PlayStation® PlayStation 2® 100% návody

Tipy | Návody | Kódy
Cheaty | Hesla

číslo 5

Tipstation

Skvělé plakáty
Metal Gear 2
Headhunter

Metal Gear Solid 2

- Hráli jsme ho déle než kdo jiný!
- Nelítostný masivní návod (11 stran)

NÁVODY

Final Fantasy VI PS1
S nadšením jsme dohráli další díl epické RPG série. Rozsáhlý návod!

Tomb Raider 2 PS1
Plníme vaše přání a dokumentujeme druhé Lařino dobrodružství.

Alone in the Dark IV PS1

Metal Gear Solid 2 PS2

Headhunter PS2

ICO PS2

Wipeout Fusion PS2

Dropship PS2
Rozebíráme náročnou válečnou simulaci. Do boje bez obav!

Max Payne PS2
S naším kompletním návodem se vám kulky zdaleka vyhnou.

NOVÉ CHEATY A TIPY

GTA 3 | 007 Racing | Final Fantasy IX | Megaman X6 | State of Emergency | Wipeout Fusion | Tony Hawk's 3

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
tel.: (02) 83871843

Duben 2002 | Cena 85 Kč | 139 Sk

9 771213 560001 04

PlayStation Magazín

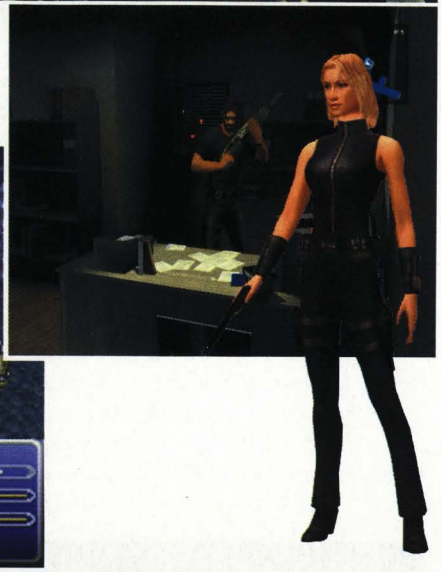
Nejupřímnější recenze ■ Nejlepší návody ■
Nejčerstvější novinky ■ Nejnadupanější demo CD

Tento měsíc:

Exkluzivní recenze Final Fantasy VI ■ Rozsáhlé téma o Final Fantasy ■ Delta Force ■ 8 dem na CD ■ Proč jsou hry lepší než realita? ■ Panzer Front Bis ■ PS2 novinky a recenze ■ Rozsáhlé návody Tony Hawk's 3 a Monsters Inc.

Číslo 49 právě v prodeji

PS2 **Metal Gear Solid** 28
Konečně jsme vyslyšeli vaše stesky a máme tu pro vás podrobný návod.



PS1 **Final Fantasy VI** 10
Svět nejslavnější RPG série jako na dlani.

PS2 **Headhunter** 43
S našimi radami budete vždycky vědět, koho máte sejmout!

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

PS1, PS2	Tips Express	04
PS1, PS2	HelpStation	09
PS1	CheatStation	56
PS2	CheatStation	63
PS1, PS2	Příští měsíc	66

Kompletní návody

PS1	Final Fantasy VI	10
PS1	Tomb Raider 2	18
PS1	Alone in the Dark 4	22
PS2	Metal Gear Solid 2	28
PS2	Headhunter	43
PS2	Max Payne	46
PS2	Dropship	49
PS2	ICO	52
PS2	Wipeout Fusion	55

TipStation

Abecední rejstřík

PS1	007 Racing	Tipy	04
PS1	Alone in the Dark 4	Návod	22
PS1	Alundra 2	Tipy	04
PS2	Batman: Vengeance	Nové cheaty	63
PS1	Command and Conquer: Red Alert	Tipy	04
PS1	Crash Bandicoot 3	Zákysy	09
PS1	Crazy Taxi	Tipy	05
PS2	Driven	Nové cheaty	63
PS2	Dropship	Návod	49
PS1	Duke Nukem: Land of the Babes	Tipy	05
PS2	ESPN International Winter Sports	Tipy	04
PS2	Evil Twin	Nové cheaty	63
PS1	Final Fantasy VI	Návod	10
PS1	Final Fantasy IX	Tipy	05
PS2	Grand Theft Auto 3	Tipy	05
PS2	Headhunter	Návod	43
PS2	ICO	Návod	52
PS1	Jackie Chan Stuntmaster	Tipy	05
PS2	Jeremy McGrath Supercross World	Nové cheaty	63
PS1	Knockout Kings 2001	Tipy	04
PS2	Madden NFL 2002	Tipy	05
PS2	Max Payne	Návod	46
PS2	Max Payne	Tipy	04
PS1	Megaman x6	Nové cheaty	56
PS2	Metal Gear Solid 2	Návod	28
PS2	Metal Gear Solid 2	Zákysy	09
PS2	Metal Gear Solid 2	Tipy	04
PS2	Onimusha: Warlords	Zákysy	09
PS1	Parasite Eve 2	Zákysy	09
PS2	Project Eden	Nové cheaty	63
PS2	Robot Wars	Nové cheaty	63
PS2	Simpsons Road Rage	Nové cheaty	63
PS2	State of Emergency	Nové cheaty	63
PS2	Tekken Tag Tournament	Zákysy	09
PS2	Thunderhawk: Operation Phoenix	Nové cheaty	63
PS1	Tomb Raider 2	Návod	18
PS2	Tony Hawk's 3 Pro Skater	Nové cheaty	63
PS2	Wipeout Fusion	Návod	55
PS2	Wipeout Fusion	Nové cheaty	63

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:
Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:
Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

TIPS EXPRESS

Tři strany záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

PS2 ESPN International Winter Sports

Není důležité zúčastnit se, ale vyhrát!

Sjezd

Nebojte se to pořádně rozjet, ovládání je dostatečně citlivé, takže zvládnete zareagovat na poslední chvíli i v plné rychlosti. Každé opuštění správné stopy či základního sjezdového postavení ovšem znamená velkou časovou ztrátu.

Slalom

Minutí branky znamená diskvalifikaci, takže se zaměřte na precizní průjezd. Každý oblouk musíte nasadit včas a s ohledem na postavení další branky. Základem všeho je ale plynulost jízdy, v této disciplíně je totiž styl mnohem důležitější než rychlost, a dobrého času nemůžete dosáhnout bez určité míry rizika (které většinou představuje hranění těsně kolem slalomových tyčí).

Skoky K90

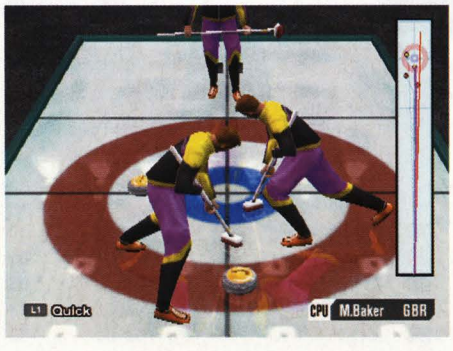
Důležitý je včasný odraz, co nejklidnější let a především se naučte perfektní doskok do telemarku - bodové hodnocení tu totiž není radno podceňovat, protože dokáže vylepšit i průměrně daleký skok.

Skoky K120

Na velkém můstku je rozhodující délka skoku, takže se ho snažte co nejvíc natáhnout i za cenu neestetického dopadu. Jako ve všech „rychlostních" disciplínách si vezměte na pomoc nějaký vhodný přehled (zapalovač), kterým rychle škrtejte přes ⊗ a ◎. Velmi důležitý je perfektní odraz.

Moguly

Ještě před jízdou si z tabulky vyberte dva skoky, z nichž alespoň jeden by měl být obtížnější, jinak dostanete málo bodů. Velmi důležitý je i rytmus jízdy mezi boulemi (správné je, když se při stisku L1 či R1 ozve zvonivý signál a rozsvítí se žluté světýlko na ukazateli) a v neposlední řadě rozhoduje i slušná bodová suma za kvalitní čas.



U-rampa

Jde tu hlavně o rychlost a postřeh, pokud nestihnete provést trik správně, ztratíte cenné body. Snažte se střídat různé triky (alternujte mezi čtyřmi tlačítky).

Rychrobruslení

Opět použijte pomůcku na škrtání přes ⊗ a ◎. Rozhoduje se ovšem v zatáčkách, kde pečlivě sledujte ukazatel a patřičně zpomalte a na rovince rychle zrychlete - bez velkých potíží byste měli získat zlatou medaili.

Boby

O úspěchu rozhodují dvě věci: dobrý start a především precizní jízda bez častých doteků stěn ledového kanálu. V zatáčkách si najíždějte nahoru, abyste si udržovali rychlost, a při výjezdu ze zatáčky opět držte směr vně zatáčky, abyste se vyvarovali nárazu do vnitřní strany. S vysokými nájezdy to ale nepřehánějte, hrozí převrácení stroje.

Krasobruslení

Pokud máte muzikantské buňky, nebude pro vás mačkání směrových tlačítek do rytmu žádný problém, při skocích je důležité naklepat ve velké rychlosti všechna požadovaná tlačítka. Když všechno nestihnete, ale stisknete pak správně směrová tlačítka, skočíte alespoň jednoduchý nebo dvojitý skok, pokud ne, následuje pád a velká bodová ztráta.

Curling

Máte-li výhodu závěrečného hodu, snažte si v celém zakončení připravit co nejvíce kamenů blízko středu a bodovat alespoň 2:0. Technika tzv. guardů (kamenů, které daleko před středem kryjí jiný, výhodněji postavený kamen) tu sice funguje, ale je nutné je postavit precizně, což není snadné. Jestliže má výhodu posledního hodu soupeř, odstraňujte po jednom všechny jeho kameny - v nejlepším případě vyhraje o jediný bod.

Malé tipy

PS2 Metal Gear Solid 2

Uspané stráže se obvykle probudí zhruba po minutě, ale zkuste je umístit do skříně - na tomto místě se z nějakého důvodu vůbec neprobudí.

PS1 Alundra 2

Ve městě Torledo najděte dům nazvaný jako Villager's house. Jděte dovnitř a po schodech nahoru a dále do místnosti s člověkem - nalevo byste měli najít prase. Rozbijte ho a získáte tři mince. Jděte do přízemí a zpátky nahoru. Prase je tu znovu a rozbijete-li ho, opět dostanete tři mince. Opakujte dle libosti.

PS1 Command and Conquer: Red Alert

Spojenci i Sověti mohou stavět high-tech jednotky či stavby bez tech centra. Prostě ho postavte a hned zbourejte, vylepšené jednotky i stavby můžete přesto stavět a ušetříte energii! Spojenci se však budou muset obejít bez GPS satelitu.

PS1 Knockout Kings 2001

Po vzoru Tysona můžete svému soupeři ukousnout ucho! Jak? Jednoduše stiskněte L1 + R1 pro zaklínění se a nyní dohromady □ + ⊗ + △ + ◎.

PS1 007 Racing

Máme pro vás další tajný kód, pane Bonde!

Tyhle lehce nadprůměrné „střílečkové" závody jsou atraktivní snad jen kvůli Bondovi. Ale co naplat, tak už to chodí. My teď pro vás máme skvělý nový kód, který vám odemkne všechny cheaty. Ty lze sice získat i férovou cestou úspěšných postupem ve hře, ale takhle to máte bez práce. A pak prý že nejsou koláče. Nic to však nemění na tom, že cheaty můžete použít jen v úrovních, které už jste dokončili.

Cheat Mód

Poté, co úspěšně dokončíte jakoukoliv misi, zadejte v mission módu jako jméno MMMQRRQ. Ozve se zvuk smíchu - nyní máte odemčenu kompletní nabídku cheatů.

Velcí civilisté

Zadejte jako své jméno LEMKE. A nelekněte se těch obrů...

PS2 Max Payne

Nejde až tak o tipy a už vůbec ne o cheaty. Vývojáři pro vás ve hře zanechali několik lokací pro MAXimální pobavení. Kde?

Část 1, Kapitola 2

Hned na začátku je díra v cihlách ve zdi. Hoďte do ní granát. Ve vašich „mission objectives" se objeví, že jste vyhlásili válku krysám. O chvíli později, poté co projdete skrz vodu a sejmete pár nebožáků na stanici metra, vyjděte po širokých schodech - v místnosti nahoře je gang OZBROJENÝCH krys.

Část 1, Kapitola 4

Kdykoliv jste ve výtahu s hrající hudbou, vystřelte do reproduktoru a Max poděkuje.

Část 1, Kapitola 8

Až se dostanete do vnitřní části, můžete použít soupravu bicích, mikrofon a kytaru. Dočkáte se zajímavých efektů a dialogu.

Část 2, Kapitola 5

Jděte k ovládání jeřábu, skočte do dveří, přeskočte na jeřáb a vylezte na něj. Nyní přeskočte na krabice nalevo a jděte mezi krabice, kde najdete místnost s raketometem, granáty a nějakou tou municí pro Berettu a brokovnici.

Část 2, Kapitola 5

Až se dostanete ke klavíru, použijte ho - Max zahraje hlavní melodii hry. Vystřelením do víka a opětovným hraním můžete dosáhnout odlišného efektu.

Část 3, Kapitola 4

Na vstupní rampě k parkovišti si povšimněte skupinky barelů a klimatizační jednotky. Přeskočte na střechu garáže, střelte do nevybarveného panelu, který spadne. Uvnitř můžete skočit na mřížku a propadnete do místnosti s graffiti nápisem „R Thanks", sniperkou a rádiem, kterým si můžete poslechnout hudbu od tvůrčího týmu hry.

Část 3, Kapitola 5

V malé místnosti za Wotenovou kanceláří (kde najdete stavební plány) si všimněte malého obrázku, který můžete sestřelit ze zdi. Objevíte tak tlačítko, po jehož stisknutí se zvedne gauč v místnosti, který odhalí schody do „tajné oblasti" Zde najdete velkou televizi, na které si můžete přehrát parodii na Star Trek v podání 3D Realms. Ve vedlejší místnosti naleznete velmi nebezpečnou výzbroj.

PS1 Final Fantasy IX

Výborný tip pro začátečníky: v menu či v průběhu bitvy stiskněte SELECT. Objeví se u vás Moogle, který vám poradí. Obzvláště v load či save menu přijde vhod - prozradí levely a HP všech postav.

PS2 Madden NFL 2002

Po první absolvované sezóně ve Franchise režimu proveďte expansion draft. Do seznamu týmů přibude Houston Texans.

PS1 Jackie Chan Stuntmaster

Některé krabice (mají na sobě malou šipku a nápis „this side up") a také prodejní automaty můžete efektně vrhnout na nepřítele. Jednoduše počkejte na okamžik, až budou mezi vámi a soupeřem, a nakopněte je.

PS2 Crazy Taxi

Chcete-li získat tajný vozík, absolvujte všech šestnáct úkolů v Crazy Box režimu. Můžete použít i cheat - při volbě postavy podržte L1 a R1. Nyní pusťte L1 a poté R1. Nyní obě tlačítka znovu současně stiskněte a následně současně pusťte. Nyní stiskněte ⊗.

PS1 Duke Nukem: Land of the Babes

Začněte hru v levelu Space Bay. Nezachraňujte však dívky ve sprše a pokračujte dál - použijte Stealth Generator na dívky ve vězení. Po zachránění těchto tří dívek se vraťte do sprch a zachraňte i tato - objeví se jiné video než obvykle.

PS2 Grand Theft Auto 3

Dodo není Boeing. Co s ním a jak se udržet ve vzduchu?

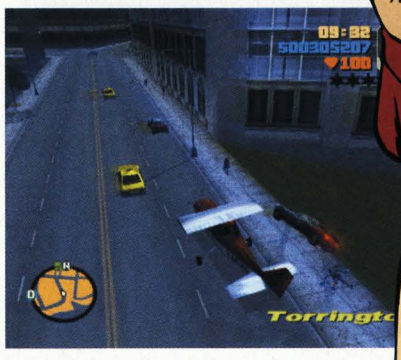
Napoprvé jste vydrželi ve vzduchu pár vteřin, později třeba i půl minuty. Jen ti nejvytrvalejší si prohlédli celé Liberty City z ptačí perspektivy. Ano, skutečně to jde - a jak na to?

Spolehlivý vzlet

Zajeďte na konec ranveje. Zabrzděte pomocí R1 a stiskněte ⊗, rozdivočte motory, uvolněte R1 a okamžitě stiskněte a držte ↓. Naberete rychlost a po chvilce se začnete zvedat (můžete stisknout L1 nebo R3 pro pohled ze strany, budete mít lepší přehled). Jiná možnost: stiskněte ↑ a ⊗, poté uvolněte ↑ a vzlétnete. Pozor - při letu nesmíte v žádném případě stisknout ↑! Pokračujte klepáním na ↓.

Klidný let

Stále platí železná zásada - nepokoušejte se stisknout analogovou páčku směrem od sebe. Nemusíte držet ⊗, ale pomocí(↓ musíte opatrně udržovat rovnováhu i přímý směr. Dodo musí mít prostě neustále „tah", toho docílíte především precizními pohyby analogových páček, jakmile v panice nervózně trhnete, je konec. Jakmile ucítíte, že by závan větru nebo váš neopatrný pohyb mohl způsobit katastrofu, pomáhejte si stiskem → nebo ← a snažte se obludu udržet ve vodorovné poloze vůči zemi. Zatáčení ve vzduchu je další krutá zkouška vašich pevných nervů. Do ← i → musíte jen jemně ťukat, nikdy nesmíte páčku stisknout naplno! Pokus o rychlý obrat ve vzduchu skončí špatně! Jakmile před sebou uvidíte překážku, jakou je například výšková budova, začněte včas korigovat směr.



Hladké přistání

Nedobrovolných přistání si zpočátku užijete ažaž, ale i přistání lze zvládnout bez potíží. Záleží pochopitelně na tom, jestli přistáváte poté, co jste se vrátili na letiště (jako správní piloti), nebo přistáváte někde uprostřed města. Při návratu na letiště použijete pochopitelně přistávací ranvej, kdekoliv jinde pak alespoň trochu volného prostoru, vhodného k nouzovému přistání. Jestliže jsme vám zakazovali po dobu startu i letu stisknout ↑, při přistání je to naopak nutné. Skloňte čumák Doda na zhruba 45 stupňů a snažte se ho v této poloze udržet co nejdéle. Jakmile se dotkne země, začněte brzdit R1 + R2.

Hvězda z obálky

Zaujala vás obálka tohoto čísla TipStation? Není divu. Obrázky, které na počest *Metal Gear Solidu 2* vytvořili přímo borci v Konami, jsou značně stylizované (viz první číslo PSM2), my se však porozhlédli po něčem fajnovějším. Obrázek Solida Snaka z obálky TipStation však nezdobí pouze náš magazín - vůbec poprvé byl vytvořen pro loňské březnové číslo amerického magazínu Next Gen, a to talentovanými grafiky ze společnosti Big Sesh Studios z amerického Texasu. Fantastický „artwork" této austinské firmy se poté objevil na několika jiných obálkách a nyní po něm sáhl i TipStation. „Poté, co se obálka objevila na stáncích, jsme si vyslechli spoustu pochval a pozitivních ohlasů", řekl Roger Barcilon, spoluzakladatel a ředitel Big Sesh Studios.

Big Sesh Studios zaměstnává talentované výtvarníky a 3D grafiky - tým má souhrnně 75 let zkušeností s komerční grafikou a 15 let zkušeností na pozici hlavních výtvarníků, takže není sporu o jejich schopnostech a talentu. Jejich výjimečné dílo je vytvořeno kombinací tradičních výtvarných postupů se světem moderní digitální grafiky a když spatříte jejich reklamy, malby, portréty, loga, retuše, výtvarné umění (či celou řadu dalších výtvorů), je to na první pohled znát.

„Práce v Big Sesh Studios ale není jen o práci", dušuje se Matt Stubbington, spoluzakladatel a kreativní ředitel, „dali jsme dohromady skupinu zkušených a vysoce talentovaných osob, které neusilují o nic víc než být nejlepší v tom, co dělají. Naším cílem je vytvořit co nejlepší artwork a užít si při tom i nějakou tu zábavu. O tom je Big Sesh - kreativita, zábava a především cílevědomost a ctižádost."

Od založení firmy na začátku roku 2000 vytvořili v Big Sesh Studios celou řadu obálek pro americké herní magazíny Next Gen či Game Pro (mj. proslulá obálka s grindujícím Tony Hawkem) a obaly na hry pro Universal Studios, X-box, Interplay, Sony a mnohé další. Vedle těchto vysoce ceněných obalů a propagačních prací v Big Sesh Studios právě dokončili důležitou herní grafiku pro zatím nejmenovaný, ovšem velmi napjatě očekávaný titul, který se brzy dostane do obchodů.

V České republice se obrázkem Solida Snaka objevuje výtvor Big Sesh Studios vůbec poprvé, ale až příště spatříte kvalitní obrázek na obálce nějakého časopisu nebo na obalu videohry, je dost možné, že ho vytvořili právě v Big Sesh.

Pro další informace o Big Sesh Studios navštivte webovou stránku *www.bigseshstudios.com* nebo kontaktujte Kirka Winterrowda na *kirk@bigseshstudios.com*.

Hráči pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a 12 čísel za cenu deseti. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Cena ročního předplatného TipStation je **850 Kč**. Zájemci o předplatné TipStation ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4 (tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

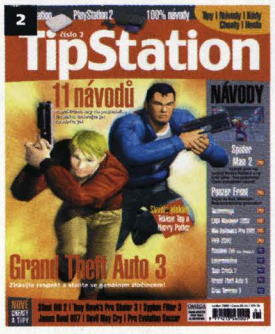
Slovenští předplatitelé:
Předplatné, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Roční předplatné jen za 850 Kč!

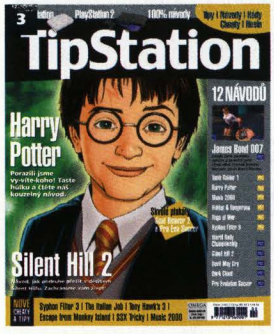
Archiv TipStation

CHYBÍ VÁM NĚKTERÉ ZE STARŠÍCH ČÍSEL? TOUŽÍTE PO NĚJAKÉM NÁVODU?
MÁTE PŘÍLEŽITOST ZA VÝHODNÝCH PODMÍNEK DOPLNIT SVOU SBÍRKU...

První číslo, 8 návodů včetně, *Breath of Fire, Gran Turismo 3, Vagrant Story* a dalších (viz Index).



Druhé číslo, 11 návodů včetně *Spider-Man 2, GTA3, Panzer Front* a dalších (viz Index).



Třetí číslo, 12 návodů včetně *Harry Potter, Silent Hill 2, James Bond 007, Syphon Filter 3, Tomb Raider 1.*

Čtvrté číslo, 10 návodů včetně *Jak & Daxter, Soul Reaver 1 & 2, Tony Hawk's 3, Monsters Inc., GTA3.*

INDEX NÁVODŮ

Hledáte-li konkrétní návody, zde zjistíte, zda již nebyly v některém čísle otištěny, a popřípadě si můžete dané číslo objednat.

Alien Resurrection - PSM31, 33
Alone in the Dark IV - PSM41
Atlantis - PSM44
Breath of Fire IV - TS1
C-12: Final Resistance - PSM38
Colin McRae Rally 2.0 - PSM30
Crash Team Racing - PSM26
Dark Cloud - TS3, TS4
Dino Crisis - PSM29
Devil May Cry - TS3, TS4
Devil May Cry - TS4
Driver 2 - PSM34, 35
Duke Nukem: Land of the Babes - PSM42
Evil Dead - PSM40
Extermination, TS2
Fear Effect - PSM25
Fear Effect 2 - PSM38
FIFA 2002 - PSM46, TS2
Final Fantasy VIII -PSM23, 24
Final Fantasy IX - PSM36, 37, 38
Grand Theft Auto 3, TS2, TS4
Gran Turismo 2 - PSM24, 26, 27
Gran Turismo 3 - TS1, TS2
Harry Potter - TS, PSM48
Hidden & Dangerous - TS3
Hogs of War - TS3
In Cold Blood - PSM30, 31
ISS Pro Evolution 2 - PSM40
Italian Job - PSM45
Jak & Daxter - TS4
James Bond 007 - Agent Under Fire - TS3
Legacy of Kain: Soul Reaver - TS4
Legend of Dragoon - PSM39
LMA Manager 2002, TS2
Mat Hoffman's Pro BMX - PSM41, TS1, TS2
Medievil 2 - PSM28
Monsters, Inc. - TS4, PSM49
Music 2000 - TS3
Onimusha: Warlords - TS1
Parasite Eve 2 - PSM36
Panzer Front, TS2
Pro Evolution Soccer - TS3
Resident Evil - TS1
Resident Evil Code: Veronica X, TS2
Resident Evil 3: Nemesis - PSM26, 27
Roswell Conspiracies - TS1
Sillent Hill - PSM20
Simpsons Wrestling - PSM39
Sheep, Dog 'N' Wolf - PSM44, 43, TS4
Silent Hill 2 - TS3
Soul Reaver Legacy of Kain - PSM21
Soul Reaver 2 - TS4
Spider-Man 2 - PSM46, TS 2
Syphon Filter 2 - PSM28
Syphon Filter 3 - TS3, PSM47
Technomage, TS2
Tekken Tag Tournament - TS4
Tenchu 2 - TS1
Time Crisis 2, TS2
Tomb Raider - TS3
Tomb Raider Chronicles - PSM33
Tony Hawk's Pro Skater 2 - PSM35
Tony Hawk's Pro Skater 3 - TS4, PSM48, PSM49
Vagrant Story - TS1
Vanishing Point - PSM38
World's Scariest Police Chases - PSM42
World is not Enough - PSM34
World Rally Championship - TS3
X-Men: Mutant Academy - PSM45

ARCHIV PSM & TIPSTATION

TELEFONICKÉ OBJEDNÁVKY: 02/8387 1640

Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena jednoho čísla PSM (včetně CD) je 230 Kč u posledních pěti čísel, 190 Kč u starších čísel, každé čtvrté je navíc zdarma. Cena TipStation je 80 Kč. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou (doporučené zaslání lze dohodnout telefonicky). Kupon zašlete na adresu Omega Group, P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7, a pak již jen čekejte na naši zásilku...

- ☐ PSM3
- ☐ PSM11
- ☐ PSM13
- ☐ PSM16
- ☐ PSM14
- ☐ PSM15
- ☐ PSM18
- ☐ PSM21
- ☐ PSM22
- ☐ PSM23
- ☐ PSM24
- ☐ PSM26
- ☐ PSM28
- ☐ PSM29
- ☐ PSM30
- ☐ PSM34
- ☐ PSM35
- ☐ PSM36
- ☐ PSM37
- ☐ PSM38
- ☐ PSM40
- ☐ PSM 41
- ☐ PSM 42
- ☐ PSM 43
- ☐ PSM 44
- ☐ PSM 45
- ☐ PSM 46
- ☐ PSM 47
- ☐ PSM 48
- ☐ PSM 49
- ☐ TIPSTATION 1
- ☐ TIPSTATION 2
- ☐ TIPSTATION 3
- ☐ TIPSTATION 4

Jméno: _____ **Město:** _____

_____ _____

Ulice: _____ **Telefon:** _____

_____

PSČ: _____ **Podpis:** _____

HelpStation

Máte specifický problém s hrou na PSone nebo PlayStation 2? Ať už jde o cokoliv, nechte nás vyřešit vaše problémy! Vy přece nesmíte přijít o vlasy nebo vzteky rozšlapat ovladač! Tak sem s tím...

PS2 METAL GEAR SOLID 2

Hraju *MGS2*, je to opravdu zážitek, ale četl jsem něco o ukládání fotografií na paměťovou kartu a nefunguje mi to. Poraďte jak na to!

Charlie, přes e-mail

Ukládání fotografií na paměťovou kartu funguje až poté, co hru poprvé dohraješ! Nejrůznějších otázek týkajících se *MGS2* dostáváme doslova stovky - v tomto čísle naleznete kompletní návod, příště se podíváme na nejrůznější specialitky a bonusy, kvůli kterým se vyplatí pustit do hry znovu. A že jich je...

PS2 ONIMUSHA

Zakysl jsem v *Onimusha*. Poté, co jsem se dostal do Dark Realm a celou úroveň kompletně dokončil, získal jsem jakousi věc Bishamon. Nevím ale jak ji použít - chodím kolem a nic se neděje. Dělám něco špatně? K čemu je Bishamon?

František Polník, Ostrava

Okarínu Bishamon nemůžeš použít až do okamžiku, kdy podruhé porazíš Marcelluse! Poté nalezneš místnost s fontánou uprostřed a jakýmisi prsty na zdi. Použij na ně okarínu a dostaneš přístup do místnosti s mečem Bishamon, kterým můžete zlikvidovat všechny nepřátele (s výjimkou bossů - ovšem i ti jsou pak daleko neškodnější) jednou jedinou ranou! Jde o nejsilnější zbraň ve hře.

PS1 PARASITE EVE 2

Ve hře jsou údajně tři různá zakončení, já jsem ale dosáhl jen jednoho, můžete mi říct, co mám dělat, abych získal i ostatní? Nemáte nějaké cheaty či bonusy pro tuhle skvělou hru?

Karel z Chebu

Ano, *Parasite Eve 2* má skutečně tři různá zakončení - nejkratší získáš, pokud nezachráníš Pierce z vrcholu vodní věže Dryfield. Prostřední získáš, pokud ho zachráníš z vodní věže, ale nikoliv z mrazničky Golem. A to nejlepší a jediné kompletní zakončení samozřejmě získáš, pokud Pierceho zachráníš v obou zmíněných situacích.

Cheaty bohužel nemáme, ale pár bonusů by se našlo - pokud dokončíš hru, odemkneš si režimy Replay a Bounty. Dohraješ-li hru s celkovými získanými zkušenostmi přes 69 tisíc bodů, odemkneš režim Suportless a pokud se ti tento režim podaří dohrát, čeká tě ultimátní režim Deadly. A pokud dohraješ i ten, pak se ti sice nic neodemkne, ale dokážeš, že si borec.

PS2 TEKKEN TAG TOURNAMENT

Kamarádi mi tvrdí, že jde v *Tekken Tagu* hrát kuželky. Je to pravda? Jak toho dosáhnout?

Martin, přes e-mail

Měl bys, Martine, pozorněji číst naší databázi cheatů. Režim Tekken Bowl (jde tedy o bowling a nikoliv o kuželky!) odemkneš současně se získáním postavy Ogre. Toho dosáhneš tak, že budeš stále dokola hrát režim Arcade. Postupně budeš získávat postavy a při devátém dohrání získáš právě Ogreho a také přístup do bowlingové herny. Přejeme přesnou mušku, nejvyšší skóre u nás v redakci je 238!

PS1 CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Jsem velkým obdivovatelem série *Crash Bandicoot* - všechny tři hry jsem kompletně dohrál, ale nedávno mě překvapil kamarád, který dokončil třetí díl na 105% (viděl jsem to na vlastní oči)! Zajímalo by mě, zda je to nějaká chyba nebo jak lze podobného výsledku dosáhnout.

Jindra Soukup, Praha 3

Těžko říci, zda je to chyba, spíše bonus. A jak na to? Najdi všech 25 krystalů a poté poraž Cortexte. Po titulcích jdi k drahokamu uprostřed hlavní místnosti - stoupni na něj a budeš přenesen do dalšího warp roomu s pěti extra úrovněmi! Pokud navíc získáš ze všech 30 úrovní drahokamy (gem) a alespoň zlaté relikvie (relic), najdeš vedle Crashovy sestry další drahokam. Hru dokončíš na 105% a objeví se ohňostroj!

NĚJAKÉ DOTAZY?

Zasekli jste se někde ve hře a máte pocit, že nevíte co dál? Dejte nám vědět a my váš problém vyřešíme. Naše adresa je: TipStation, Omega Publishing Group, P.O.Box 104, 170 04, Praha 7. Vaše dotazy zodpovíme v časopise, bohužel nemůžeme zasílat odpovědi jednotlivě poštou.

Final Fantasy VI

I pod obstarožním vzhledem se může skrývat silný herní motor, který dokáže obstarat pořádnou RPG jízdu.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Square ■ **RECENZE:** PSM49 8/10

Tak rozlehlá hra, jakou je právě *Final Fantasy VI*, by vás mohla pěkně potrápit... kdybyste ovšem neměli náš podrobný návod.

ČÁST 1
WORLD OF BALANCE

Příběh začíná...

Hra začíná příchodem neznámé dívky a jejích dvou společníků jménem Biggs a Weddge. Probojujte se skrze stráže až do dolu na severu, kde si u blikajícího bodu nalevo uložte hru. Jděte k mříži, kterou Biggs pohotově zničí. Bude následovat souboj s vůbec prvním bosem Whelkem, na kterého používejte Tekmissiles. Útočte pouze na hlavu, jinak vám zásah do ulity vrátí i s úroky. Po poražení prvního bosse už jen doběhněte k zamrzlému Esperovi Tritochovi.

Promluvte si se zachráncem a zvolte si jméno. Nechme dívce pojmenování Terra, abychom se později v návodu neztratili. K domu se přiřítí hlídka a vy budete muset zbaběle prchat. Odejděte horním východem. Utíkejte se schovat do dolu, kde vás stejně nakonec najdou vojáci a zaženou vás do rohu jedné jeskyně. Pod Terrou se proboří zem a ta po pádu ztratí vědomí.

K Terrynině zachránci přijde hledač pokladů Locke, další z vašich postaviček. Když se dozví o tajemné dívce, vydá se ji hledat a najde ji společně s imperiálními vojáky. Na pomoc vám přispěchají Mooglové, malí divní „něco", se kterými musíte porazit velitele vojáků. Přepněte se pomocí ◎ na druhou skupinku, ve které je Mug, a proběhněte dolů ke stojícímu veliteli. Stačí jeden Mugův tanec (druh útoku v boji) a od vojáků máte pokoj. Locke pak vynese Terru ven z jeskyně k domu plnému učenců, ve kterém se můžete dozvědět velmi užitečné rady a ještě si doplnit energii.

Figaro

Z hornického městečka se vydejte na jih a do nedaleké pouště na jihozápadě, kde najděte hrad Figaro. Běžte pořád nahoru až do trůního sálu. Po seznámení s králem Edgarem se ocitnete v místnosti sám s Terrou. Vyjděte na nádvoří a vstupte do dveří v levé dolní části.

Sejděte po schodech a zamiřte do sousedního křídla. Zde si promluvte s Matkou stojící u postele a ta vám poví o Edgarově bratrovi Sabinovi. Po pojmenování Sabina se vraťte do trůní místnosti a promluvte si s Edgarem. Na návštěvu se přijde podívat Kefka, ale s tím budete coby Edgar brzo hotov. Pak si promluvte s Lockem a jako Terra ho následujte do vaší ložnice. Po probuzení bude palác v plamenech. Teď půjde děj víceméně sám. Stačí si jen promluvit s Kefkou a vojákem u dveří, a pak se koukat na stěhování královského paláce. Kefkovi vojáci v magických brněních dohoní skupinku ujíždějících uprchlíků a začne další souboj s bossy, který je ještě lehčí než ty předchozí.

South Figaro

S chocobem zajeďte ke vchodu do skály na jihu, který je označen červeným kolečkem na mapě, a promluvte si s vojákem stojícím u vchodu. Vstupte do jeskyně, želvičky si nevšímejte a jděte dál. Zamiřte na jih a vylezte po prvním žebříku. Vyjděte ven z pohoří a doběhněte do městečka na jihovýchodě. Sledujte ninju jdoucího do hospody a v ní si s ním promluvte. Jeho jméno je Shadow a od teď je vaším dalším společníkem, který se objeví vždy, když on sám bude chtít. Nakupte si zásoby a zbraně a vydejte se z města cestou na sever do pohoří Mt. Kolts.

Mt. Kolts

Proběhněte jeskyněmi až do venkovního obrazu, kde narazíte na temnou siluetu. Přeběhněte do druhé jeskyně a pokračujte v cestě až k provazovému mostu, po kterém se dostanete k savepointu. Uložte si hru a druhou cestou vyjděte ven z jeskyně. Spirálovitou cestou dojdete až k Vargasovi, který vás napadne v domění, že vás poslal Sabin. Nejdříve se musíte zaměřit na Ipoohy stojící před Vargasem, a teprve pak můžete zaútočit na jeho samotného. Po ubrání zhruba 900 HP se na scéně objeví Sabin, zatímco ostatní souboj nedobrovolně opustí. Útočte klasickým útokem (Attack) a až se objeví hláška o použití příkazu Blitz, budete jej moci použít. Dejte bleskový útok a namačkejte ←, →, ← a ⊗. Vargas stáhne ocas mezi nohy a odpeláší jak vystrašený čokl. Cestu z pohoří a následně

Supertriky

1. Největším výstřelkem, nebo možná bugem celé hry je tento fíglík. Nejsme sice měkoty, abychom ho museli používat, ale když ho známe, tak proč ho nenapsat, že? Jde o to, že pokud zakouzlíte kouzlo „Vanish", budete normálními fyzickými útoky nezasažitelní, ale vaše obrana proti kouzlům se sníží na nulu. Pak už jen stačí zavolat paní smrtku kouzlem „Doom" nebo poslat nepřátele do Zóny X. Na některé z nepřátel - zvláště pak ty mechanické a nemrtvé - tento trik nefunguje, ale na druhou stranu je potěšitelný fakt, že s tímto trikem sejmete většinu bossů.

2. Klasická metoda, jak se zbavit nemrtvého nepřítele, je Phoenix-Down nebo Revivifi. I kouzlo „Live" má obdobný účinek.

3. Kouzlící nepřátelé mají většinou slabé fyzické útoky. Pokud se jim nechce bojovat ručně, zkuste jim pomoc kouzlem „Bserk".

pak do Banonovy skrýše už najdete snadno.

Returner's Hideout
Nechejte se dovést k Banonovi a promluvte si s ním. Po probuzení si postupně popovídejte se všemi členy skupinky a pak vyjděte před jeskyni. Znovu si promluvte s Banonem a společně s ním se vraťte za ostatními. Při poradě vás vyruší polomrtvý voják, který vám poví o útoku na Jižní Figaro a zemře.

Následuje menší dobrodružství na voru (odbočte vpravo, pak vlevo), zakončené dalším bosem - Ultrosem. Používejte Banovův Heal, u Terry ohnivé kouzlo, u Sabina Aurabolt a s Edgarem schopnost Autoskill. Po skončení souboje se naše skupinka násilím roztrhne a vy si můžete vybrat mezi třemi scénáři. Vzhledem k ději a následné návaznosti doporučuji nejdříve hrát Sabinův, pak Lockeho a nakonec Terry a ostatních.

Sabinův scénář: Veldt
Jděte do domku u řeky a přiberte si do party Shadowa. V domě si promluvte se starcem a šáhněte si na kamna - to sice nemusíte, ale zapamatujte si starcovu reakci. Na mapě se vydejte na jihovýchod k mostu, kde se přenesete do vojenského ležení.

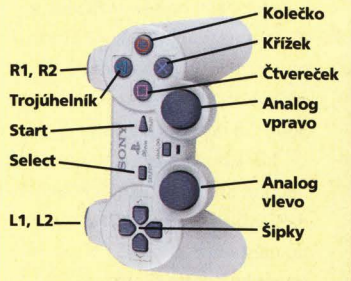
Nejprve si vyslechněte rozhovor dvou vojáků a pak si pojmenujte šermíře z paláce Doma. Normálně se jmenuje Cyan. Za pomoci jeho dovednosti SwdTech (2. stupeň) porazte vůdce útočníků a pak se znovu vrátíte k Sabinovi a jeho společníkovi. S nimi doběhněte do spodního obrazu, kde uslyšíte, jak Kefka plánuje otrávit vodu. Pokuste se ho zastavit, ale bohužel se vám to nepovede. Zákeřný útok přežije právě Cyan společně ještě s jedním z vojáků, který ho pošle za králem. Při rozhovoru Cyana a krále král zemře a Cyan se pak jde podívat na svoji rovněž mrtvou rodinu. Aby se pomstil, jde pozabíjet imperiální vojáky a s těmi mu pomůže Sabin. Jděte z boku k Cyanovi a promluvte si s ním, pak mu nabídněte pomocnou ruku a sejměte vojáky. Takto jich ještě pár zničíte, než se vydáte pro brnění Magi-Tech a probojujete se z ležení.

Sabinův scénář: Vlak duchů
Z vojenského ležení se vydejte do lesa na jih. Doběhněte k léčivému pramenu, kde se uzdravte a pokračujte lesem dál na východ, dokud nedorazíte k na první pohled opuštěnému vlaku. Po rozjetí vlaku se vydejte do posledního vagónu, v kupé si uložte hru a vezměte si do party zbloudilé strašidýlko. Proběhněte vlakem až do vagónu, kde vám duch zablokuje cestu ven a řekne N.O.E.S.C.A.P.E. Porazte ho a ve venkovní části vylezte po žebříku na horní část vagónu. Přeskočte na další vagón a uvnitř odpojte zbytek vlaku, aby na vás duchové nemohli opětovně zaútočit. Vraťte se k páce a znovu ji přehoďte. V kupé si uložte hru a pokračujte na cestě k lokomotivě. Dorazíte do jídelny, kde si můžete menší svačinkou vyléčit partu. V jednom z dalších vozů narazíte na bojovníka, který sice vypadá nabušeně, ale má jen 50 HP. V prvním vagóně za lokomotivou si uložte hru a jděte se podívat za mašínfírou. Přehoďte první a třetí páku, a vyjděte ven. U komínu otočte kohoutem a bude následovat souboj s mašinkou. Kromě změny stavu nemá žádné fatální útoky, a tak by vám neměla dělat problémy. Pokud se s ní nechcete zbytečně zdržovat, můžete na ní zákeřně hodit Phoenix Down.

Po navrácení se zpět na mapu nalezněte vodopády a skočte do nich. V průběhu pádu budete muset párkrát bojovat s několika piraňami, než se vám podaří dostat se až do řeky. Napůl utopené vás najde Gau, další z vašich pomocníků. Objeví se vždy po souboji, ale zatím ho musíte akorát napadnout a počkat, než uteče. Jděte do nedalekého městečka Moblitz a v něm si kupte sušené maso. Vraťte se na mapu a uplaťte jím Gaua, aby se k vám připojil. Zaběhněte společně s ním do Crescent mountains. Ty akorát proběhněte a po dalším vodním dobrodružství hra za Sabina končí.

Lockeho scénář: South Figaro
Ze všeho nejdřív si budete muset obstarat přestrojení. Jděte do obchodu s předměty a v souboji oberte kupce o šaty. Nyní můžete jít do nedalekého domu, kde sejděte do

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » Potvrzení, akce
Čtveřeček » Přepnutí na další postavu (v boji)
Kolečko » Zrušení
Trojúhelník » Menu, přepnutí na další postavu (v boji)
Šipky » Ovládání postavy, navigace v menu
L1/R1 » Přepínání mezi postavami (v menu)
L1 + R1 » Pokus o útěk z bojiště

Speciální ovládání
Křížek » Jízda/let vpřed (chocobo/vzducholoď)
Kolečko » Sesednutí/přistání (chocobo/vzducholoď)
Trojúhelník » Přepnutí na palubu (vzducholoď)
L1/R1 » Rychlejší zatáčení vlevo/vpravo

spodního patra a požádejte chlapce, aby vás pustil ven. Venku vyjděte po schodech na ochoz a rozdejte si to se zeleným vojákem, kterému seberte uniformu. Promluvte si s hlídkou u chocobí stáje stojící v cestě a pak se vydejte do hospody. Sejděte po schodech u baru a u kupce v horní místnosti získejte jeho šaty a láhev vína pro dědulu. Vraťte se do domu s klukem na schodišti a promluvte si s jeho dědou sedícím nahoře. Heslo pro otevření tajné chodby v přízemí je „Courage".

V domě vyjděte po schodech až do ložnice a za knihovnou nalevo najdete tajnou chodbu vedoucí do podzemí. V první cele naleznete dva vojáky, jak si dávají práci s Celes, se kterou pak musíte odcizit klíče spícímu vojákovi. V druhé cele si můžete uložit hru a pokračovat dál až na mapu.

Lockeho scénář: jeskyně u Figara
Projděte jeskyní k želvičce v léčivém prameni a uzdravte se. Bude následovat poměrně tuhý souboj s důlním rypadlem, ve kterém vám pomůže zvítězit Celesinuin „Runic" absorbující kouzla. Po vyhrání souboje se vrátíte zpět k Mogovi a budete si moci vybrat další skupinku.

Terryin scénář: Narshe
Na mapě doběhněte do městečka, ve kterém jste začínali hru, a vydejte se tajnou chodbou do dolů. Skrze doly se propracujte až do Arvisova domku, ve kterém se zase všichni shledají.

Narshe
Dál už rozdělení končí a hra se zase odvíjí podle jednoho scénáře jako dříve.

Kefka si opět přišel pro Espera, proto je vaším úkolem ochránit Banona a nenechat vojáky, aby se k němu dostali. Uložte si hru a postupně si u všech postav vezměte nejlepší vybavení. Pak si promluvte s Banonem a utvořte si tři skupinky. Doporučuju si udělat dvě silné a ve třetí nechat jen nejslabší postavu. Strategii si zvolte sami a až se vypořádáte s vojáky, můžete si dojít pro Kefku. Ten je teď o poznání silnější a kouzly a humorem jen srší. Pořádně mu namlaťte a počkejte až uteče.

Po příchodu k zamrzlému Esperovi se Terra sama promění v Espera a uletí pryč. Po probuzení v Arvisově domě si dokupte zásoby a vybavení a zamiřte do paláce Figaro. V prvním obraze za vchodem sejděte po schodech nalevo a nechejte se odvést do Kohlingenu.

Západní část severního kontinentu

V Kohlingenu na severozápadě si můžete nakoupit vybavení a vyspat se v místním hostinci, kde se rovněž zdržuje Shadow. Toho si můžete za 3000 GP najmout do party.

Jděte podél skal cestou na jih do Jidooru, kde si můžete dokoupit další vybavení a pokračovat na sever do města duchů. Ještě než do něj vstoupíte, uložte si pro jistotu hru.

Zozo

Jděte do věže na severu a nastavte na hodinách 6:10:50. Otevře se tajná chodba, ve které je smrtonosná hračka pro Edgara.

Další na seznamu je věž v jihozápadní části označená jako obchod s relikviemi. Vyběhněte a přeskákejte až k chlápkovi stojícím na balkoně pravé věže. Začněte s ním bojovat a zaměřte se hlavně na fyzické útoky (Pumell, Drill a pod.). Po jeho poražení už vede schodiště přímo do místnosti, kde naleznete Terru přeměněnou v Espera. Prohlédněte ji a po rozhovoru s Esperem Ramuhem si seberte všechny Espery a opusťte Terru. Po zdolání věže se znovu rozdělte do dvou skupin, z nichž jedna se vrátí do Narshe a druhá půjde zpět do Jidooru.

Jidoor/Opera

Zajděte do nejsevernějšího domu a přečtěte si dopis, který impresario upustil. Pojmenujte si majitele jediné létající lodi na světě Setzera a vydejte se na jižní poloostrov, kde sídlí opera.

Promluvte si s impresáriem a zaveďte Celes do šatny. Zbytek se pak odebere do lože. Teď budete chvíli ovládat Lockeho, se kterým se jděte podívat na Celes. Jako Celes si pro jistotu prohlédněte scénář a pak odejděte na jeviště dveřmi za oponou v sousední místnosti. Až budete dotázáni na následující text, dejte „Oh My Hero...", „I'm the Darkness..." a „Must I...". Poté vyjde Celes na horní část hradeb a zatančuje si s Dracem (jděte za ním a stiskněte ⊗). Pak už jen stačí vyjít na balkón a hra může pokračovat.

Při cestě zpět do lože najde Locke dopis, který tu zanechal Ultros. Ten odneste impresáriovi. V rohu se vám začne odpočítávat čas, do jehož vypršení se musíte dostat až k Ultrosovi. Nejdříve utíkejte do zadní části pravého křídla ke kulisáři a přehoďte páku nejvíce vpravo. Pak utíkejte do levého křídla balkonu a dopracujte se nad podium. Pokuste se krysám vyhnout, aby vás zbytečně nezdržovaly, a překvapte Ult-

World of Balance

Rychlé učení kouzel World of Balance

Naučte postavičky kombinaci Vanish-Doom a zaleťte si na severovýchodní ostrov. Na něm je malý lesík a v něm velká příšera. Když nastoupíte souboj, je zpočátku neviditelná, takže už jen stačí zakouzlit „Doom" a je to. POZOR! Na postavu, která příšeru zabije, se snese meteor dávající rány o síle okolo 800 až 900 HP.

rose snažícího se shodit závaží. Začne s ním další ze soubojů, který je poměrně jednoduchý. Použijte stejnou strategii jako předtím a neměli byste mít sebemenší potíže.

Vector/ Magitech Factory

Vydejte se na sever do města Vector, ve kterém sídlí továrna na brnění Magitech. Dejte si pozor na zlodějského hostinského a nespěte u něj, protože vás v noci okrade. Ve východní části města naleznete dědulu ukrývajícího se za bednami. Ten vám pomůže dostat se do výrobny. Vylezte na bednu a po traverzách přeběhněte za záda vojáků. Cesta je volná.

Seběhněte po schodech do výrobní haly a dostaňte se až do části, ve které jezdí po přepravním pásu již kompletní brnění. Svezte se s ním a ukryjte se za bednami, protože přijde Kefka a vhodí dva Espery do jámy. Až odejde, následujte Espery. Ještě než si prohlédnete Ifrita, můžete si uložit hru v místnosti napravo. Po prozkoumání Espera začne souboj, ve kterém budete bojovat na střídačku s Ifritem (ohnivý živel) a Shivou (ledový živel). Útočte pouze fyzickými útoky, abyste omylem nedobili soupeřům energii, a po vyhrání souboje si Espery přivlastněte. Pravými dveřmi odejděte do místnosti s nádržemi. Zde můžete najít v dolní části obrazu vzácný meč a pak pokračovat dál k dalšímu bossu. Podobně jako u souboje Ifrita a Shivy i zde se zaměřte hlavně na fyzické útoky. V následující místnosti projděte kolem Esperů a stiskněte tlačítko na stěně. Bude následovat menší sekvence zakončená útěkem party a Cida. Uložte si hru a přiřaďte nově získané Espery. Pak už jen stačí promluvit s Cidem a zběsilá jízda ve vozíčku ala Indiana

Zvyšování levelů World of Ruins

Pokud si budete chtít rapidně a co nejrychleji zvednout levely postaviček, doporučuji zajít na poušť u městečka Marandy, ve které můžete narazit na písečného červa, který dává hromadu zkušenostních bodů, ale dejte si pozor, je dost silný. Červí sezóna právě začíná!

Jones může začít. Před samotným vyjetím z tunelu se ještě utkáte s bossem, ale z toho si rozhodně nemusíte dělat vrásky na čele.

Opět si uložte hru a sledujte koleje až k místu, kde se znova setkáte se Setzerem. Kefka se pokusí stáhnout vzducholoď zpět na zem a vy musíte obě ramena zničit. Jedno absorbuje oheň a druhé elektriku, proto se znovu uchylte k fyzickým útokům.

Terryin původ

Po opuštění Vectoru se všichni vrátí do Zoza podívat se na Terru. Teď začne dlouhý příběh vysvětlování Terryiny minulosti a původu jejich rodičů. Na chvíli budete muset hrát za Maudina. Nejdříve se vydejte podívat na bránu v jeskyních na severu a odveďte dívku domů. Potom si s ní promluvte, a až odejde, sledujte ji k bráně. Při útoku vojáků si promluvte s vílou ve dveřích a pak jděte k bráně za Madonou.

Po skončení příběhu se vydejte do Narshe promluvit si s Banonem a ostatními. Zároveň zde můžete zachránit Moga ze spárů Lone Wolfa a získat ho tak do party (více o tom v příštím TipStation).

Brána do světa Esperů

Nakupte si hromadu lektvarů Revivify a vydejte se na východ jižního kontinentu. Vstupte do vojenské základny. Ta je nyní opuštěná. Proběhněte jí až na druhý konec a na mapě si uložte hru.

Před vstupem do jeskyní dostanete malý tip pro jejich snažší projití. V nastavení si dejte pozici kurzoru na Memory (hra si pamatuje, co jste potvrdili jako poslední) a v prvním souboji proti nemrtvým monstrům jen dejte příkaz Item a obdarujte je předmětem Revivify (léčí stav „Zombie" a rovněž zabíjí nemrtvá monstra).

Dostaňte se až do místa, kde jsou dvě tahadla vedle sebe. Jako první zatáhněte za levé tahadlo a odkryje se vám tajná místnost, ve které se můžete vyspat a uložit si hru. Druhé tahadlo přivolá ninju, který vám poví o pokladu ukrytém kdesi pod schody. Stistkněte vypínač napravo a sejděte po schodech do další jeskyně. Nešlápněte na žádné z tlačítek na zemi a dojděte až do levého dolního rohu. Sešlápněte tlačítko na vyvýšeném místě a zajděte si do jeskyně pro jednu z nejsilnějších zbraní ve hře, Atma weapon. Pak už jen stačí jít na severovýchod, odkud už vede cesta k zavřené bráně do světa Esperů.

V nastálém souboji s Kefkou ho musíte zdržet po tak dlouhou dobu, aby mohla Terra otevřít bránu.

Až budete moci skupinku znovu ovládat, tak se vraťte kratší cestou zpět do vojenské základny, ve které se střetnete s někým z vaší druhé skupinky.

Vector - dohoda o míru

Esperové vám zničí vzducholoď, proto se budete muset do Vectoru dostat přes půl kontinentu po svých nebo si najmout chocoba v nedalekém lesíku. Ve městě jděte stále na sever až do paláce, kde se vás už ujmou a odvedou k vládci.

Dostanete za úkol promluvit si s co nejvíce vojáky o jejich pohledu na současnou situaci. Čím víc vojáků se dotážete, tím víc dostanete pomyslných bodů, které se vám potom budou hodit na banketu. Zde se vás král postupně zeptá na několik otázek a v závislosti na odpovědích pak získáte přístup do některých zamčených lokací (optimální řešení naleznete v příštím vydání TipStation). Po skončení večeře se vydejte do Albrooku na jihu, kde vás budou ostatní čekat na palubě lodi.

Promluvte si s Leem a pak se jděte vyspat. Po návratu na loď oznamte, že jste připraveni vyplout a můžete absolvovat cestu na východ.

Thamasa

Prohlédněte si městečko a pozorujte chování obyvatel. Používají kouzla. Nakupte si vybavení a jděte do domku na severu. Zde se seznámíte se Stragem a jeho vnučkou Realm. Zastavte se v hotelu a za pouhý 1 GP se nechejte ubytovat.

Po probuzení bude jeden z domů v plamenech a v něm uvězněná Realm. Pokud chcete, můžete si na mapě uložit hru a vrátit se zpět do městečka. Vezměte si zbraně, které nebudou dávat ohnivý damage, a vydejte se do domu. Projděte až na jeho konec a utkejte se s bossem. Protože je to de facto ohnivá koule, můžete velmi dobře využít ledových a vodních kouzel. Po souboji se děj začne automaticky odehrávat podle předepsaného scénáře.

Jeskyně bohů

Po mapě přejděte k jeskyním na západě. Z prvního obrazu vyjděte cestou napravo. Cestu ke třem sochám bohů už najdete snadno. Po prozkoumání soch na vás opětovně zaútočí Ultros, ale po chvíli vám přijde na pomoc Relm. S ní použijte příkaz „Sketch". Ultros se vyděsí a uteče a vy pak můžete druhou cestou jít dál. Uložte si hru, propadněte se zakrytou jámou vlevo. Po lávce doběhněte k hornímu východu, za kterým narazíte na Espery.

Po Kefkově útoku na Espery a generála Lea v Thamase vás čeká před ukončením první půle hry jen jedno zastavení, proto si pořádně projděte všechny lokace na mapě, vytrénujte postavičky (nejlépe na level 25-30), naučte pilotní postavy smrtelnou kombinaci „Vanish" a „Doom" a v aukci vydražte Espery Golema a ZoneSeekera. Pokud ještě nemáte Moga, tak si pro něj dojděte a naučte ho nové tance. Pokud máte přebytečné 3000 GP, tak si v Tzenu od chlápka pobíhajícího v lese napravo kupte magicite Sraphim. Pokud však počkáte, budete ho moci koupit za pouhých 10 GP. Až skončíte přípravy na závěrečné souboje první půle, jděte na vzducholodi ke kormidlu a vyberte volbu Najít létající ostrov.

Létající ostrov

Před návštěvou létajícího ostrova si budete muset nejdříve utvořit tříčlennou skupinku (vezměte ty nejsilnější, pokud možno s naučeným kouzlem „Bolt2") a s ní odrazit útok letadel.

Po několika soubojích s létajícími roboty se na scéně objeví Ultros a jeho nový kamarád Chupon (kdo mi jako první napíše, jaký to byl Summon ve *FF VII*, dostane čokoládu ;-). S těmito podařenými dárečky se raději moc nezdržujte a smrtící dvojkou se jich co nejrychleji zbavte. Nejdříve Ultrose a pak i Chupona. Souboj s Chuponem skončí tak, že vás eliminačním útokem „Sneeze" odfoukne za paluby lodi a vy pak budete padat volným pádem, dokud se k vám nepřihlásí další boss. U něj si musíte dávat pozor na hladinu vašich HP a snažit se jí udržet minimálně na 600. Jako všechny stroje je i AirForce slabý proti elektrickým útokům, ale na svoji obranu občas vypouští malou žlutou kuličku, která veškerou magii absorbuje. Až začne odpočet, znamená to, že buď musíte AirForce rychle zničit, nebo vyléčit každou postavu nad 800 HP.

Po dopadu na létající ostrov si uložte hru, uzdravte se na maximum a promluvte si s Shadowem ležícím opodál. Některé z postav dejte relikvii „Back Guard" chránící proti útokům zezadu. Hlídejte si hladinu vašich HP a postupně se probojujte až k místu, kde se vás hra zeptá, zda chcete seskočit na vzducholoď. Odpovězte záporně a pokračujte na západ, kde vám bude cestu blokovat poměrně tuhý boss Atma Weapon. Pokud máte ve skupince Lockeho, můžete se pokusit okrást příšeru o stejnojmennou zbraň. S Atmou si raději moc nehrajte a co nejrychleji ji pošlete Doomem na věčnost. Po souboji si dojděte promluvit s Kefkou a králem. Děj nabere trochu nečekaný spád a díky Kefkově touze po moci se spustí řetězová reakce, která později zapříčiní zničení zeměplochy.

Až se spustí odpočet 6 minut do zničení létajícího ostrova, vydejte se na cestu ke vzducholodi. V podstatě není kam zabloudit, protože se zem bude před vámi propadat, takže vás nohy zavedou až k potvoře vypadající jako savepoint. Na tu bohužel kombinace „Vanish" + „Doom" neplatí, proto ji budete muset utlouct klasickou cestou. Naštěstí není moc těžkým soupeřem a maximálně do dvou minut byste ji měli mít z krku. Na samém konci cesty se vás hra zeptá, zda-li chcete skočit na vzducholoď pod vámi. Odpovězte, že počkáte a počkejte na posledních 10 vteřin odpočtu. Až se hra znovu zeptá, odpovězte, že chcete počkat na Shadowa, a tím mu zachráníte život.

ČÁST 2
WORLD OF RUINS

Opuštěný ostrov

Po roce spaní se Celes probouzí do zcela jiného světa, než jaký ho zná. Cid je příliš zesláblý a ulehne do postele namísto Celes. S tou teď musíte Cidovi donést pár ryb, aby načerpal nové síly. V závislosti na tom, jaké ryby Cidovi podáte, buď přežije, nebo zemře. Pokud mu tedy dáte rybu plovoucí pomalu, Cid zemře a nechá vám po sobě dopis na rozloučenou oznamující vám, že ostatní na vás kdesi čekají a že ve sklepě je ukrytý vor. Pokud Cida obdarujete rychle plovoucími rybami, přežije a k voru vás dovede osobně.

Hledání ztracených přátel

Sabin

Po přiražení k břehu si můžete skočit do nedalekého Albrooku, který je nyní přestěhován trochu na východ. Z něj se pak vydejte na sever do městečka Tzen.

Zde narazíte na Sabina, avšak za poněkud nepříznivých okolností. Rychle vběhněte do domu a zamiřte si to do západní části, kde naleznete schody vedoucí do přízemí (teď sklepa). Jděte nahoru a nad krbem naleznete dítě, které popadněte a zamiřte k východu. Po cestě si sesbírejte věci z beden, určitě za to zdržení stojí. Souboji se nezdržujte a jednoduše z nich utíkejte, jde především o čas. Po zdařilé záchraně dítěte si Celes promluví se Sabinem a ten se k ní přidá pomoci jí hledat

ostatní členy skupiny. Pokud jste si v předešlé části nekoupili Espera Sraphima, tak si ho teď můžete opatřit od chlápka v lese na severovýchodě za pouhých 10 GP. Další město na seznamu bude Moblitz na východě. V nedalekém lese si pronajměte chocoba a vydejte se na cestu.

Terra

Po příchodu do zničeného městečka vás uvítá dvojice psů s malým chlapcem. Jděte do domu, odkud vyšel, a ve sklepě najděte v jeskyni Terru. Promluvte si s ní, ale ona s vámi nebude chtít odejít. Až budete na odchodu, přiřítí se malý klučina, který upozorní Terru na démona Phunbabu. Terra se pokusí útok odrazit, ale jde jen o to, aby zemřela a mohla nastoupit druhá skupinka. Pokud máte slabou partu, tak si u Celes dejte relikvie pro příkaz „Jump" a automatické začarování kouzla „Regen". Se Sabinem použijte na Celes Haste a začněte do přišery rubat Pummelem. Až bude mít Phunbaba dost, zbaběle uteče. Zaběhněte se do podzemí podívat na Terru, která se ještě víc utvrdila v přesvědčení, že nebude bojovat, a nechejte ji pro tentokrát na pokoji. Od malého klučiny u dveří dostanete Espera Fenrira, kterého na útěku Phunbaba ztratil.

Edgar

Na severozápadní části ostrova (vypadá jako vidlice praku) leží město Nikeah. V lesíku na jih od Moblitzu najdete půjčovnu chocobů. Po příjezdu do Nikeahu si to namiřte do hostince, kde si postupně promluvte se všemi uprchlými zločinci. Až odejdou, vydejte se na trh, kde naleznete jejich vůdce Gerarda, velmi podobného Edgarovi. Začněte ho pořádně prudit a mluvte na něj, dokud se nedostanete až k lodi. Tam se Celes se Sabinem ukryjí a jako černí pasažéři odcestují do Jižního Figara.

Zaběhněte do hotelu a v místnosti napravo od recepce si promluvte s Gerardem. Až společně se svými kumpány odejde, vyrazte za ním do nedalekých jeskyní.

Známou cestou se dostaňte k želvičce v léčivém prameni, kde se opět shledáte s Gerardem. Po želvičce se dostaňte do tajné chodby a proběhněte až na její konec. Jste v... hradě Figaro! Vydejte se do strojovny nalevo od vězení a seběhněte až do nejspodnější části. Prostředními dveřmi se dostanete k motoru, ale ještě než do nich vstoupíte, připravte partu na poměrně těžký souboj. Musíte si to rozdat proti čtyřem chapadlům, na které platí hlavně ledová kouzla. S Edgarem používejte Autocrossbow a se Sabinem „AirBlade" - pokud ho ještě neumíte, používejte Pummel. Průběžně si doplňujte hladinu HPček a jakmile některé z chapadel někoho chytne, tak ho hned klepněte přes prstík. Po zdárném zlikvidování parazita v motoru jděte do pokladnice na konci můstku a prozkoumejte sochu. Vyjděte ze strojovny do obytného křídla, dokupte Edgarovi novou hračku a s celým hradem odcestujte do Kohlingenu.

Setzer

Zajděte do hospody, ve které se opět shledáte se Setzerem. Rozhovor se zakončí pohledem na Dary-

World of Ruins

lovu hrobku, ležící na jih od Kohlingenu. Vydejte se tedy tam. Setzer otevře vchod do hrobky a vy budete moc vstoupit dovnitř. Běžte do druhého podzemního patra a jděte dveřmi vlevo dole. Sesbírejte si věci z truhel a v místnosti pod schody prozkoumejte pravý dolní roh místnosti, odkud vede tajná chodba k truhle s velmi vzácným předmětem. Projděte dveřmi nahoře a na zdi stiskněte tlačítko. Vraťte se do hlavní haly a pravými horními dveřmi se dostaňte k náhrobku, po jehož prozkoumání se otevře cesta k dalšímu spínači. Zvýší se hladina vody a vy můžete jít prostředními dveřmi v hale vedoucími k želvě, která vás převeze dál. V další místnosti naleznete poslední tlačítko. Želva vás odveze ke vchodu místnosti se savepointem. Uložte si hru, vyléčete se a prozkoumejte bednu nalevo. V ní je schovaná příšera s vlastnostmi Whelka, kterého jste potkali na začátku hry. Po jejím zabití získáte nejsilnější zbraň pro Sabina.

Pokračujte až k náhrobku s kyticí a prozkoumejte jej. Začne souboj s Dullahanem, který naštěstí není moc silný a jeho slabinou je oheň. Za chvíli ho budete mít z krku a budete moci následovat Setzera k vaší nové vzducholodi.

Cyan

Setzer přistane se vzducholodí ve městě Miranda, kde si promluvte s dívkou v severovýchodním domě. Té posílá její přítel květiny a dopisy, ale háček je v tom, že město Moblitz bylo zničeno, takže je jasné, že to vše dělá někdo jiný. Přečtěte si dopis a opět si promluvte s dívkou. Dá vám dopis pro holuba. Vyjděte před dům a dejte holubovi sedícímu u domu dopis. Ten vzlétne a ukáže vám cestu, kterou se vydat.

Po přistání v Zozo si raději uložte hru - příšery jsou sice na stejném levelu co předtím, ale náhoda je blbec. Jděte k obchodníkovi v horní části města a kupte si od něj odstraňovač rzi. Ten použijte v nejvyšším patře hospody na balkoně u dveří nalevo. Vchod do Mt. Zozo máte volný.

Jděte dolů po cestičce a projděte spodní místností a pak druhou cestou zase nahoru. Až se dostanete do velké jeskyně se savepointem, můžete si uložit hru a zkusit štěstí proti drakovi, ale pokud nejste moc zdatní, tak to nedoporučuji. O dracích se dočtete jinde. Pokračujte dál, dokud nedorazíte do Cyanova domova plného květin. Druhým východem se dostanete k Cyanovi, stojícímu na útesu. Promluvte si s ním a až se k vám přidá, můžete se vrátit na útes pro klíček od jeho bedny.

Poznámka: Musím se přiznat, že jsem nezjistil, k čemu jsou knihy v Cyanově truhle, ale podle toho, co jsem našel na internetu, by to měla být jistá nedokončená myšlenka tvůrců hry, ale kdo ví, jaká je pravda...

Stejnou cestou, jakou jste sem přišli, se i vraťte zpět na vzducholoď.

Terra II

Vraťte se do Moblitzu podívat se na Terru. V jeskyni není, proto ji musíte hledat v sousedním obchodě s relikviemi. Za knihovnou je ukrytá chodba ústící do tajné místnosti, ve které najdete Terru a Katarin. Katarin je těhotná a zdá se, že budou nějaké komplikace s otcem (jak typické pro chlapy), ale ten se nakonec ukáže a slíbí, že pomůže, jak jen bude moci. No a aby to nebyl až tak velkej slaďák, musí se do toho znovu vložit Phunbaba. Uzdravte si lidičky a vyběhněte ven před dům. S Celes používejte příkaz „Runic", protože se potvůrka po dobu vaší nepřítomnosti naučila dost silná kouzla na to, aby vás kopla za 1000 HP. S ostatními buď můžete útočit hrubou silou nebo čarovat ohnivá kouzla. Až bude mít příšera málo HP, odfoukne dva vaše členy a k vám se připojí Terra coby Esper. Po souboji bude následovat krátký rozhovor a pak už můžete přivítat Terru mezi svými.

Gau

Od Darylovy hrobky leťte pořád na západ, dokud se neobjevíte na východě nad velikým kontinentem. Nyní byste měli mít ve skupince jen tři lidi, což je hlavní podmínkou toho, aby se k vám Gau přidal. Postup při jeho získávání je stejný jako předtím.

Jeskyně na kontinentě Veldt (Shadow/Relm)

Na tomto ostrově je rovněž jeskyně, ve které vás u vchodu přivítá Interceptor. Přejděte do další části jeskyně, ve které jsou tři loupežníci u ohníčku a opékají si buřty :-). Dejte se dveřmi nahoře a nalevo naleznete chodbu vedoucí k truhle s druhými Tygřími drápy pro Sabina. Jděte chodbou kousek nazpět a pak jděte dolů. V následující místnosti naleznete vypínač, zpřístupňující zbraň Striker. Pokračujte dál v cestě a u savepointu, ke kterému záhy dorazíte, si uložte hru. Nyní by vás měl dělit jen jeden obraz od nalezení Shadowa nebo Relm v závislosti na tom, zda jste počkali na Shadowa před seskokem z létajícího ostrova. Ještě než se vám podaří se zraněným kamarádem uprchnout, budete si to muset rozdat s Behemontem. Prvního dárečku se jednoduše zbavte začarováním „Vanish" a „Doom" a na druhého akorát hoďte PhoenixDown, což jeho nemrtvé pleti moc neprospěje.

Shadow

K získání Shadowa - pokud přežil - musíte podniknout ještě jeden krok. V jeskyni, kde jste ho našli v bezvědomí, jste našli zbraň Striker. Tu teď musíte dát jako vklad do souboje v koloseu, abyste mohli Shadowa porazit a získat ho tak navždy.

Relm

Leťte do Jidooru a rovnou si to namiřte do Owznerova domu. Je tu trochu tma, co říkáte ? nejdříve si tedy rozsviťte lampu u schodů a vyjděte do obrazárny. Pokud si pamatujete bývalé složení obrazů, tak vás jistě praštila do očí záměna obrazů Ultrose za císaře. Dvakrát si nový obraz prohlédněte a získáte malou nápovědu k nalezení pokladu. V levém dolním rohu prozkoumejte obraz ženy, který na vás záhy zaútočí. Porazte jej a projděte tajnými dveřmi schovanými za obrazem. Dostaňte se až ke trojici dveří, projděte levými dál a dostaňte se až do obrazárny se třemi obrazy. Prozkoumejte prostřední obraz a máte cestu volnou. U savepointu si uložte hru a pravými dveřmi dojděte do sálu, kde Relm kreslí obraz. Promluvte si s Relm, která tvrdí, že je obraz posedlý, a pokřižujte se. Nebo raději dvakrát. Obraz je opravdu posedlý démon a dá vám to patřičně najevo. Má okolo 55 tisíc HP, absorbuje blesky, ale zase naopak nesnáší oheň. Exorcista široko daleko není, tak se této funkce budete muset zhostit vy. Po souboji si promluvte s Owznerem, který vám poví o kameni koupeném v aukci a odkáže vás na polici napravo. Prozkoumejte ji a máte dalšího Espera do sbírky, léčivého Scarleta.

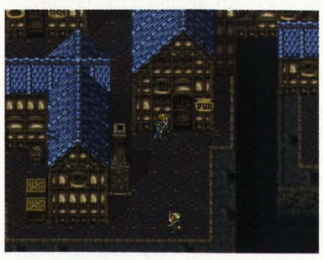
Strago

Na západní části „vidlicového" ostrova na jih od Nikeahu stojí schovaná mezi skalami Fanatic's Tower. Vezměte si do party Relm a přistaňte tam. Vstupte do ní a nechejte Relm promluvit se Stragem. Ten konečně procitne a bude se moc k vám přidat. Věž zatím nechejte na pokoji, té se budeme věnovat příště.

Locke

Leťte ke skalám na sever od Tzenu a přistaňte na zeleném plácku uprostřed. Utvořte dvě skupinky a seskočte dolů. Pokud se budete chtít kdykoli vrátit, můžete skočit na hák a nechat se vytáhnout do lodi. Tajemstvím ke zdárnému projití jeskyně až na konec je týmová spolupráce, takže když bude třeba někde něco přehodit či zasunout, hledejte s druhou skupinou desku, na kterou můžete šlápnout. Těsně před koncem vašeho putování naleznete dalšího draka hlídajícího truhlu. Pak už jen stačí přejít do sousední jeskyně a Locke je váš.

Všechny předtím ztracené postavy už máte, tak se můžete vydat na seskok do Kefkova impéria. Kromě základních postav jsou ještě tři další, které už musíte najít sami, nebo si počkat do příštího čísla, kde vám poradíme, jak je najít. Tak, teď už jen zbývá namakat postavy minimálně na 60. level, uložit hru a udělat tři skupinky. Kefkova věž vás vítá.



Kefkova věž

Skupinka 1

Tato skupinka má zatím úkol jednoduchý. Stačí jen doběhnout do místnosti, která je rozdělena na dvě křídla, a na druhé straně je zelené tlačítko. S ním vám nyní musí pomoci druhá skupinka.

Skupinka 2

Doběhněte až do vězení, ve kterém naleznete v jedné z cel Atma Weapon. Porazte ji stejnou metodou jako předtím (doporučuji Vanish a Doom) a ta se posléze promění v savepoint. Pokračujte dál v cestě až do místnosti se dvěma potrubími. Vlezte do toho nalevo a ventilační šachtou se dostaňte až k první skupince. Šlápněte na zelené tlačítko. Vraťte se do předešlého obrazu a dejte se bránou napravo. V trůní místnosti narazíte na předposledního draka. Pokračujte až na konec cesty k dalšímu tlačítku, na které si stoupněte.

Skupinka 3

Dojděte až do mechanické místnosti a přepravním pásem se nechejte zavézt k savepointu a uložte si hru. Za malý okamžik se střetnete s dalším bossem. Jako u ostatních mechanických bossů musíte i zde nejdříve zlikvidovat oba pomocníky a pak co nejrychleji začít s elektrošoky. Hlídejte si HP, aby byly na nejnižší hranici 2000 a rubejte co to dá. Cestou dál se dostanete až k blikající truhle, která otevře první skupince cestu dál. Pokračováním v průzkumu se dostanete až k poslednímu drakovi ve hře a od něj je to už kousek do haly, kde už stojí druhá skupinka. Jako kamarádi i s touhle skupinkou si stoupněte na tlačítko a dveře se otevřou.

Skupinka 1

Cestu máte volnou, tak se můžete dopravit až do haly, kde už čekají další dvě skupiny.

Teď si budete muset trochu pohrát se závažími a zabojovat si s několika bossy, než se skupinky opět spojí dohromady a vy budete mít volbu pořadí, v jakém budou proti Kefkovi bojovat. To je víc než individuální v závislosti na tom, jak jste trénovali postavy a jakou péči jste jim věnovali.

PÁR RAD DO KONCE

Ze všeho nejdříve zakouzlete na prvních 5 postav „Quick" a „Life3"-tím si zajistíte tah navíc a jejich případný návrat od řeky mrtvých. Léčete se už při sebemenším zranění. Pokud budete stát v zadní řadě, budete dostávat o polovinu menší damage, ale také budete menší dávat. Předešlá rada se nevztahuje na skilly (SwdTech, Blitz, Tools...). Po seslání Kefkova Fallen One na nic nečekejte a hned na sebe hoďte Megaelixir. Pokud máte u sebe Shadowa, házejte vše co máte, stejně už je konec hry. A poslední... příště vám vysvětlíme, jak se dá získat kombinace Atma Weapon, Genji Glove a Offering, díky které můžete v jednom tahu seknout 8x!

Lukáš Kolínský

Tomb Raider 2

INFO

■ **VÝROBCE:** Studio Liverpool ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

I druhý díl plný dobrodružných výprav archeoložky Lary Croft stojí za vaši pozornost, protože je opět plný napětí a dynamické akce.

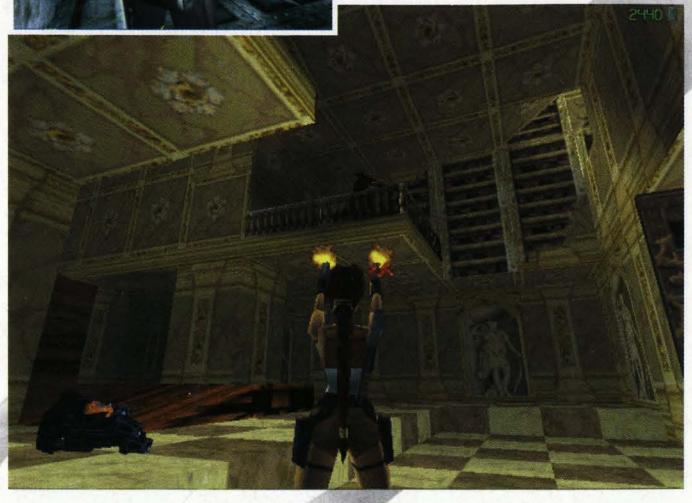
Ať už budete bloudit labyrintem chodeb, bojovat se psy nebo šplhat po skalách, my vám poradíme, jak to zvládnout co nejlépe.

The Great Wall

Po seskoku z vrtulníku sjeďte po šikmé stěně do jeskyně. Pokračujte v přímém směru, přebroďte jezírko a po výstupcích ve skalním masivu vyskákejte ke chrámu. Cestou seberte stříbrného draka (tajemství). Pod chrámem z výstupku přeskočte šikmo pod otvor v obvodové zdi a vylezte jím do místnosti. Pokračujte dál propadlem v pravém rohu do spodní místnosti s vodou. Vystoupejte po výstupcích vlevo a přeskočte k protější páce, kterou přehoďte. Otevřenými dveřmi vstupte na nádvoří.

Sklouzněte do jezírka napravo pod hradbami, kde v zatopeném výklenku najděte klíč. Po zelených výstupcích vylezte z jezírka zpět na zeď, na nádvoří otevřete dveře a vstupte do další místnosti. Po žebříku vylezte na malou plošinu, kde seberte další klíč. Otevřete další dveře. Odsuňte kvádr a šikmou plošinou sjeďte k vodě. Prasklinou v levé stěně přeručkujte místnost se smrtícími vrhacími disky a na druhé straně vylezte do chodby. Rychle přeběhněte padající strop a utíkejte před valícími se koulemi. V dolní části chodby přeskočte jedovaté trny a dopadněte do uzavřeného prostoru. Před lisovacími kvádry s trny vylezte výklenkem u kostry do další chodby.

Znovu přeběhněte padající strop a sekající břity, a zahněte vlevo. Cestou před lisovacími kvádry seberte další tajemství a utíkejte do zadní části chodby. Zde se propadněte do jeskyně. Proběhněte mezi rotujícími břity a zavěste se na lanovku. Přejeďte rokli, na jejím konci se pusťte a zlikvidujte dva tygry. Proběhněte kolem tábořiště s ohněm k zavřeným červeným dveřím se symbolem draka do další úrovně.



Venice

Úzkými uličkami proběhněte k dřevěné chýši u vody. Zlikvidujte muže s baseballovou pálkou a vejděte dovnitř. Postupně nahoďte dva vypínače a po žebříku vyšplhejte na střechu. Vylezte na parapet u okna, prostřelte sklo a vstupte do místnosti. Protějším oknem přeskočte na červenou plátěnou stříšku a dále na balkon, kde seberte klíč. Vraťte se a z dřevěné chýše skočte do vody. Proplavte pod protějšími vraty, zasuňte klíč k otevření vrat a nahoďte vypínač. Vraťte se na střechu dřevěné chýše, vlezte do místnosti a v její zadní části přehoďte spínač.

Vraťte se kousek zpět, rozstřelte okno a přeskočte na protější plátěnou stříšku. Přeskákejte přes ostatní stříšky až na podestu se žebříkem. Vylezte po něm do místnosti a přehoďte páku. Skočte zpět do vody ke člunu a vjeďte otevřenými vraty do zatopeného sklepení. Přeskočte vodopád, zahněte doprava a vystupte na dřevěnou plošinu. Vpravo od žebříku nalezněte tajemství. Projděte tajným vchodem a proplavte zpět přes vodopád v zatopeném sklepení. Pod vodopádem najděte další tajemství. Doplavte k zaparkovanému člunu a na protější straně u dveří vylezte na dřevěnou plošinu. Rozbijte okno a v místnosti přehoďte páku, kterou vyrovnáte hladiny v zatopeném podzemí. Vraťte se na plošinu, vylezte po žebříku a v zatopeném koridoru nahoďte pod vodou páku. Otevřete dveře a vstupte do Benátek. Z otevřených vrat se dejte vlevo. U zaparkovaných gondol vylezte na bedny, přeskočte na protější plátěnou stříšku a z ní na kamenný most. Zlikvidujte nepřátele a seberte klíč.

Na dvoře odemkněte dveře. V místnosti seskočte o patro níž a přehoďte spínač na stěně. Vraťte se zpět na kamenný most. Naskočte do člunu a dojeďte až k šikmé dřevěné plošině, která vyčnívala z vody. Vylezte po ní, rozbijte okno, a seberte náboje a symbol draka. Proskočte oknem k zaparkovaným gondolám a vylezte na dřevěnou plošinu. Zbavte se muže s baseballovou pálkou. V místnosti nahoďte páku, kterou otevřete další dveře. Vstupte dovnitř a seberte stříbrný klíč. V pravém rohu vyšplhejte do horního pokoje. Zabijte nepřátele a přehoďte páku. Pak doplavte zpět ke kamennému mostu, kde vylezte na betonovou rampu a odemkněte dveře. Uvnitř nahoďte spínač. Doplavte k rohové místnosti zčásti zatopené vodou a přehoďte vypínač. Pod dveřmi proplavte zpět k betonové rampě. Od rampy proplavte pod vodními minami a vejděte do otevřených vrat.

Bartoli's Hideout

Projeďte ve člunu otevřenou bránou a zaparkujte u prvních dveří vlevo. Vyběhněte po dřevěných schodech do místnosti, kde přehoďte spínač. Vejděte do místnosti, odkud vyběhl hlídač. Rozbijte okno vlevo, zastřelte dva psy a v kryté zahradě seberte lékárnu a další inventář. Proběhněte skrze tři figuríny rytířů a na konci tmavé chodby vlevo přehoďte páku. Vraťte se zpět do místnosti a s pomocí dřevěného šikmého dílu vyskočte na dřevěný strop, odkud projděte na balkon vlevo.

Posuňte kamenný kvádr a z podesty přeskočte na protější balkon se zábradlím. Pomocí žebříku vylezte na venkovní balkon. Z jeho otevřené strany skočte na protější plátěnou stříšku, přeručkujte doleva a zpětným saltem skočte přes zábradlí protějšího balkonu. Odtud přeskočte na sousední dřevěnou plošinu a dále na šikmou plátěnou červenou stříšku. Seskočte na rampu pod ní a dále do protějších dveří. Vyběhněte po schodech a v místnosti se žlutou tapetou přehoďte na stěně páku. Vraťte se do sousední místnosti a na venkovním balkoně nalezněte tajemství. V místnosti s nahozenou pákou rozbijte okno a projděte na venkovní balkon. Zastřelte hlídače a seberte mu náboje do UZI. Rozbijte druhé okno a vejděte dovnitř. Ve vyhaslém krbu posuňte cihlový kvádr a vejděte do místnosti roubené dřevěnými trámy. Překonejte dva ostré břity a v časovém limitu přeskákejte čtyři pole se zhasnutými ohni. Vstupte do místnosti s křišťálovými lustry. Vyskákejte po nich ke stropu, kde na jednom z trámů přehoďte páku. Po krajním lustru přeskákejte na další a na dřevěnou plošinu s pákou, kterou přehoďte. Seskákejte na nejníže zavěšený lustr a z něj přeskočte do odhalené skrýše pro klíč. Zpět po lustrech se dostaňte na dřevěnou plošinu vlevo nad krbem.

Přehoďte páku a rozbitým oknem projděte po římse a průduchem za krbem skočte do vody. Nalezenou páku přehoďte. Otevřenými dveřmi proplujte do vedlejšího zatopeného sklepa, kde v zadní části nahoďte páku a objevte tajemství. Vraťte se zpět do vedlejší místnosti a odemkněte dveře do knihovny. Proběhněte její vstupní halou a zamiřte k protějšímu vchodu. Vyšplhejte po regálech knihovny a přehoďte páku, čímž otevřete další dveře. Vběhněte do nich a opět po regálech knihovny vyšplhejte ke stropu. Rozbijte okno a přeskočte naproti na vysunutý balkon. Odtud přes doškovou stříšku přeskočte na cihlovou zeď. Projděte doprava a přeskočte na střechu dřevěné chaty. Dojděte ke komínu a skočte na malou cihlovou zídku. Za ní ve vodě najděte UZI. Vraťte se do dřevěné chaty. Ze stolu seberte klíč k odpálení dynamitu. Protějšími dveřmi se dostaňte přes dvůr zpět do knihovny, kde ve vstupní hale přehoďte páku. Vejděte do místnosti a rozbitými okny prolezte na dvůr se zahradním altánem. Vodou proplavte vlevo, vylezte na zeď a odpalte dynamit. Přeplavte na protější stranu do zatopených rozvalin a v pravém rohu vylezte na střechu budovy. Za krovem střechy proběhněte ke sklužavce a šup...

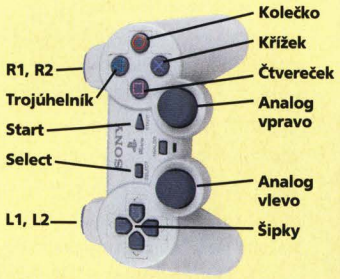
Opera House

Z dřevěné plošiny s kývající se bednou skočte přes protější střechu do vody. Vlevo na zdi najděte žebřík. Vyšplhejte do prvního patra a na další mezipodestě přehoďte spínač. Vyšplhejte výš a přeskákejte po protějších plošinách zpět na výchozí plošinu s bednou. Skočte kolmo do otvoru v protější střeše, seberte klíč a po schodišti vyjděte k původně nahozenému spínači. Stejným způsobem se dostaňte na plošinu s kývající se bednou. Skočte doprava a pak z malé plošiny na šikmou střechu, na které se nad oknem zachyťte. Pusťte se a znovu se zachyťte na okenním parapetu. Rozbitým oknem projděte mezi střepy k žebříku a vylezte na rozbitou střechu opery. Cestou odemkněte jedny dveře. Polorozpadlou střechou přeskákejte a na jejím konci skočte do úzké chodby. Tou se dostaňte až ke kupoli opery. Seskočte na volné prostranství a na protější straně přeskočte z kupole na sloup s kývající se bednou. V otvoru za sloupem přehoďte vypínač, který otevřel propadlo do horních lóží opery. Vstupte dovnitř a přehoďte oba spínače.

Dveřmi vlevo se dostaňte k dalšímu přepínači a přehoďte jej. Vyskočte na zavěšený žebřík a přelezte do otvoru. Seskočte do hlediště opery. Chodbou vlevo projděte k výtahům. Nahoďte spínač. Vraťte se zpět a seskákejte k zatopenému orchestřišti před pódiem. Vylezte na něj a v místnosti vlevo nahoďte spínač. Přeběhněte do protější místnosti, kde vylezte na plošinu s natažených střepy. Z plošiny přeskočte vlevo do praskliny a přeručkujte ke spínači, který nahoďte. Spustíte tak padací most k dalším plošinám. Stejnou cestou na ně vystupte a pokračujte až k horním plošinám s kývajícími se pytli. Proběhněte kolem nich a nahoďte další spínač. Ten uvolní pytel a dále otvor do pódia. Vlezte do něj a zatopenými prostory se dejte nejprve vlevo. Na malé dřevěné vyvýšenině nahoďte další spínač. V úzkém otvoru naproti najděte tajemství. Vraťte se zpět a vydejte se cestou vpravo.

Na podestě se žebříkem seberte Relay Box. Rychle seskočte do jedoucího výtahu a sjeďte do přízemí, kde nahoďte spínač. Když výtah vyjede nahoru, seskočte do vody a plavte vlevo. Pod místností vedle pódia seberte počítačovou kartu. Plavte zpět a mezi sloupy nahoďte pod vodou páku, kterou otevřete roletu od výtahu. Proplavte skrz a vylezte na první podestu. V prvním patře se dejte chodbou vpravo. Rozbijte sklo a seskočte do šatny, kde nahoďte spínač. Sjeďte šikmou chodbou, přeskočte větrák

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Nahoru » Běh dopředu
Dolů » Skok dozadu
Doprava » Otočení se doprava
Doleva » Otočení se doleva
Select » Menu
Start » Pauza
Trojúhelník » Tasení zbraní
Křížek » Akce
Čtverečeek » Výskok
Kolečko » Kotoul
L1 » Pohled (se směrovými tlačítky)
L2 » Úkrok doleva
R1 » Chůze (se směrovými tlačítky)
R2 » Úkrok doprava
Nahoru + R1 + Čtverečeek » Šipka do vody
R1 » Při šplhání na římsu udělá Lara stojku

klimatizace a vyskočte na sloup s klíčem. Seberte ho. Vyskákejte nahoru a po šikmé ploše sjeďte do otvoru nad větrákem. Propojovací chodbou dojděte na křižovatku kanálů vzduchotechniky. Přeskočte v přímém směru před větrák a pak znovu o patro výš v přímém směru k dalšímu větráku. Posledním skokem v přímém směru o patro výš se dostaňte do malé místnosti s kvádrem. Skokem z malé místnosti ještě o patro výš získejte další tajemství. V místnosti odsuňte kvádr a přehoďte vypínač za ním.

Znovu vstupte do šatny. Kvádr z malé místnosti přesuňte do šatny ke schůdkům. Rozbijte sklo ve vyšším patře a na posunutý kvádr přesuňte další. Po takto navršených kvádrech vylezte zpět do chodby v prvním patře. Přeskákejte o patro výš ke dveřím se zlatým klíčem v zadní části hlediště. Proskočila otevřenými dveřmi a v místnosti zamáčkněte vypínač. Vyšplhejte podruhé po zavěšeném žebříku a mezi dvěma nahozenými spínači vložte počítačovou kartu do desky. Vyskákejte do nejvyššího podlaží k výtahům, kde vedle Relay Boxu znovu nahoďte spínač. Když výtah sjede dolů, skočte na žebřík vpravo a vylezte vzhůru. V místnosti najděte tajemství a ve výklenku nahoďte spínač. Ten otevře tajný východ do hlediště. Seskákejte na pódium a vejděte do zákulisí mezi bedny. Vysuňte jednu z nich a ve skryté malé místnosti nahoďte spínač. Vylezte po bednách ke světlu a do rozbité lóže. Před houpajícím se pytlem nahoďte spínač. Proběhněte kolem pytle do skladiště s bednami. Přeskákejte do levého rohu a přepněte tlačítko. Otevřenými dveřmi v protějším rohu místnosti vyběhněte ven a vnikněte do zavazadlového prostoru nákladního letadla.

Offshore Rig

Ve skladišti s bednami jich několik odsuňte z uličky a otevřete zakrytou chodbu, kde nahoďte spínač. Rychle vyběhněte otevřenými dveřmi a skočte do vody. Pod vodou vedle lodního šroubu přehoďte páku. Otevřenou mříží vpravo od šroubu proplavte zatopeným kanálem do malé místnosti. V této místnosti pod vodou nahoďte další páku, která otevře prostor za lodním šroubem a tajemství. Z malé místnosti se dostaňte do haly se zaparkovaným letadlem. Skočte na protější plošinu a pak na plošinu pod ní, kde přehoďte vypínač. Tím otevřete poklop ve spodní části trupu letadla. Proplavte jím a v letadle přepněte další vypínač, kterým zastavíte chod vrtulí. Skočte zpět do vody a stejnou cestou podél lodního šroubu se dostaňte znovu na rampu v hale se zaparkovaným letadlem. Od vypínače z velitelského můstku skočte v místě pravé vrtule na křídlo letadla. Přeběhněte po něm a propadněte se do zadní části zavazadlového prostoru letadla. Seberte pistole a naposledy se dostaňte známou cestou na rampu v hale.

Přeskočte na sousední plošinu, rozbijte sklo a zabijte oba hlídače. Jednomu z nich seberte žlutou kartu, kterou vložte do schránky v místnosti s monitory. Otevřenými dveřmi proběhněte do vedlejší místnosti a přehoďte vypínač. Odbočte do chodby vpravo. Otevřete dveře a projděte do další místnosti. V místnosti s kovovou nakloněnou rampou otevřete dveře vpravo. Vejděte dovnitř, seberte náboje a zamiřte do další místnosti s podlouhlými boxy. Na jednom z nich přehoďte vypínač a rychle přeběhněte na druhou stranu. Otvorem ve stropě vylezte do úzké chodby. Skluzavkou se dostaňte do místnosti s ohni. Povytáhněte obě bedny tak, abyste z nich přeskočili oheň na protější žebřík. Zabijte strážného a seberte mu červenou kartu. Vlevo po žebříku vylezte na střechu a najděte tajemství. Sestupte zpět do chodby a skočte do vody. Známým místem se dostaňte do strážní místnosti se žlutou kartou.

V místnosti za vámi se nyní chodbou vlevo vydejte ke dveřím s červenou kartou. Otevřete je a po vstupu do místnosti se zapne alarm. Na vyvýšené rampě vlevo posuňte kvádr tak, abyste z něj vyskočili rovnou do protějšího výklenku, kterým se dostanete do velínu se schránkou na zelenou kartu. Přehoďte spínač a přečerpejte vodu do druhého bazénu. Bazén přeplavte. Na šikmé rampě mezi bazény přehoďte spínač a vraťte se do velínu. Otvorem v podlaze se spusťte dolů a sjeďte po šikmé ploše do velké místnosti s vodou a ochozy. Skočte do vody a na jednom ze sloupů nalezněte tajemství. U jednoho ze zadních sloupů vylezte po žebříku na plošinu a postupně přeskákejte až k výklenku se zelenou kartou. Rozbijte sklo, seberte ji a jinou šikmou chodbou se vraťte do velínu. Spínačem přečerpejte vodu do původního bazénu. Zasuňte zelenou kartu, vylezte ven a přeplavte bazén do protějšího otvoru. V zatopeném tunelu přehoďte páku, proplujte dveřmi a vylezte z vody.

Diving Area

Z chodby skočte na protější žebřík. Vypínačem zastavte chod lodního šroubu v bazénu. Skočte do bazénu a pod vodou přehoďte páku. V prostoru za lodním šroubem najděte náboje do granátometu. Vylezte z vody a vstupte do místnosti s jeřáby. Po plošinách pod jeřáby přeskákejte na druhou stranu. Projděte do další místnosti, sjeďte po šikmé ploše do otvoru, kde najděte tajemství. Vylezte ven a přeskočte nádrž s kyselinou na protější plošinu. Chodbou vlevo se po druhém žebříku dostaňte do místnosti s otvorem v podlaze. Spusťte se na šikmou plošinu a přeskočte na kovovou lávku. Z lávky skočte do šikmého otvoru ve stěně pro modrou kartu. Druhým otvorem se potom znovu po žebříku a šikmé ploše dostaňte na kovovou lávku.

Vpravo otevřete dveře pomocí modré karty a projděte do čtvercové místnosti. Zlikvidujte psy a plamenometčíka. Proběhněte na protější stranu a otevřete dveře. Vstupte do místnosti s bazénem. V bazénu v zatopeném labyrintu postupně nahoďte dvě páky. Vraťte se do čtvercové místnosti s plamenometčíkem a otevřete druhé dveře. Chodbou se dostaňte do haly, odkud odlétá vrtulník. Projděte do velínu. Nejprve přepněte vypínač vlevo a pak nahoďte spínač vpravo. Rychle proběhněte chodbou, kde zmizely ohně, a na jejím konci seberte zelenou počítačovou kartu. Vraťte se zpět do velínu. Stejným způsobem skočte v chodbě do propadla a seberte M16. Vraťte se do místnosti s bazénem. Odsuňte kvádr vlevo a vložte počítačovou kartu. Dveřmi proběhněte do strojovny s bazénem a pro-

plavte do další místnosti. Na malém výstupku vyskočte ke spínači a nahoďte jej.

A zpátky do strojovny s bazénem. U tlakové nádoby se náhle otevřely dveře do chodby a na jejím konci přehoďte vypínač. Projděte do vedlejší místnosti, kde jste před chvílí instalovali zelenou počítačovou kartu. Ve velínu přehoďte spínač a posuňte jeřáb se zavěšeným panelem do středu místnosti. Přes panel doskočte na protější břeh a za bednami vpravo přehoďte v chodbě vypínač. Vraťte se do haly, odkud odletěl vrtulník, a u sloupu skočte do podzemí. Chodbou se dostaňte do velínu a spustí se alarm. Zlikvidovanému hlídači seberte počítačovou kartu, kterou v místnosti s jeřábem se zavěšeným panelem vložte do desky. Zastavíte tak chod kotoučové pily a seberte červenou kartu. Vraťte se zpět do velínu, kde jste před chvílí spustili alarm. Vložte červenou kartu a projděte do místnosti s bazénem. Na protějším ochozu projděte k zavřeným dveřím. Spusťte se vlevo podzemím do haly se zajatcem. Zlikvidujte stráže a projděte do další úrovně.

40 Fanthoms

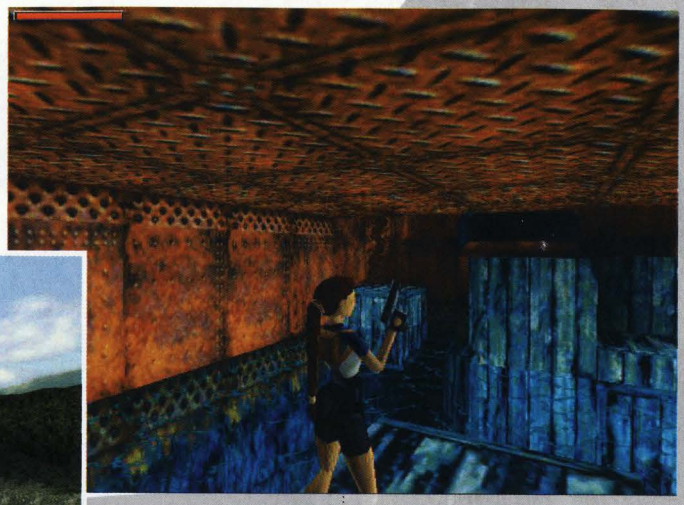
Podél barelů a rozbitých beden proplavte otvorem u kotvy vraku lodi dovnitř. Pod vodou přehoďte páku a vynořte se v podpalubí u modrých beden. Za nimi proplavte do modré místnosti, kde přehoďte páku a vypusťte vodu. Vraťte se zpět a projděte do další místnosti, kde seberte tajemství. Propadněte se o patro níž a po bednách vyšplhejte do chodby s blikajícím světlem. Odbočte do chodby vpravo a vylezte po žebříku do místnosti. Pákou otevřete dveře. Vraťte se k místu, kde jste vstoupili do chodby s blikajícím světlem. Přehoďte další páku a rychle proběhněte chodbou. Na jejím konci zabočte vlevo. V další místnosti proplavte k zelenému drakovi. Seberte ho a vraťte se zpět. Přeběhněte v přímém směru chodbou, odbočte vpravo a v místnosti nahoďte páku, která vypne dva hořící rošty v úzké chodbě. Běžte k nim a další pákou otevřete dveře vlevo od vstupu do tajemství se zeleným drakem. V této místnosti nahozením páky vypněte dva zadní hořící rošty. Rychle proběhněte k páce na protější stěně a znovu vypněte tentokrát dva přední rošty. Přeběhněte je a na konci chodby vlevo otevřete pákou dveře. Proplavte vodním kanálem a v jeho

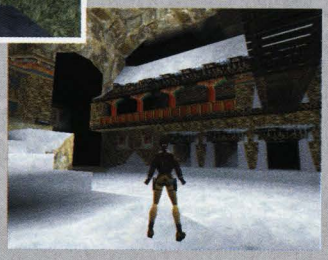
horní části nahoďte páku, která dole otevře vchod do zatopené místnosti s tajným místem a další pákou. Tou otevřete východ ze zatopené místnosti.

Projděte chodbou a proskákejte otvory v podlaze o dvě úrovně níž do místnosti s bednou, kterou posuňte. Vylezte na ni a vyhoupněte se do výklenku s pákou. Jejím nahozením způsobíte ve vedlejší místnosti menší otřes. Přes rozvaliny se dostaňte prvním otvorem vlevo do horní místnosti a stropem dále k páce, kterou nahoďte. Vraťte se a druhým otvorem v místnosti, kde jste způsobili otřes, se přes horní podlaží dostaňte do výklenku s pákou a nahoďte ji. Otevřenými vraty ve stropu se spustíte o patro níž a otvorem naproti výklenku s posunutou bednou doběhněte k zatopené místnosti. Otvorem u dna proplavte do místnosti, kde otevřete dveře nahozením páky, a poklusem do další úrovně.

Wreck of The Maria Doria

Chodbou vlevo pod vodou se dostaňte do další místnosti. Sjeďte po šikmé plošině a propadněte se do místnosti pod ní. Běžte přímo a za první zdí vlevo vylezte otvorem ve stropě. Tak se dostanete do tajné místnosti se stříbrným drakem. Seberte ho a vraťte se zpět. Pokračujte dál. Přesuňte bedny do slepé uličky a uvolněte tak dva vchody. Nejprve se dejte vpravo do velkého sálu s mozaikovým stropem. Vpravo zahněte do chodby, přejděte střepy





a v díře v podlaze seberte klíč. Vraťte se na místo s odsunutými kvádry a vejděte do druhé místnosti s převrácenými stoly a židlemi, kde vložte klíč do zámku. Za otevřenými dveřmi přehoďte vypínač, který otevře protější dveře s dalším vypínačem. Ten otevře zase chodbu v místnosti s mozaikovým stropem. Tam se dostaňte přeručkováním z podesty a pokračujte chodbou k několika dveřím.

Otevřete dveře na konci vpravo a pomocí přesunutých kvádrů přehoďte spínač. Projděte dál, odsuňte bedny a seberte klíč. Nahozením páky otevřete průchod zpět do chodby, kde odemkněte další dveře. V místnosti pomocí jednoho kvádru vysuňte druhý ze zdi a dostaňte se do chodby s padajícím stropem. Přeběhněte po něm a vyhněte se valícím se sudům. V chodbě za nimi najděte tajemství. Dalším otvorem se dostaňte do částečně zatopené místnosti s rošty. Ze člunu skočte do vody a přehoďte páku. Rychle vyskočte do protějšího otvoru a nahoďte další páku. Vpravo se dostaňte k další páce. Jejím nahozením otevřete průchod do velké místnosti. Přehoďte vypínač a propadlem v podestě se dostaňte o patro níž. Zde rovněž přehoďte vypínač a seberte první čtyřhranný klíč. Vraťte se do místnosti s člunem a předcházejícím vypínačem vypusťte vodu.

Otevřete dveře a šikmou chodbou vyšplhejte vzhůru. Na rozcestí odbočte vlevo a v místnosti s převrácenými stoly přehoďte vypínač vlevo, který jste už jednou nahodili. Vraťte se do chodby na rozcestí, seskočte, přehoďte vypínač a seberte druhý čtyřhranný klíč. Vraťte se na rozcestí a vyskákejte do místnosti s mozaikovým stropem. Přeskočte na protější podestu a seberte třetí čtyřhranný klíč. Seskočte a běžte do místnosti, do které jste se původně propadli. V pravém rohu se potopte a pod vodou nahoďte páku. Otvorem vylezte do místnosti, kde použijte čtyřhranné klíče. Posuňte kvádr za rošty pod otvor nad klíči a v místnosti přehoďte páku. Z otvoru přeskákejte na protější stranu a skočte do vody. Proplavte do místnosti s blikajícím světlem. Pokračujte přes vodu do místnosti vlevo a přímo ke dveřím.

V místnosti přehoďte spínač a rychle přeběhněte do další, kde za posunutým kvádrem přehozením spínače otevřete vstup do vody. Pod vodou se vyhněte žralokům a doplavte pro klíč. Vraťte se do místnosti a odemkněte dveře. Nahozením spínače uvolněte propadlo a tím získáte prostor na posunutí kvádru ke spínači. Jeho přehozením otevřete vstup do úzké chodby a do místnosti s bazénem. Skočte do vody a v prostoru potopených sudů proplavte skalním tunelem za dalším dobrodružstvím...

Alone In The Dark 4

INFO

■ **VYDAVATEL:** Infogrames ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Darkworks ■ **RECENZE:** PSM39 - 9/10

Vizuálně dokonalá hra se zajímavými hádankami, skvělou hororovou atmosférou a zatraceně vysokou obtížností.

Kompletní průvodce pekelně obtížným survival hororem. Konečně jste se dočkali vyslyšení vašich proseb o pomoc!

PÁR TIPŮ

● Někdo velmi pečlivě uschoval lékárničky a munici do hůře viditelných koutů a skulinek. Velmi bedlivě je prozkoumávejte, budete často příjemně překvapeni a bohatě odměněni. Důležitým pomocníkem je v této hře i mapa - vidíte-li nějakou slepou cestu, je pravděpodobné, že je na jejím konci právě podobný bonus.

● Když máte pochybnosti, čekejte jen to nejhorší. Pokud vám něco připadá jako léčka, určitě je za rohem monstrum. Pokud je místnost prázdná, určitě se něco propadne, nebo se do místnosti nějaká příšera teleportuje či vskočí. Pokud je někde neobvyklá tma (což je v celé hře, ale víte, co myslíme), určitě to něco znamená. Mějte to neustále na paměti.

● Psa ve hře nemáte, ale jeden nejlepší přítel by tu byl. Vaše baterka. Nejenže osvětluje místnosti a řeší mnohé hádanky, ale najdete s ní spoustu cenných předmětů. Pokud se něco na druhém konci pod světlem baterky modře rozzáří, je to poklad. Nenechte ho ležet ladem. Přesto, najdete-li vypínač, určitě ho použijte, není nad pořádné světlo. A občas se naopak vyplatí v osvětlené místnosti zhasnout, výsledek by vás mohl hodně překvapit.

● Prozkoumejte a nechte rotovat všechno v inventáři. Klíče vám často sami naznačí, kam patří, tajemnější předměty při bližším ohledání dodají potřebné stopy. Totéž platí pro hru - pečlivě si přečtěte všechny dokumenty.

● Pomocí tlačítka L2 se můžete přes vysílačku spojit s parťákem a rozhodně to není jen tak pro nic za nic. Když už se nedozvíte důležité informace, odhalíte trochu více příběh, nebo se alespoň zasmějete.

Od vydání téhle hororové pecky uplynula sice už řada měsíců, ale vašich dotazů na řešení zapeklitých situací stále přibývalo, až jsme se rozhodli nenechat vás déle trápit a uveřejnit kompletní návod. Z čistě praktických důvodů jsme ho psali po jednotlivých CD při řešení s každou ze dvou postav. Máme za to, že si tak daleko lépe vychutnáte příběh, takže doporučujeme stejný postup. V každém případě doporučujeme začít Edwardem. Je to ale na vás, rozhodnete-li se pro jiné pořadí, jednoduše přeskočte příslušnou partii. Ale neříkejte, že jsme vás nevarovali.

EDWARD CARNBY - 1. CD

Nejdříve se vydejte k brance napravo a prohlédněte si zámek s obrázkovou kombinací. Vraťte se zpět k padáku a pokračujte směrem k domu v pozadí. Po chvíli narazíte na polorozpadlý domek, po jehož schodech se táhne krvavá stopa. Uvnitř najdete zraněného muže, u kterého leží malý bronzový klíč. Seberte jej a s ním odemkněte branku, ke které vás po chvíli cesta dovede. Vyjděte po schodech až před dům a okolo zamčené branky proběhněte k zatopenému vchodu do stoky. Obejděte nádrž a kolem vypusťte vodu. Stokou se dostanete až do místnosti s rakví v rohu. Uvnitř najdete mrtvolu Aline (trošku přikrášlenou), ze které se nakonec vyklube přelud. Klíč, co leží v rakvi, přeludem už není, a tak s ním můžete odemknout branku u rakve. Pokud si zapomenete nalevo od schodiště ze stoky vzít brokovnici a odejdete bez ní, máte smůlu, protože se sem už nevrátíte.

Konečně se dostáváte do samotného sídla Mortonů. Po vyjití ze zrcadla zhasne světlo a objeví se jeden hopsal. Sejměte ho a znovu rozsviťte.

Puzzle - Busta v hlavní hale

Prohlédněte si sochu u zrcadla a hlavně rýhy v zemi. Pokud vás napadne posunout sochu před zrcadlo, jste dobří a určitě návod nepotřebujete. Zadáním kombinace HM ze zadní strany sochy do jejího podstavce se v patře zpřístupní tajná schránka obrazu u skříně. Z ní vyndejte malý klíček a stejně jako sochu odtlačte i skříň.

Po rozhovoru s Aline si ze stolku u zrcadla seberte diktafon a indiánskou sošku. Přečtěte si dokument z nočního stolku a vraťte se do předchozí místnosti. Sestupte do přízemí a dveřmi pod schody vyjděte na chodbu. Rozsviťte a dveřmi na konci chodby se dostanete do další místnosti, kde si dejte pozor na zombíky. Vejděte do první místnosti, na kterou narazíte, a v ní si seberte z bedny páčidlo. Pokračujte v hledání a měli byste nalézt cestovní láhev, kterou naplňte vodou. Ještě to tu prohledejte, posbírejte dokumenty a jděte zpět do chodby vedoucí k hale. Dveře před schodištěm vás zavedou do chodby k pracovně.

Puzzle - Akvárium

Najděte fotografii, pozorně si ji prohlédněte a pak vložte čutoru do akvária. Odemkne se další obraz, ale ještě než k němu vyrazíte, nezapomeňte si sebrat masku vlka.

Z druhého obrazu si seberte klíček, kterým odemknete dveře do

pracovny v chodbě, ze které jste se dostali do místnosti s páčidlem a flaškou. V pracovně nasaďte soše sovy masku vlka a dostanete klíč od dveří v druhém patře. Sejděte opět do spodního patra a jděte na konec chodby končící u schodiště. Dveřmi za schody se dostanete na točité schodiště, které vás zavede do 3. patra - na půdu. Rozsviťte si, aby se vám lépe hledal granátomet, a druhé dveře odemkněte klíčkem ze čtvrtého obrazu. Najděte zapalovač a pokračujte v průzkumu půdy.

Puzzle - Půda

Projděte osvětlenou chodbou a vstupte do místnosti, kde si všimněte trochu jinak vypadající podlahy v zatáčce. Páčidlem vytrhejte prkna z podlahy a s nově získanými klíči pokračujte v cestě dál. Ve skladišti, v místě, kde je konec místnosti, zapalte svíčku a tím Edward zjistí, že by bylo záhodno vyrvat další prkna - tentokrát ze stěny.

Doběhněte až do podkrovního pokojíku Lucy. Promluvte si s ní a na chodbě odemkněte zlatým klíčkem dveře od hlavního schodiště. Sejděte o patro níž a vstupte do chodby. Po rozhovoru Edwarda s Aline vstupte do pracovny po levé straně. Raději si rozsviťte a prohlédejte psací stůl na balkónku. Najdete knihu a zamčenou zásuvku, kterou odemknete druhým klíčkem z podlahy. Najdete fotku s číslem 2518 a masivní klíč. Tady už nic nepotřebujete, proto se vraťte na chodbu a jděte pořád doleva, dokud se nedostanete k pokojíku Obeye, u kterého stojí busta Richarda Mortona. Odemkněte dveře klíčem ze sochy sovy a prohledejte pokojík. Najděte druhou polovinu fotky, která má napsáno číslo 1408. Ještě se porozhlédněte po pokoji a vraťte se zpět k zrcadlu na chodbě. Utíkejte dál chodbou a vstupte do místnosti nalevo od vypínače, kde si jděte vzít raketomet ze stolku u postele. Kytku, která trochu nečekaně vyrazí z postele, zneškodníte sestřelením lampy nad postelí. Pak už si můžete v klidu vzít raketomet a jít do vstupní haly (sousední místnost). Jděte do prvního patra a na chodbě jděte vpravo. Dvojité dveře odemkněte jedním z klíčů, jedno kterým. Po animačce, která vám představí knihovnu v celé své kráse, si projeďte kroniku u sochy a z poslední stránky si vypište roky narození všech Mortonů. Na stole najdete deník Jeremyho, ve kterém se zmiňuje o nějaké magickém kruhu, ale zatím vás to nemusí nijak zajímat.

Puzzle - Tajná místnost v knihovně

Vyběhněte po schodech do dalšího patra a před dalšími schody si pohrajte s mechanismem podobným sejfu. Číslo získáte tak, že spojíte v inventáři obě fotografie a sečtete jejich hodnoty. Zadejte kód, který jste získali spojením obou fotografií (3926), a vstupte do tajné místnosti. Prohlédněte si mozaiku na stěně a do volného místa zastrčte indiánskou sošku. Z otevřené schránky si vezměte sošku bizona a z bedny dalekohled. Na polici leží papír se zrcadlově obráceným textem, ale ten není potřebný. Pokračujte po schodech do nejvyššího patra a po žebříku vylezte na střechu. Proběhněte až do věžičky na konci římsy. Umístěte dalekohled do stojanu na okně a pokuste se najít na pevnosti rok jejího postavení (na pravé věži nad oknem je 1692). Vraťte se zpět do knihovny a ve výklenku, kde byla soška bizona, přepněte páčky 1, 2, 6 a 9. Otevře se třetí obraz, ale zatím ho nechejte být, protože v něm není nic potřebného.

Puzzle a boss - čtyři knihy a okřídlený ještěr

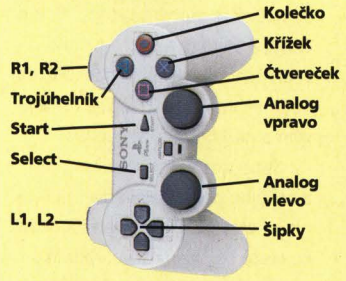
Pokud jste ještě nenašli raketomet, dojděte si pro něj (viz výše) a vyběhněte do nejvyššího patra knihovny až na samý konec. Prohledejte regál a objevíte knihu s černobílým ornamentem a bílou kuličkou v pravém horním rohu. Zatlačte ji a podívejte se v sebraných dokumentech na poslední stránku závěti Richarda Mortona. Šestihran na obrázku je nákres tvaru knihovny a číslo 1 je kniha, kterou jste nyní zatlačili do police. Najděte v přízemí druhou (u vypínače) a třetí knihu (u schodů) a rovněž je zatlačte do regálu. Ještě než se rozeběhnete po schodech najít čtvrtou knihu, uložte si hru a připravte se na souboj s prvním bossem. Vezměte si raketomet a počkejte, až si okřídlená potvora přiletí na dostřel. Pak to do ní našijte z pistole nebo brokovnice a ona se shrbí, aby si nabila elektrický paprsek (nemám rád Pikachu :). Rychle si přehoďte zbraně a raketometem jí přerušte nabíjení, tím ji zároveň zraníte. Po chvíli se ještěr vrátí a pak ho stejným způsobem zpracujte nanovo. Tenhle boss je o poznání těžší než ten, kterého má Aline, ale pár ran z raketometu na něj stačí - kdyžtak se dá ještě použít brokovnice. Napravo od žebříku je poslední kniha, která vám otevře zbývající obraz.

Nyní vás čeká cesta zpět k obrazům do vstupní haly. Z prvního obrazu si seberte plazmomet a klíč a ze třetího železnou destičku.

Puzzle - letopočty na obrazech v hale

Na všech čtyřech obrazech se nyní objeví číselníky, na kterých nastavte roky narození, které jste si vypsali

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » Akce/střelba
Čtvereček » Běh
Kolečko » Rozsvícení/zhasnutí baterky
Levý analog » Ovládání baterky
Trojúhelníček » Inventář
R1 » Režim střelby
L2 » Mapa
R2 » Volání Carnbyho/Aline
2x stisknout ↓ » Otočka o 180°

v knihovně (1852, 1874, 189, 1931). Dole v hale se otevře ciferník hodin u krbu a z něj získáte klíč od hlavních domovních dveří.

Branku před domem odemkněte klíčem z prvního obrazu a pak už utíkejte známou cestou až k brance s obrázkovým kódem.

Puzzle - branka u východu z domu hrůzy

Na zámku nastavte kód z destičky (levá závorka, pravá závorka, hvězda, slunce) a odemknutím branky si otevřete cestu na další CD.

ALINE CEDRAC - 1. CD

Po střeše doběhněte do podkrovního pokojíku a v něm si promluvte s Lucy, milou, leč trochu zmatenou stařenkou. Při pokusu odejít z místnosti na vás zaútočí had, kterého zlikvidujete přesně mířeným kuželem světla (majitelé analogových ovladačů na to mají levou páčku). Přečtěte si časopis na stolku a vyjděte z pokoje. Rychle přeběhněte na druhý konec chodby a vypínačem u dveří rozsviťte. Dveřmi, které jste po cestě míjeli, se dostanete do sousední místnosti. Projděte až na konec místnosti a vstupte do dveří vpravo. Proběhněte chodbou a v následující místnosti si seberte klíček. Nyní se vydejte zpět k Lucy, ale vstupte do dveří u vypínače, které musíte odemknout klíčkem z půdy. Seběhněte po schodišti až do přízemí a vstupte do předsíně. Z předsíně vede jen jedna cesta, a to do pracovny. Zhasněte světlo a klíčkem od Lucy si otevřete krabičku s ukrytým revolverem. Z pracovny odejděte druhým východem a po chodbě dojděte až do místnosti vedle schodů. Utíkejte stále dál, dokud nenarazíte na chlápka ve fialovém a neprobudíte se v pokoji.

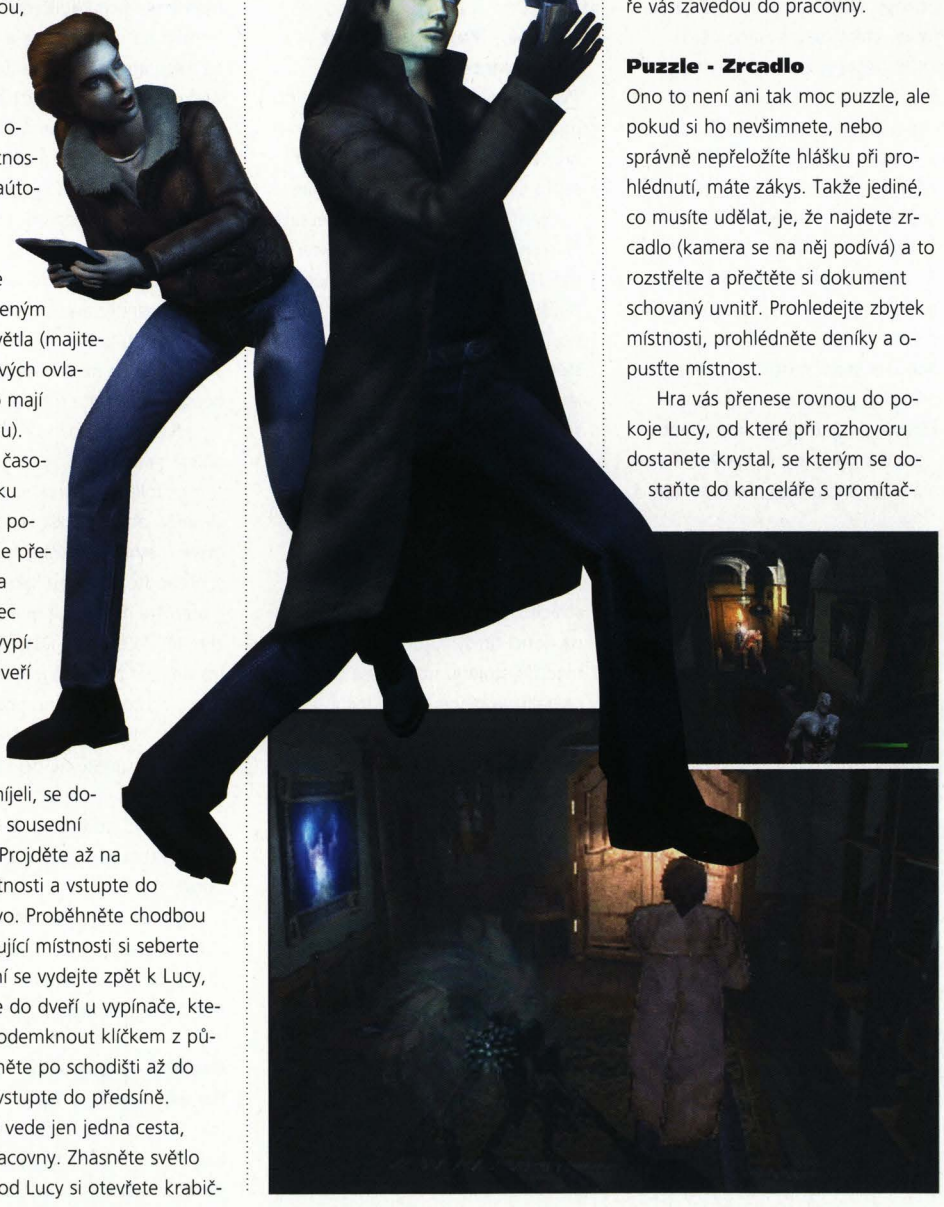
Seberte z psacího stolku klíč, z nočního dokument a dveřmi ukrytými v zrcadlu vyjděte ven z pokoje. Po cestě do sklepa si ve výklenku seberte brokovnici a na konci chodby se podívejte do kulatého okýnka. Vraťte se zpět do pokoje a po hromadě rozhovorů budete pokračovat v jednom z pokojíků na půdě. Dojděte na hlavní schodiště a o patro níže vstupte do potemnělé chodby. Vejděte do nejbližších dveří (kanceláře s promítačkou) a seberte zrcadlo. Na stole leží granátomet, po jehož vzetí si Aline automaticky přečte další dokument. V chodbě se vydejte cestou vpravo a vejděte do místnosti před vypínačem osvětlení. Najděte veliké zrcadlo a ducha v něm, projděte jím a na otázku, zda mu chcete dát zrcadlo, odpovězte záporně (NO) - tímto si zachráníte život a zbavíte se otravného přízraku.

U východu z místnosti se potkáte s indiánem Edenshawem. Po rozhovoru odejděte pravými dveřmi do vstupní haly. Sejděte po schodech a vyjděte dveřmi vedoucími do hlavní chodby. Z ní se vydejte posledními dveřmi napravo. První dveře vás zavedou do pracovny.

Puzzle - Zrcadlo

Ono to není ani tak moc puzzle, ale pokud si ho nevšimnete, nebo správně nepřeložíte hlášku při prohlédnutí, máte zákys. Takže jediné, co musíte udělat, je, že najdete zrcadlo (kamera se na něj podívá) a to rozstřelte a přečtěte si dokument schovaný uvnitř. Prohledejte zbytek místnosti, prohlédněte deníky a opusťte místnost.

Hra vás přenese rovnou do pokoje Lucy, od které při rozhovoru dostanete krystal, se kterým se dostaňte do kanceláře s promítačkou. Zhasněte světlo, vložte krystal do promítačky a v inventáři dejte použít (USE) baterku. Odehraje se animace (pěkně nechutná, brrr) a z promítačky vyjede kostka s napsanými 4 čísly. Hlavním schodištěm se dostaňte do přízemí, kde v první chodbě vstupte dvojitými dveřmi po vaší pravé ruce do knihovny. Nejdříve to tu celé prošťárejte a seberte si munici.



Jedno puzzle a jeden boss - Knihy a Howard Morton

V levém panelu za psacím strojem objevíte čtyři knihy, na kterých zadejte číslo z kostky (1991), vstupte do tajné místnosti, kde prozkoumejte stěnu. Po sebrání destičky a dalších věcí se objeví páka, po jejímž stlačení se uskuteční vaše první konfrontace s bossem.

Nejúčinnější a zároveň nejbezpečnější strategií je vystřelit 3 rány z brokovnice, nabít si a pomalu couvat (neotáčejte se zády, pak jste snadná kořist). Tímto postupem si mutanta udržíte v bezpečné vzdálenosti.

Po jeho zabití si vezměte z vysunutého „akvária" kousek medailonu a běžte ven z knihovny. Hra vás znovu přenesla rovnou k Lucy, která vám dá další část medailonu. Spojte obě části a vznikne symbol slunce, kterým lze otevřít tajné dveře za zrcadlem ve vstupní hale. Ve sklepení najděte padací dveře u žebříku, které Aline otevře klíčem ze stolku, a vylezte do zahrady. Po chvíli narazíte na Edenshawa a chvíli na to i na mutanta. Na rozcestí se vydejte vpravo a utíkejte pořád dál, dokud se nedostanete na hřbitov. Podívejte se na mapu a co nejrychleji se dostaňte do kobky. Najděte hrobku Jeremy Mortona a vstupte do ní. Z rakve si seberte stínítko na baterku a vyjděte zpět do krypty (nezapomeňte na raketomet v rohu). Prohlédněte si kuličky na stěně, dejte

stínítko na baterku (já jsem to dělal bez a taky to šlo, i když špatně, ale udělal jsem to) a světlem označte kuličky do tvaru písmena M. Otevře se hrobka Richarda Mortona a ta vás zavede tunelem až k propasti, končící 1 CD.

EDWARD CARNBY - 2. CD

Prošacujte mrtvolku a pokračujte dál po mostě. Na zemi leží zapomenutá hlava, se kterou bohužel nejde nic dělat.

Puzzle - Kamenný kruh

Tato hádanka je dost obtížná, zejména pro neanglicky mluvící lidi. Jděte k největšímu kamenu a označte jej jako severní. Zavolejte Aline a ta vám řekne, abyste prozkoumali znovu severní kámen a řekli jí, co na něm vidíte. Stejným postupem pokračujte u jihovýchodního kamenu, pak západního. Přejděte k sousednímu jihozápadnímu kameni a znovu zavolejte Aline. Další zastávkou bude východní a pak severovýchodní obelisk.

Puzzle - Zaklínadlo

U východního kamenu nyní musíte vyřknout magickou formuli, která uvolní ukrytou energii. Pusťte si diktafon a uslyšíte Edenshawa, jak říká slova: O Goul'ai, Hypor, Harnis a Korna.

Seberte si kamennou desku a sošku býka. Jděte dál po cestě až do bažin, kde najděte letadlo. Vlezte do něj a uložte si hru. Seberte modré sklíčko na baterku společně s kleštěmi na drát a promluvte si s pilotem. Jakmile se letadlo začne potápět, máte 14 vteřin na to, abyste z něj zmizel. Pilot nejde zachránit!! Nepokoušejte se ho nějak vytáhnout, protože sami byste v letadle zůstali. Utíkejte ven z bažin druhou cestou a u kaple se vydejte po schodech nahoru. Za chvíli se odehraje sekvence s Aline, která vám dá prsten s monogramem O.M. (jestli někdo nechápe, jak se mohl monogram A.M. přeměnit na O.M., není sám). Vraťte se ke kapli a kleštěmi přeštípněte řetěz. Pročtěte si knihu o obětování a po prostudování zaměřte svoji pozornost na panel.

Puzzle - Posvátné symboly

Na panelu je devět posvátných symbolů, ale správnou kombinaci zatím neznáte. Zkombinujte modré sklo s baterkou a vznikne světlo, ve kterém bude krev světélkovat. Otočte se směrem ven z kaple a na první symbol byste měly najít na dveřích. Před kostelem je krvavá pěšina. Jděte nejdříve po schodech nahoru a kousek cesty nad schody je na kameni nakreslený další znak. Vraťte se zpět ke kapli a vydejte se hledat druhý konec krvavé pěšinky. Ta končí až v jeskyni nedaleko kamenného kruhu. Výsledné symboly jsou tedy: pravý horní, pravý dolní a přesně uprostřed.

Sestupte do tajné chodby a na zařízení u otočných dveří použijte prsten Obeda Mortona. Proběhněte až do laboratoře šíleného maniaka. Najdete ho jak zrovna kuchá mrtvolu jednoho z monster temnoty. Moc si s ním nepopovídáte, protože rychle zmizí za železnými dveřmi, které navíc zajistí třemi tyčemi.

Puzzle - Vypínače v laboratoři

Ocitnete se v naprosté tmě, a proto musíte nejdříve zprovoznit osvětlení. Jděte k rohovému stolu a přehoďte páčku - aktivuje se modrý laser. Druhý přepínač najdete u dveří, kterými jste přišli. Poslední páka je u nádrží, které jsou nedaleko stolu, na kterém pan doktor předtím operoval. Po jejím sepnutí se otevřou dveře dál.

Utíkejte podzemím až na konec a ve sklepě pod domem potkáte Edenshawa. Po rozhovoru s ním vylezte po žebříku do skleníku a zde po dalším žebříku na horní plošinu. Shoďte sochu na zem (trapně okopírované z *Resident Evil*, nemyslíte?), seberte si prsten A.M. a sošku, a upalujte zpět k otočným dveřím, kde jste použili prsten s písmeny O.M.

Otevřete je prstenem s monogramem A.M. a jděte chodbou na shledání s Aline. Spolu utíkejte jeskyněmi až do prosvětlené místnosti za mostem, kde si trochu přilepšete ze zásob uschovaných pod padacími dvířky - mezi nimi je i pistole, která střílí blesky. Pokračujte v cestě dál a po FMV sekvenci se ocitnete ve světě temnoty. Utíkejte po schodech pořád nahoru a vymotejte se ze spleti bludišť. V jeden okamžik vám zlotřilý Morton přeřízne provaz a vy spadnete o kus níže. Ještě než vylezete po provaze zpět, dojděte si do jeskyně pro fotoelektrickou pulsní pušku a pro láhev. Utíkejte po dalším schodišti do jeskyně, kde narazíte na Alana Mortona a Aline. Po skončení FMV sekvence se vydejte chodbou dál, dokud nedorazíte ke spuštěnému lanu. Vylezte po něm a vydejte se do jedné z jeskyň. Kontaktuje vás Johnson a po rozhovoru s ním pokračujte v cestě. Doběhnete na další most, kde si opět promluvíte s Johnsonem. Odtud už jen utíkejte do místnosti, kde spadlý kus skály vytvoří most. Přeběhněte na druhou stranu propasti, uložte si hru a doplňte vodu v láhvi. Jděte do další místnosti a slezte po provaze.

Boss - Alan Morton

Alan je trošku problém. Než začnete střílet, podívejte se na mapu a najděte na ní chodbičku v pravém dolním rohu. Zde je oštěp, který jako jediný může Alana zabít. K němu se

ZBRANĚ

Na úvod jedna rada - šetřete municí. Myslíme to vážně. Řada vašich nepřátel vyžaduje šibeniční počet zásahů k zabití, a protože se v průběhu hry munice rozhodně nenachází na každém rohu, budete potřebovat doslova každý náboj. Celé řady monster se můžete zbavit prostě tak, že jim utečete, takže se toho nebojte využívat.

Když už se dostanete do nějaké přestřelky, je často vhodné nabíjet zbraň v menu. Samozřejmě tak lze učinit i ve hře a hrdinové nabíjejí oproti podobným hrám docela rychle, ale mnohdy vás takový zlomek vteřiny může stát život, tak proč si neodpočinout a neprovést to v menu.

PISTOLE - Aline i Carnby mají každý svojí vlastní, ale jsou de facto stejně účinné. Pro začátek stačí, ale rozhodně se na ní nevyplatí spoléhat. Hodí se pro menší potvory, neplácejte tedy municí na náročnější monstra.

TROJHLAVŇOVÁ BROKOVNICE - O poznání silnější než pistole, avšak s větší spotřebou munice. Na začátku s ní přežijete, ale ke konci už na ní náboje nenajdete. Každá příšera spolkne minimálně dvě střely (tedy šest zásahů), některé i více.

PLAZMOMET - Je to vlastně obyčejný plamenomet, u kterého nelze doplnit munice, každá náplň benzínu vydrží zhruba dvě minuty. Velkou nevýhodou je nutnost malé vzdálenosti, ale zase s ním lze zlikvidovat více nepřátel najednou. Ideální proti zombíkům a škorpiónům.

GRANÁTOMET - Ač je to silná zbraň, je k ní v celé hře velmi málo munice (nábojů je ovšem trochu více než do raketometu), takže si ji schovejte spíše na bossy.

RAKETOMET - O něco málo silnější zbraň než granátomet a s větším dosahem a lepší účinností. Taktéž doporučuji schovat na horší časy, obzvláště na bossy, kteří likvidaci podobnou zbraní přímo vyžadují.

PISTOLE STŘÍLEJÍCÍ BLESKY - Ke konci hry je to pravděpodobně nejvyužitelnější zbraň, protože dokáže zasáhnout hned několik nepřátel najednou a protože ji není třeba nabíjet. Rovněž má díky krystalům neomezenou munici - jakmile ji získáte, do konce hry už nepotřebujete žádnou jinou.

FOTOELEKTRICKÁ PULSNÍ PUŠKA - Sexy a snad i silná zbraň, ale hodně dlouho se nabíjí, takže je víceméně nepoužitelná. Jistě, má neomezenou munici a její výstřel zlikviduje prakticky cokoliv, než však vystřelíte, bude pravděpodobně po vás.

můžete dostat, pouze když srazíte Alana na kolena - jinak vás chytne a zahodí.

Z mohyly seberte kamennou hlavu a vylezte po provaze zpět k oltáři. Položte na něj hlavu, a až přijde Aline, urychleně vypalte pryč odsud. Hotovo!

ALINE CEDRAC - 2. CD

Utíkejte po cestě až k tvrzi, do které se dostanete po popínavé rostlině na pravém pilíři. Seběhněte po schodech až dolů k zamčeným dveřím. Vraťte se k poslednímu schodišti a přelezte stěnu. Schodištěm se dostanete až do vnitřku pevnosti. Vyjděte po malém schodišti do zamčené místnosti, kde si seberte železnou destičku. Jděte ven a pod schody vstupte do hladomorny. Najděte stůl a „dělo". Seberte si část zbraně a nůžky na plech, plán zbraně a vraťte se zpět ke stěně, kterou přelezte, a vydejte se druhou chodbou. Nůžkami na plech přestřihněte řetěz na bedně a vezměte si klíč. Vyběhněte zpět na ochoz a odemkněte dveře vedle schodiště. Ze skříně seberte sklo dalekohledu a ze stolu u podivného stroje další součásti do zbraně. Do stroje vložte formu a poté ingot, získáte tak hlaveň pro zbraň. Vyjděte na nádvoří a do dalekohledu zašroubujte čočku. Zde si prohlédněte pozlacenou destičku, která vám zatím nic neřekne, ale její obsah potom bude hrát velkou roli. Pokračujte dál v procházce po hradbě. Po propadnutí se do kanalizace co nejrychleji utečte ven z vody a nad schodištěm si z bedny vezměte tři barevné destičky. Jděte zpět k hladomorně, ale pokračujte až ke dveřím na konci chodby.

Puzzle - dveře od planetária

Na nich je další puzzle, které ale máte už předem vyřešené, pokud jste si v dílně s pecí přečetli dokument ležící na stole. Zastrčte červenou desku jako slunce, stříbrnou jako blesk, žlutou na místo hvězdy a černou měsíce.

Dveře se odemknou a vy vstoupíte do hvězdárny. Z jednoho výklenku u dveří si seberte plazmomet a na bedně opodál půl kroužku (další část zbraně). Vyjděte po schodech nahoru a seznamte se s nejtěžší hádankou u Aline.

Puzzle - datum na stroji ve hvězdárně

Na půl cesty po schodech vás zavolá Carnby a řekne o kamenech v kruhu. Nyní nastane čas pro vzájemnou spolupráci - u Carnbyho je toto rovněž klíčový moment. Dojděte až nahoru a prohlédněte si směrovou růžici. Pak prozkoumejte stroj, který chce nastavit datum a rok. Vysílačkou zavolejte Carnbyho (R2) a on vám nadiktuje čísla 10, 31, 2001. To je náhodička - dnešní datum.

Po zprovoznění stroje seběhněte dolů a ze schránky u dveří seberte dva klíče, sošku hada a prsten s monogramem A.M. Odemkněte osvětlené dveře zlatým klíčem a venku u srázu si prohlédněte totem. Po rozhovoru s Carnbym se vydejte nazpět k místu, kde jste začínali 2CD. Po cestě znovu narazíte na mutanta Howarda, ale zbytečně na něm neplýtvejte municí, k ničemu to nepovede. Až narazíte na Carnbyho, dá vám kamennou desku výměnou za prsten a s ní se vydejte na cestu nazpět. Automaticky se ocitnete u totemu, kde kamennou desku vložte do díry. Seberte si

energetický kámen a sošku hada. Nyní se vraťte do místnosti s se strojem na zpracování kovů a po žebřících vylezte až na střechu. Malým klíčkem odemkněte zámek na poklopu a slezte o jedno patro níže. Pákou otevřete kryt bleskosvodu a sestupte o další patro.

Puzzle - složení zbraně

Rozdělejte (SPLIT) součástku Tripod Support a získáte druhou část kroužku - Metallic half-ring. Spojením obou částí získáte kompletní kroužek - Metallic ring a ten spojte s energetickým kamenem. Zkombinujte akcelerátor s podstavcem, pak dříve rozpojený stojan (Tripod Support) s hlavní. Nyní ke kostře s akcelerátorem připojte další díl, oblouk (Barrel). Pak to spojte s hlavní a nakonec připojte energetický kámen. Konečně máte celou zbraň pohromadě.

Doplňte si pro jistotu energii, protože vás bude čekat poslední střetnutí s Howardem Carnbym. Na ovládacím panelu pouze zaktivujte anténu a připravte se na hru kočky s myší.

Boss - Zúčtování s Howardem Mortonem

Nesnažte se střílet, tohle je souboj chytrosti. Počkejte, až nebude blesk proudit do svodu uprostřed místnosti, a běžte tak, abyste nebyli ani blízko, ani moc daleko. Pokud se příliš přiblížíte, riskujete zásah a v opačném případě za vámi Howard skočí přes svod uprostřed. Tohoto využijte ve svůj prospěch a načasujte útěky tak, aby blesk zasáhl Howarda ve skoku. Třikrát ho takto zelektrizujte a je konec.

Po souboji zasuňte anténu a opět vysuňte (čas se opět nastaví na 2 minuty). Co nejrychleji utíkejte do hladomorny, přes observatoř, a dokud je bleskosvod stále aktivní, použijte zbraň ve stojanu připomínajícím dělo. Projděte otvorem ve stěně a ze země si seberte fotoelektrickou pulsní zbraň. Přečtěte si cár papíru ze země a pokračujte cestou pořád dál. Po chvíli se opět setkáte s Edwardem Carnbym. S ním pokračujte až do chodby s pochodněmi a prohledejte dvířka po pravé straně. Najdete zde pár lékárniček, ukládacích amuletů a pistol střílející blesky. Popojděte o kousek dál a po nečekaném zvratu se vydejte zachránit Carnbyho.

Utíkejte pořád hlouběji do světa temnot a utíkejte před dvounohými syčáky s dlouhým jazykem. Pokud je budete střílet, budou se znovu a znovu objevovat. Není kam zabloudit,

proto popis cesty přeskočíme až k místu, kde Aline vyleze automaticky po žebříku. Utíkejte dál a po schodech vyběhněte do chrámu. Proběhněte kolem oltáře až do místnosti, která se před vámi otevře. Prohlédněte si kamennou kulatou desku uprostřed místnosti a prozkoumejte tlačítka na ní. Každé tlačítko otevře ve stěně jinou modlu a z ní vyndejte kulatý kámen se symbolem. Ven se dostanete po stisknutí tlačítka naproti dveřím. Vyjděte z chrámu a pod schody se dejte vpravo. Dojdete k domku do kterého se dostanete po žebříku vedoucím na střechu.

Puzzle - oltáře

Prohlédněte si desky a do první zleva vložte kámen se symbolem koňské hlavy a do druhé hada. Dále do třetího obelisku vložte kámen s medvědem. Do čtvrtého kámen znázorňující bizoní hlavu. Do páté desky kámen s rybou a do šesté kamenný disk s býčí hlavou. Z podzemí vyjede kámen a po něm přeběhněte k obličeji ve stěně. Vezměte si pyramidku a s ní automaticky i ukládací amulet.

Seberte si láhev a vydejte se zpět do chrámu. U oltáře, kde je uříznutá špička pyramidy, použijte tu, co jste sebrali, a po FMV sekvenci si seberte kamennou hlavu a vraťte se do místa, kde Aline automaticky vylezla po žebříku. Pokračujte v cestě, dokud za lávovou oblastí nepřeběhnete po mostě. V jeskyni si naberte do měchu nazelenalou svítící vodu (obnoví energii a je nevyčerpatelným zdrojem) a pokračujte dál. Dorazíte až k místu, kde uvidíte Mortona, jak slézá po provaze dolů z mostu. Vraťte se a slezte za ním. Po chvíli natrefíte na Carnbyho a oba Mortony. Aline sleze dolů po srázu pro čtvrtou sošku a musí počkat, až jí Carnby hodí provaz. Zatím si jděte prohlédnout přilehlou jeskyni. Slezte dolů a utíkejte cestou necestou až do známých prostor. Jděte cestou zpět, k začátku jeskyně a počkejte si, až spadne kamenný sloup.

Boss - Obed Morton

Jděte na most ze spadlého sloupu. Trochu dramaticky se na scéně objeví zmutovaný člen klanu Mortonů a zablokuje vám jedinou cestu na svobodu. Zbraně už potřebovat nebudete, tak si můžete v klidu vystřílet všechny svoje zásoby, a až vás to omrzí, seběhněte z mostu, chvilku počkejte a pak se rychle vraťte a proklouzněte mu pod rukama.

Rychle pokračujte v útěku a u portálu použijte kamennou hlavu. Projděte dveřmi a pouť Aline je skončena.

Lukáš Kolínský

Metal Gear Solid 2

INFO

■ **VYDAVATEL:** Konami ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** KCET ■ **RECENZE:** PSM2 1 - 96/100

Téměř dokonale vyvážená hra, jíž se podařilo plně dostát vší té publicitě kolem. Kdo si ji nezahrál, ten jakoby nebyl...

Poté, co jste nás v redakci bombardovali každodenními telefonáty a maily, v nichž jste prosili o pomoc s nejrůznějšími zákysy, do kterých jste se při hraní dostali, konečně vydáváme podrobný návod.

Tento návod odpovídá obtížnosti Normal. Pokud hrajete na jednu z nižších obtížností, tak narazíte nejen na méně nepřátel, ale budete i ušetřeni některých komplikací. Počet nábojů a lékárniček bude pro změnu vyšší. Jestli jste ovšem zvolili hned napoprvé obtížnost vyšší, připravte se na více nepřátel a méně předmětů.

U.S.S. Discovery

Hru začínáte jako Solid Snake na zádi tankeru U.S.S. Discovery a vaším prvním úkolem je zjistit na můstku cíl plavby. V klidu se rozkoukejte a hlavně se nikam bezhlavě nerozebíhejte. Hned od začátku jste totiž v zorném poli vojáka hlídkujícího na záďové nástavbě. Ve chvíli, kdy se nedívá vaším směrem, se vydejte podél zábradlí na pravobok. Vyběhněte po prvních schůdcích a přelezte překážku, za kterou najdete Chaff Granades a Pentazemin. Seběhněte zpět na palubu a běžte ke druhým schůdkům. Nad nimi ovšem hlídkuje voják, kterého se budete muset zbavit. Stoupněte si pod schůdky, připravte si svou M9 a počkejte, až vám nastaví svá záda. Nejrychlejší účinek bude mít uspávací látka při zásahu do hlavy. Pokud se trefíte do jiné části těla, bude mu usínání chvíli trvat, a proto je v takovém případě jistější odběhnout někam do krytu. Spícího vojáka můžete odtáhnout na hlavní palubu a vyhodit ho nouzovými vrátky přímo do moře. Po vyčištění cesty jděte do dveří nad schůdky (pokud budete △ rychle přerušovaně mačkat, Solid Snake je otevře rychleji).

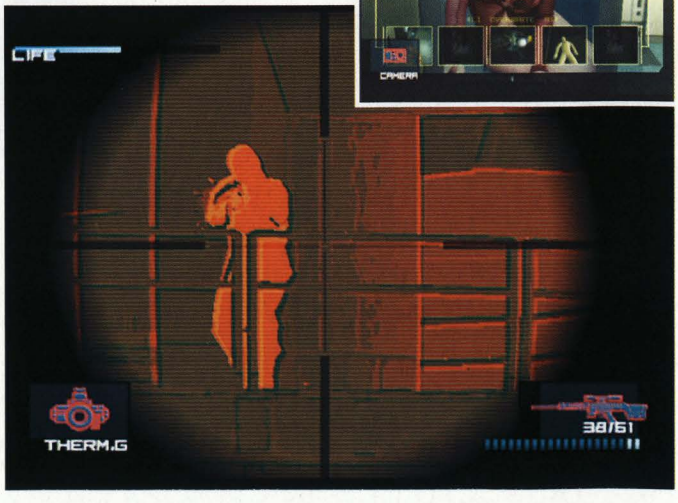
Nyní jste uvnitř záďové nástavby na palubě B. Vaším úkolem je dostat se až na můstek, ale schody na palubu C jsou na pravoboku zablokované. Musíte se tedy chtě nechtě přesunout na levobok. Běžte směrem k přídi a v dlouhé příčné chodbě zneškodněte hlídkujícího vojáka. Doběhněte ke schodišti směřujícímu nahoru a vyběhněte po něm na palubu C. Tam narazíte na bezpečnostní kameru, která monitoruje chodbu před vámi. Jediný způsob, jak ji obejít, je přitisknout se ke zdi a proplížit se přímo pod kamerou (využijete jejího slepého úhlu). Za ní už můžete zase klidně běžet ke schodišti vedoucímu na palubu D.

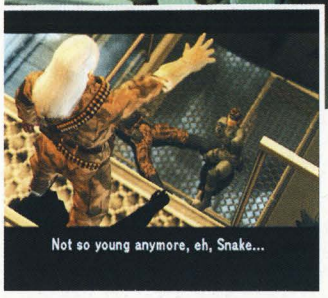
Zde už bude situace o něco těžší. Jděte směrem k pravoboku a vlevo uvidíte dveře vedoucí do malého skladiště. V něm najdete lepenkovou krabici (můžete ji použít jako přenosný úkryt) a náboje do pistole M9. Po chvilce ovšem do skladiště přiběhne voják, kterého budete muset zneškodnit (naštěstí pro vás si vzápětí po svém příchodu zdřímne). Běžte zpět na chodbu a všimněte si na ní nastražených výbušnin. Jsou napojeny na hustou síť infračervených paprsků, které nejsou viditelné prostým okem. Střelte tedy do hadice hasícího přístroje a ten vám prozradí, kudy přesně nastražené paprsky vedou. Díky tomu zjistíte, že těsně u země je dostatečně velká mezera. Nejprve ale bude rozumné zbavit se vojáka, který hlídkuje v chodbě za rohem. Počkejte si na okamžik, kdy se zastaví na rohu před vámi, a střelte ho do hlavy. Skácí se k zemi a vy můžete klidně podlézt nastražené paprsky. Za rohem můžete konečně vyběhnout po schodišti na můstek.

Na můstku zamíří Solid Snake k navigačním přístrojům a sdělí Otaconovi směr plavby. Během animace uvidíte ruské vojenské vrtulníky vysazující další vojáky a během rozhovoru si všimnete vojáka s vysílačkou na levoboku. Po animaci běžte otevřít dveře vedoucí na levobok. Čeká vás první souboj.

Olga Gurlukovich

Velmi rychle zjistíte, že v přímém souboji nemáte proti Olze žádnou šanci. Vaší jedinou možností tedy bude překvapit ji z boku nebo zezadu. To se sice může zdát zpočátku nemožné, ale po chvilce pozorování zjistíte, že se velmi často kryje a přitom není schopná přesně registrovat váš pohyb. V takových chvílích se můžete bez obav proplížit na druhou stranu a potom už zbývá pouze najít si vhodnou střeleckou pozici. Olga totiž bude i nadále ostřelovat místo, kde vás viděla naposledy. Díky tomu





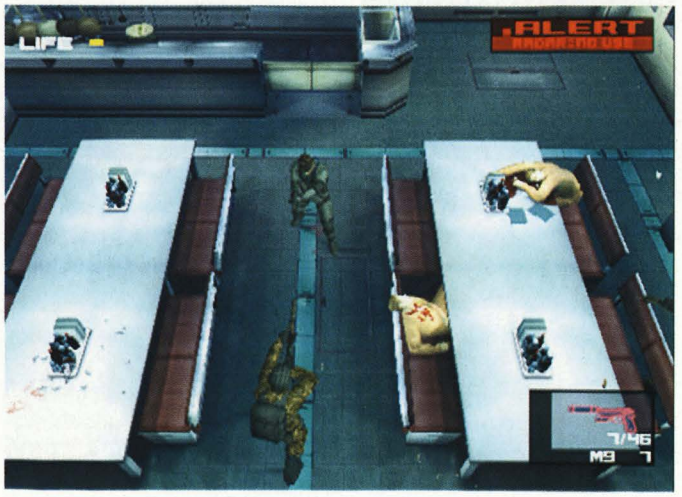
zůstane z pohledu vaší nové pozice zcela nekrytá. Získáte tedy dost času na zamíření a jistý zásah. Nejvhodnějšími cíli na jejím těle jsou odkrytá ramena a hlava (zásah do hlavy samozřejmě ubere o něco víc).

Zhruba po ztrátě poloviny zdraví se ale Olga začne krýt za ostrým světlem reflektoru. Nejjednodušším řešením je střílet naslepo směrem na reflektor a zničit ho. Jejím dalším trikem je krytí se za velkou plachtou vlající ve větru. Té se zbavíte ustřelením kotvících provazů.

Ve druhé polovině souboje budete doslova zasypáni granáty, ale stačí častěji měnit pozici a držet se osvědčené metody. Olga bude stále naivně odkrývat svá záda a pro vás by neměl být problém definitivně ji uspat. Po jejím zneškodnění získáte v následující animaci pistoli USP.

Po zneškodnění Olgy bude vaším úkolem najít Metal Gear a jako důkaz získat jeho snímky. Vaše další cesta tedy povede do nákladního prostoru v podpalubí. Seběhněte až na palubu B, kde najdete vstup do jídelny (otevřen je pouze vstup z pravoboku). V jídelně zneškodněte hlídkující vojáky a posbírejte pár užitečných předmětů. Pokračujte k malému schodišti na pravoboku (dveře u schodiště na levoboku jsou zablokované).

Touto cestou se dostanete do strojovny, ve které narazíte na větší počet hlídkujících vojáků. Běžte rovnou k zábradlí a pozorujte jejich trasy. Snažte se jich co nejvíce zlikvidovat rovnou z ochozu (použijte M9, protože střelba z USP by vyvolala poplach). Seběhněte po schůdcích na prostřední ochoz, běžte do pravého dolního rohu a přeskočte zábradlí. Zde budete skrytí před zraky vojáků a můžete si v klidu rozmyslet další cestu. Musíte se totiž dostat na druhou stranu strojovny. Tam vyběhněte po schodech nahoru a na horním ochozu najdete cestu ze strojovny.



Běžte chodbou s několika přístroji směrem k přídi a v krátké animaci uvidíte, jak jeden z vojáků opraví dveře do jídelny a díky tomu vám vpadne do zad. Zbavte se ho a pokračujte směrem k přídi. Tam narazíte na velké množství plastických trhavin, u kterých vám tentokrát žádné plížení nepomůže (pokud použijete cigarety, uvidíte v jejich kouři hustou síť infračervených paprsků). Otacon vám v následujícím rozhovoru prozradí, že paprsky můžete deaktivovat zničením jejich řídicích jednotek (malé krabičky s anténkou a zeleným světlem). První leží na skříňce vpravo nahoře, druhá je vpravo na zemi a poslední najdete vzadu za malou skříňkou vlevo (je lépe vidět, pokud si lehnete). Střelte do nich pistolí USP, ale dejte si pozor na nálože kolem. Po zhasnutí poslední červené kontrolky je cesta ke dveřím volná.

Nyní stojíte na začátku dlouhé chodby. Běžte směrem na příď a cestou se porozhlédněte po nějakých praktických předmětech. Všechny dveře mířící do nákladového prostoru jsou ovšem zablokované. Na konci chodby zatočte doprava a projděte dveřmi na pravobok. Tam pro změnu běžte směrem k zádi. Před koncem chodby vás čeká animace, ve které uvidíte skupinu vojáků zavírat poslední dveře vedoucí do nákladového prostoru. V následujícím nelehkém boji je budete muset všechny postřílet. Pokuste se krýt za bednami a využít granáty, které jsou v úzké chodbě platným pomocníkem (je také rozumné postarat se nejprve o vojáka s granáty). Po zabití po-

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb

Pravý analog » Pohled kamery, švih mečem

Křížek » Skrčení, v běhu kotoul nebo hvězda

Kolečko » Úder rukou

Trojúhelník » Používání předmětů

Čtvereček » Střelba, beze zbraně chycení vojáka

L1 » Zaměřování

L2 » Výběr z předmětů v inventáři

R1 » Vlastní pohled

R2 » Výběr zbraně

sledního vojáka se Solid Snake konečně dostane do nákladového prostoru a jeden z vojáků mu odřízne cestu zpět.

Stojíte na ochozu nad velkou halou plnou mariňáků, kteří sledují proslov svého velitele. Otacon vám sdělí, že na splnění úkolu máte pouhých sedm minut (zbývající čas můžete sledovat vpravo pod radarem). Jděte doprava a slezte po žebřících na zem. Pomalu projděte podél bližší stěny (pod projektorem se musíte proplížit) k levé stěně. Nyní můžete jít směrem ke dveřím, které vidíte přímo před sebou (pozor na hlučnou chůzi po plechových deskách světlé barvy). Dveřmi se dostanete do druhé haly, ve které jsou tentokrát dva projektory. Přejděte podél bližší stěny pro změnu k pravé stěně. Pokračujte směrem dopředu, kde zjistíte, že dveře na této straně jsou zablokované (pozor na otáčení mariňáků). Použijte uspávací projektily na dva mariňáky přímo pod promítacím plátnem a přejděte podél přední stěny ke dveřím vlevo.

Ve třetí hale konečně spatříte Metal Gear RAYe. Rovnou z místa u dveří udělejte jeho první fotku. Potom se proplížte kolem bližšího kameramana a udělejte čelní fotografii. Pokračujte dál a z místa napravo od druhého kameramana vyfoťte RAYe potřetí. Získání poslední fotografie bude jen o něco málo těžší. Běžte směrem dopředu a potichu projděte za zády podřimujícího mariňáka. Až dojdete k ocelové stěně, otočte se doleva a vyfoťte z boku nápis MARINES na Rayově levé noze. Nyní se vraťte do pravého spodního rohu a použijte počítačový terminál. Otacon zhodnotí vaše fotografické umění a pokud jsou všechny čtyři fotky v pořádku, čeká vás rozuzlení mise na tankeru.

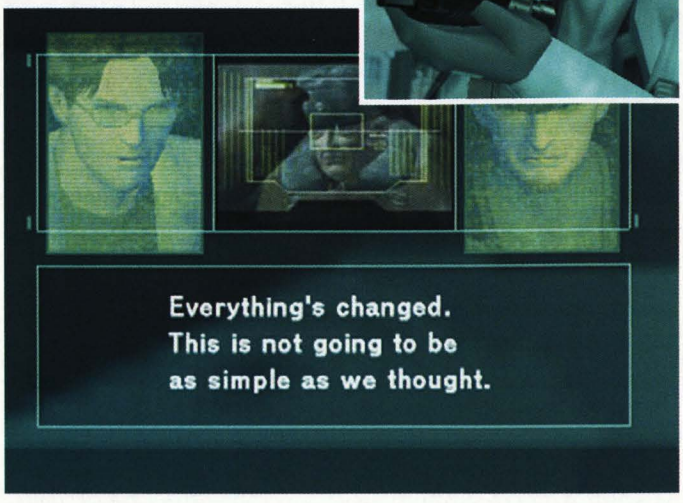
Big Shell

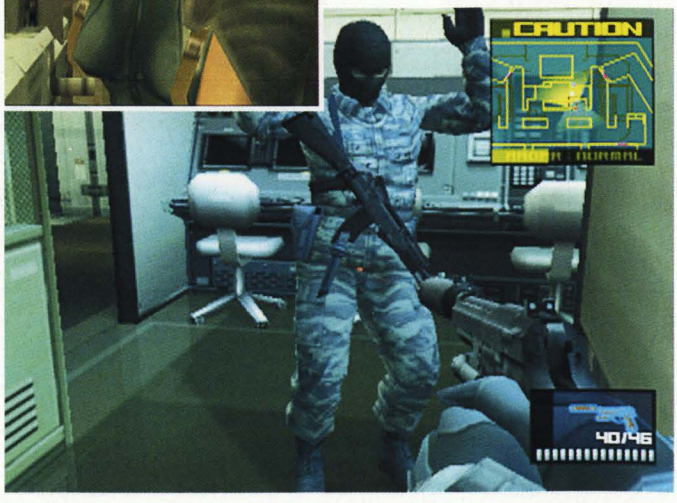
Uplynuly dva roky a vy jako Raiden začínáte druhou část hry v podmořském přístavu pro ponorky. Velmi rychle zjistíte, že nemáte k dispozici prakticky nic, proto jistě uvítáte alespoň nějaké potraviny. Napravo od schůdků je vstup do šachty, kterou můžete prolézt pro první Ration. Druhý najdete v prostřední skříňce nalevo od dveří. Po jejich sebrání otevřete dveře a projděte chodbou do místnosti s výtahem. Tam musíte nejprve běžet k počítačovému terminálu v severovýchodním rohu a použít ho. Můžete do něj zadat jakékoliv údaje. Po jeho použití se objeví radar (zmáčkněte tlačítko START a prohlédněte si mapu celého komplexu). Po použití terminálu rychle utečte dolů a schovejte se za bedny. Stráže se proberou a v zájmu vašeho zdraví je nechodit jim na oči. Ve svém úkrytu chvíli počkejte, než přijede výtah. Nyní si musíte vyčíhat příhodný okamžik a proplížit se za zády jednoho z hlídkujících vojáků do výtahu. Pokud nejsou vojáci příliš blízko, výtah vás automaticky odveze na střechu plošiny A.

Jděte směrem doleva a u plotu budete kontaktováni plukovníkem Campbellem. Ten vás upozorní na malou díru v pletivu, kterou se můžete plížením protáhnout na druhou stranu plotu. Běžte do dveří a seběhněte po schodech. Během animace uvidíte počítačový terminál, který můžete použít pro aktivaci radaru. Vaše další kroky by měly směřovat do dveří v severozápadním rohu. Ty vedou na můstek spojující plošiny A a B. Ten je ovšem strážen dvěma vojáky, díky kterým budete muset využít schopnost ručkovat po okraji můstku. Jděte na levý můstek a u vnějšího zábradlí zmáčkněte trojúhelník. Ručkujte směrem k plošině B a až vás mine strážící voják, opět se trojúhelníkem vyhoupněte nahoru (pozor na šedé mříže, které vás mohou díky své hlučnosti prozradit).

Nyní už bez problému doběhnete na plošinu B, kde vás čeká dlouhá animace, ve které poprvé potkáte Vampa. Po animaci konečně získáte první zbraň, pistoli Socom. Vedle sedícího Pliskina můžete použít počítačový terminál. Porozhlédněte se po nějakých nábojích a potom jděte do severní části plošiny, kde najdete dveře vedoucí na můstek spojující plošiny B a C. Tam se vám v další animaci představí Fortune. Od plukovníka Campbella dostanete příkaz vyhledat odborníka na výbušniny, který by měl být někde na plošině C. Přeběhněte tedy můstek a na plošině C běžte rovně chodbou až ke dveřím do jídelny.

V jídelně se setkáte s Petrem Stillmanem. Tento odborník na výbušniny vám prozradí, že v celém komplexu jsou rozmístěny bomby, jejichž exploze by mohla mít fatální

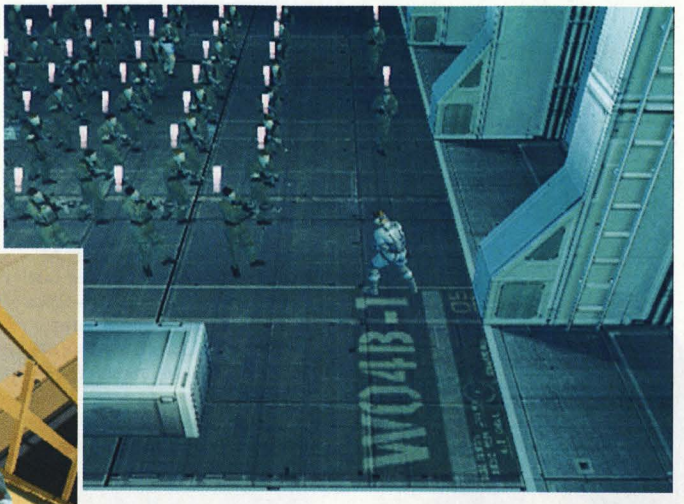




následky. Vám bude svěřen úkol postarat se o bomby na plošinách A až E. Jděte doleva a použijte počítačový terminál k aktivaci radaru. Na něm zjistíte, že bomba na této plošině je umístěna na dámských záchodcích (vidíte ji jako světlou skvrnu na radaru). Běžte na záchodky a před umyvadly uslyšíte pípání bomby. Je umístěna za stropním světlem napravo od umyvadel. Postříkejte ji zmrazovačem (Coolant), dokud vám pípnutí neoznámí její deaktivaci.

Vraťte se na plošinu B a jděte do místnosti s transformátory. V jejím horním levém rohu je otevřená skříňka, u které slyšíte pípání další bomby. Zavřete skříňku a na stěně uvidíte u země bombu, na kterou musíte opět použít zmrazovač. Pokračujte na plošinu A, kde už bude přístup k bombě o něco těžší.
V hlavní kancelářské místnosti jsou vpravo dole dveře, které můžete nyní díky přístupové kartě od Stillmana otevřít. Za nimi je místnost plná trubek. Na pravé straně najdete malé schůdky, přes které se dostanete přímo mezi ně. Nyní se musíte skrčit a proplížit se pod několika šedivými trubkami směrem nahoru a doleva. Až se dostanete pod dvě červené trubky, zatočte směrem dolů a dostanete se do malého prostoru, kde uslyšíte staré známé pípání. Pod nádrží směrem nahoru je totiž další bomba, kterou musíte zmrazit. Po jejím zneškodnění se dostaňte stejnou cestou ze spleti trubek a běžte na můstek spojující plošiny A a F.

Tento most je stejně jako skladiště na plošině F dvoupatrový. Nejprve běžte do horního patra. Jděte rovně (pozor na hlídkujícího vojáka) a na konci chodby uvidíte nahoře vchod do malé místnosti, ve které najdete uspávací pistoli M9. Bez té by bylo

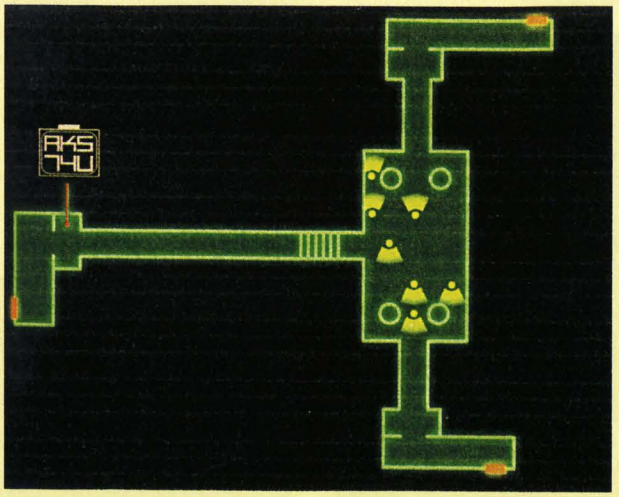


vyčištění tohoto skladu zbytečně obtížné. Seberte obě krabice nábojů a běžte ven na můstek, seběhněte po schodech dolů a vejděte do spodního patra skladiště. Schovejte se hned za první bedny a uspěte vojáka, který zde hlídkuje. Jeho spící tělo odkliďte někam stranou, protože sem občas zajde jeden ze strážných z horního patra. V dolní části tohoto patra najdete dvoje dveře. V pravých najdete minohledačku a v levých konečně terminál počítače, který vám zapne radar. V této místnosti si všimněte ve spodní stěně malého otvoru u země, kterým se můžete proplížit do jinak nepřístupné části protější místnosti. Zde najdete velmi užitečný tlumič pro pistoli Socom (zvolte jako zbraň Socom a jako předmět tlumič - Raiden je smontuje dohromady a vy

máte konečně smrtící zbraň, která svým hlukem nevzbudí žádnou pozornost). Nyní už zbývá pouze zneškodnit bombu, která je schovaná za několika bednami ve spodním patře. Vyběhněte tedy do horního patra a zlikvidujte hlídkující vojáky. Když je vzduch čistý, jděte do levé části horního patra a přelezte zábradlí nad bednami, které blokují přístup k bombě. Seskočte na jednu z nich a zmrazovačem zneškodněte bombu.

Teď vás čeká další práce na plošině E. Naštěstí bude o něco jednodušší. Po vyběhnutí na most spojující plošiny E a F vás kontaktuje tajemný pan X a prozradí vám, že je most před vámi plný min. Použijte minohledačku (zvolte ji jako aktivní předmět) a na radaru uvidíte žlutě miny a směr jejich detektoru. Při jejich sbírání se budete muset plížit (zůstanou ve vašem inventáři a vy je budete moci použít jako zbraň). Musíte se vždy dostat za ně a zezadu je bez problému seberete. Jistější bude posbírat je všechny (později by se vám mohlo lajdáctví vymstít). Po vyčištění můstku přeběhněte do hlavní místnosti plošiny E. Tam zlikvidujte stráže a vyběhněte nahoru po schodišti vpravo. Dostanete se na ochoz kolem plošiny a v následující animaci uvidíte po delší době Olgu Gurluko-

Spojovací most



PSÍ ZNÁMKY

Většina vojáků ve hře má své psí známky (identifikační známky s číslem, jménem a několika dalšími údaji). Pokud jich nasbíráte určité množství, můžete do dalších her získat bonusové předměty (například taková nekonečná munice se může docela hodit). Získat je ovšem není rozhodně jednoduché. A jak je tedy na ně?

Prvním způsobem je vytřást je z mrtvého nebo omráčeného vojáka. Stačí jednoduše schovat zbraň a nad bezvládným tělem pouze krátce zmáčknout □ (jako byste ho chtěli odtáhnout). Ovšem pravděpodobnost, že tímto způsobem známky získáte, je opravdu malá. Pokud nemáte štěstí, můžete si s mrtvolou hrát dost dlouho.

Druhý způsob je mnohem efektivnější. Stačí vojáka zajmout a on vám je rád předá. Přistupte k němu zezadu a namiřte na něj (nejjistější je Socom nebo USP). Voják se začne vzdávat a zvedne ruce. Vystřelte těsně vedle jeho hlavy, obejděte ho a zepředu mu znovu namiřte na hlavu. Měl by se roztřást a známky vám předat. Někteří si ovšem hrají na tvrďáky a známky hned tak nevydají. V tom případě je dobré na ně vytáhnout těžší kalibr. Například raketometu namířenému do obličeje neodolá nikdo.

Naneštěstí je zde jedna velká komplikace. Všechny známky nemůžete nikdy posbírat během jediné hry. Jednotlivé obtížnosti se totiž liší nejen počtem vojáků, ale také psími známkami. Pokud je tedy chcete získat všechny, musíte hru absolvovat na všech pět stupňů obtížnosti. V takovém případě ovšem snadno ztratíte přehled, čí známky už máte z předchozích her. Stačí na vojáka namířit fotoaparát a zmáčknout △. Pokud se nad ním objeví jeho jméno napsané modrým písmem, tak už jeho známky máte.

vich. Po jeho skoku přes zábradlí vyběhněte po schodišti na přistávací plochu a zbavte se hlídkujících vojáků. Běžte ke stojícímu Harrieru a propližte se k jeho zadním kolům, před kterými je nastražena předposlední bomba. Zmrazte ji a běžte dolů do místnosti s dopravními pásy. Vlevo nahoře zde najdete dveře vedoucí na můstek spojující plošiny D a E. Zde je jen na vás, zda do plošiny s kalištěm vstoupíte horním či dolním vchodem. Zneškodněte stráže a dejte si pozor na hlídky, které budou tuto plošinu navštěvovat častěji, než by vám bylo milé. Poslední bomba je schovaná pod poklopem v severní části spodního ochozu. Jednoduše poklop otevřete zmáčknutím trojúhelníku a použijte na bombu mrazící plyn.

Jak jednoduše zajmout vojáka

Někteří vojáci hlídkují na velmi špatně přístupných místech a získat jejich psí známky je díky tomu velmi obtížné. Metoda vytřásání nemusí vždy vést ke šťastnému konci a vás by nakonec mohla stát nervy. Pokud ovšem vlastníte zmrazovač (získáte ho od Petra Stillmana ve druhé části hry), máte vyhráno. Stačí vojáka uspat libovolnou zbraní, doběhnout k němu a z blízkosti na něj zmrazovač použít. To ho probere a vy máte dost času na to, abyste si vzali do ruky nějakou zbraň. Pak už mu jen stačí namířit na hlavu a je to.

Po zneškodnění poslední senzorem zachytitelné bomby vás čeká o něco těžší úkol. Budete muset najít bombu, která znamená opravdovou hrozbu pro celý komplex. Pro její nalezení ovšem budete potřebovat senzor nového typu, který vám Peter Stillman zanechal na plošině C. Přeběhněte tedy můstek spojující plošiny C a D (při přebíhání se nezastavujte, protože na tomto můstku jsou instalována propadla). V jídelně najdete ve Stillmanově skrýši senzor B, který vám pomůže při hledání další bomby. Následuje animace, během které je ovšem bomba aktivována a vy máte na její deaktivaci pouhých 400 sekund. Co nejrychleji tedy běžte na plošinu A. Tam musíte po schodišti ve východní části plošiny vyběhnout na střechu a sjet výtahem až na úroveň mořské hladiny. Pokračujte do místnosti, kde jste začínali. Když použijete senzor B uslyšíte pípání, které se bude zrychlovat, pokud se přiblížíte k bombě. Jděte do jižní části místnosti (na jih od otvoru vedoucího do moře) a najděte si úhel, ze kterého uvidíte bombu, která je připevněna zespodu na trupu miniponorky. Jako u všech předešlých bomb použijte na její likvidaci zmrazovač. Běžte zpět do místnosti s výtahem, kde vás čeká krátký a netradiční souboj.

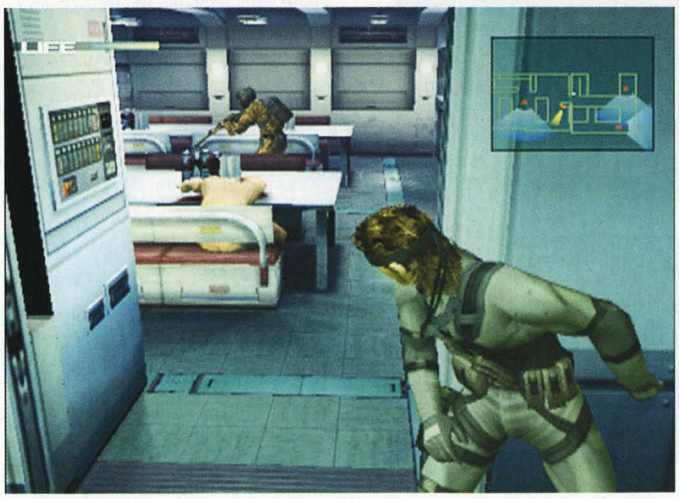
... Metal Gear!?

Fortune

Vzhledem k jejímu štěstí nemá žádný smysl pokoušet se ji zranit. Tento souboj se tedy omezí pouze na vyhýbání se jejím střelám. Díky zaměřovacímu paprsku budete mít naštěstí šanci odhadnout okamžik a směr jejího výstřelu, a proto by pro vás neměl být problém tento nerovný souboj přežít. Pokud byste začali hořet, tak použijte hvězdy a oheň během pár okamžiků uhasíte.

Po nějaké době naštěstí plukovník Campbell svým hovorem tento souboj přeruší a vzápětí následuje animace, během které se dostanete zpět na střechu plošiny A.

Opět je zde limit 400 sekund. Během něj se musíte tentokrát dostat na střechu plošiny E. Cestou ze střechy si dejte pozor na nově položené miny. Na můstek mezi plošinami A a F se dostanete velmi rychle. Nebezpečí na vás však číhá až ve skladišti na plošině F. Pokud si nechcete úkol zbytečně stěžovat, seběhněte na spodní můstek a skladiště proběhněte nižším patrem, kde na vás čeká jediný voják, kterého se bez problémů zbavíte. Po absolvování skladiště se ovšem bezhlavě nevrhejte na další můstek. Je totiž chráněn dvěma bezpilotními pro-



will be the guardians of this peace.

středky, které vám dokáží pěkně znepříjemnit život. V klidu vykoukněte ze dveří a střelbou do optiky ve spodní části těchto poletujících robotů je zničte. Potom přeběhněte do hlavní místnosti plošiny E, která je tentokrát plná stráží. Zbavte se hlavně vojáka, který bez ustání sleduje schody vedoucí na střechu. Po uvolnění cesty vyběhněte po tomto schodišti a na přistávací ploše zneškodněte zmrazovačem na míle viditelnou nastraženou bombu. Tím ovšem váš úkol na této střeše rozhodně nekončí.

Fatman

V následující animaci se vám představí tlouštík na kolečkových bruslích, který je oblečen do speciálního pyrotechnického obleku. Po krátkém rozhovoru začne všude kolem rozmisťovat své časované nálože, které musíte co nejrychleji zlikvidovat pomocí zmrazovače. Jeho automatická zbraň pro vás naštěstí neznamená žádné extrémní nebezpečí. Po zlikvidování první série bomb přichází vaše chvíle. Pasivním zmrazováním bomb tento souboj totiž rozhodně nevyhrajete. Díky pyrotechnickému obleku ovšem není jednoduché Fatmana zranit. Jeho jediným zranitelným bodem je totiž jeho plešatá hlava. Pokud je ale v pohybu, je prakticky nezasažitelná. Fatman se naštěstí občas zastaví a tím vám nabídne šanci na úspěšný zásah. Pokud k vám ovšem stojí zády, je jeho hlava díky vysokému límci v bezpečí. V takové situaci můžete pro změnu využít jeho další slabinu. Pokud ho totiž zasáhnete do jedné z jeho bruslí, Fatman upadne a zvedání mu s jeho postavou trvá opravdu dlouho. Vy se tak můžete v klidu postavit na co nejpříhodnější pozici a z bezprostřední blízkosti mu to napálit přímo do lebky. Pokud jste opravdu rychlí, stihnete ho v takové situaci zasáhnout dokonce několikrát. Po chvilce ovšem začne opět klást bomby, kterých se musíte co nejrychleji zbavit (zkuste využít chvilek, kdy při kladení bomb stojí v klidu).

Jeho smrtí ale souboj nekončí. Ještě před tím, než se odebere na onen svět, vám totiž prozradí, že je někde v okolí poslední bomba, která je schopná zničit celý komplex. Řešení je naštěstí velmi jednoduché. Stačí schovat zbraň a odtáhnout Fatmana. Pod jeho tělem objevíte bombu, kterou zlikvidujete stejně jako všechny ostatní zmrazovačem.

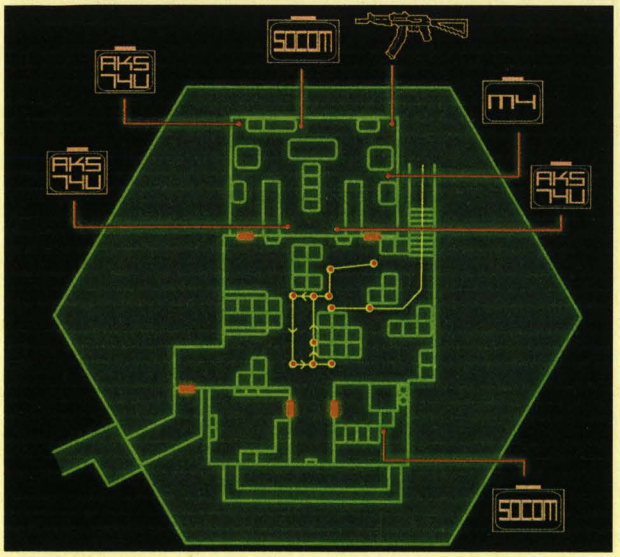
Cestou z přistávací plochy vás překvapí Ninja. Během animace vám předá kromě nepřátelské uniformy také velmi důležitou přístupovou kartu druhé úrovně. Ta vám totiž umožní získat druhou nepostradatelnou součást vašeho převleku, kterou je ruská útočná puška AKS-74u. Budete si pro ni muset dojít do skladiště na plošině F. Cestou si dejte pozor nejen v nepřáteli přímo zamořené místnosti na plošině E, ale také na můstku mezi plošinami E a F. Tam totiž poletuje několik strážních robotů, kteří by vás mohli nepříjemně překvapit. Vzhledem k dostatku času je tedy lepší postupovat klidně a všechny roboty před vstupem na můstek sestřelit.

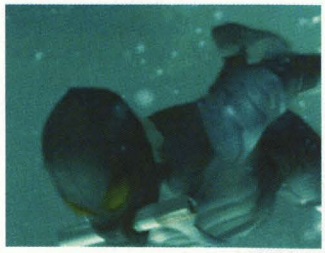
Ve skladišti seběhněte nejdřív do nižšího patra. Tam najdete v severní stěně dvoje dveře vedoucí do velké místnosti, ve které leží hledaná AKS-74u. Po jejím získání vyběhněte po schodech nahoru a navštivte další dvě místnosti, jejichž dveře jsou označeny nápisem LV2. V té západnější si ovšem musíte dát pozor na infračervené paprsky napojené na životu nebezpečné množství semtexu. Máte dvě možnosti, jak tuto

past obejít. Buď střelíte do řídící jednotky vlevo od dveří, nebo se pod paprsky jednoduše proplazíte. Každopádně bude vaše snaha odměněna získáním útočné pušky M4, která se vám bude rozhodně hodit.

Teď jste již dostatečně vybavení pro infiltrování centrální plošiny Shell 1. Jděte na můstek spojující plošiny E a F, přes který vede jediná možná cesta. Přes můstek vedoucí na plošinu Shell 1 musíte přeběhnout bez zastavení, protože je plný propadel a zastavení by vás stálo život. Před vstupem dovnitř si oblečte ruskou uniformu a jako zbraň si vezměte AKS-74u. Jedině s touto kombinací vás budou ruští žoldáci uvnitř Shell 1 považovat za jednoho

Skladiště



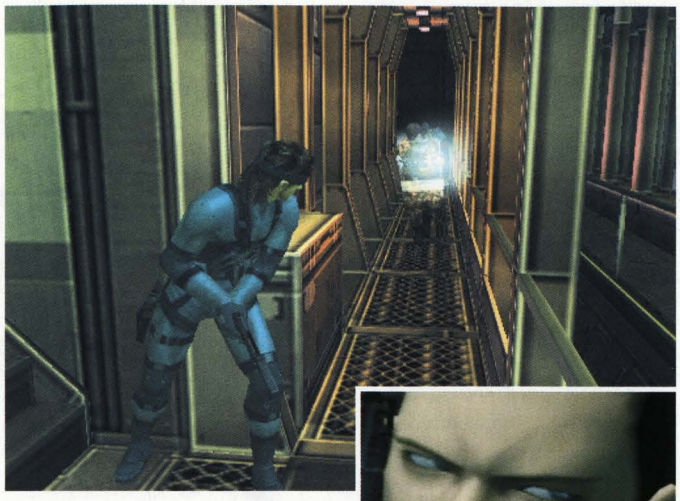


Dveřmi jste se dostali do místnosti plné rukojmích. Vaším úkolem je pomocí směrového mikrofonu najít Amese, kterého poznáte podle specifického zvuku jeho kardiostimulátoru. Pokud se nechcete zatěžovat hledáním, je to muž sedící na jižní straně stolu, na kterém leží několik beden. Mikrofonem si pouze zkontrolujte, zda jste u správného muže. Pokud jste si jistí, zmáčkněte △ a Raiden Amese osloví. Následuje dlouhá animace, během které získáte přístupovou kartu třetí úrovně.

Na konci animace jste bohužel odhaleni a přicházíte tak o vaše dokonalé maskování. Čeká vás nesnadný únik z plošiny Shell 1. Běžte k výtahu a zbavte se rychle vojáka, který před ním stojí. Vyjeďte do prvního patra a v příhodný okamžik se postavte pod kameru v severovýchodním rohu. Odtud můžete zastřelit či uspat vojáky, kteří hlídají východní chodbu. Po jejich likvidaci můžete proběhnout k východu (pozor na kameru).

Před opuštěním plošiny Shell 1 nejprve ze dveří sestřelte kolem poletující strážní roboty a potom také vojáka na střeše plošiny E. Potom přeběhněte do skladiště na plošině F (nezapomeňte na propadla). Zde už se budete cítit jako doma a zneškodnění hlídkujících vojáků by vám nemělo dělat problémy. Najdete zde celkem tři místnosti, které se vám zpřístupnily díky nové přístupové kartě. Ve východní místnosti, kde najdete sniperku PSG1, nezapomeň vlézt do malé šachty ve východní stěně. Najdete zde PSG1 upravenou z nich (ovšem nesmíte do jednoho z nich strčit). Po vstupu dovnitř běžte nejprve do jižní části prvního patra, kde v jediné přístupné místnosti najdete počítačový terminál. Také je zde několik skříněk se zajímavými věcmi. Dál pokračujte výtahem v severní části prvního patra. Nejprve jeďte do patra B2. Zde vidíte velkou místnost plnou počítačů. V ní najdete na severovýchodě počítačový terminál a v severozápadním rohu směrový mikrofon.

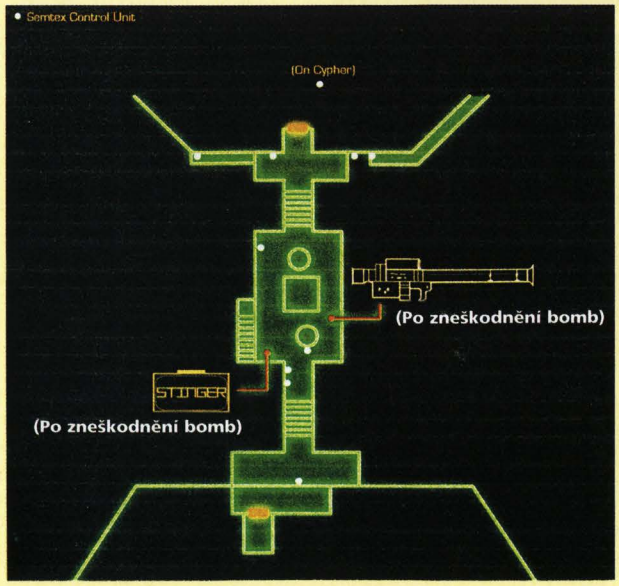
Po jeho sebrání jděte do výtahu a jeďte do patra B1. Jděte rovnou do místnosti, která je od výtahu směrem na východ. Najdete zde totiž počítačový terminál. Po jeho použití se vraťte do chodby a běžte ke dveřím, které jsou vybaveny zornicovým skenerem. Pro překonání této ochrany použijete vojáka, který se u skeneru pravidelně zastavuje. Stačí počkat blízko dveří a ve chvíli, kdy je voják natočen čelem ke skeneru, k němu zezadu přistupte, odložte zbraň a zmáčkněte ⊡. Raiden přitiskne jeho obličej na skener a dveře se otevřou.



na použití uspávacích nábojů. Po získání nového vybavení běžte do kaliště na plošině D. Cestou byste neměli narazit na žádný výraznější odpor (pouštět se do boje je úplně zbytečné). Do plošiny D vstupte horním vchodem a běžte rovnou ke dveřím vedoucím přímo na sever. Za nimi se skrývá můstek spojující plošiny D a G.

Ještě před vstupem na něj ale budete upozorněni na přítomnost velkého množství semtexu, který je napojen na neproniknutelnou síť infračervených paprsků. Jedinou cestou je tedy likvidace řídících jednotek, kterých je celkem deset a některé z nich jsou umístěny opravdu velmi nepříjemně (nezapomeňte využít PSG1). Čtyři najdete přímo na můstku (jedna je docela umně schovaná v severozápadním rohu). Další čtyři jsou na stěně plošiny G (jedna z nich je schovaná za vlajkou vlevo a druhá problémová řídící jednotka je schovaná v hejnu racků napravo od můstku). Předposlední najdete nad dveřmi za svými zády a poslední je upevněna na strážním robotovi, který poletuje nad plošinou G (nesmíte ho při likvidaci řídicí jednotky zničit). Po deaktivaci infračervených paprsků ovšem zábava na tomto můstku nekončí. Během následující animace se

Spojovací most



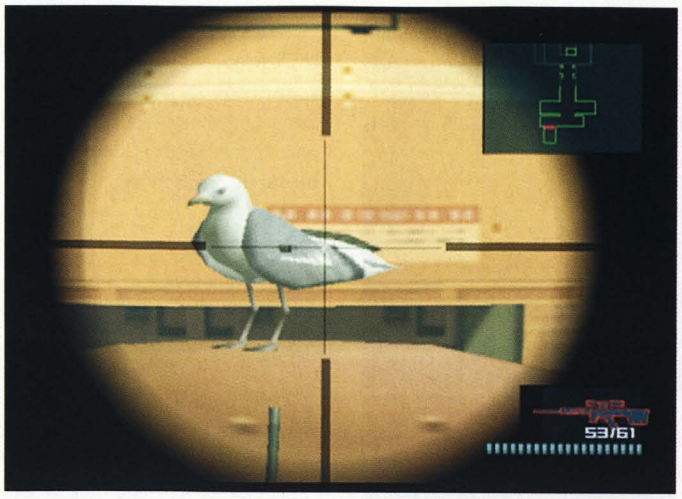
totiž na scéně objeví Harrier II a napadne vás. Posbírejte Stingery, které vám Pliskin hodí z vrtulníku, a připravte se na další velký souboj.

Harrier II

Tentokrát vás čeká velmi specifický souboj. Budete totiž bojovat s letounem kroužícím kolem spojovacího můstku. Váš úspěch přitom bude zcela záviset na vaší schopnosti krýt se před jeho útoky (což není s raketometem na rameni vůbec jednoduché). Většinu času budete letoun sledovat v zaměřovači z vlastního pohledu. Pokud Harrier začne útočit, musíte co nejrychleji zmizet do bezpečí. Ale kam se schovat? Jediným opravdu bezpečným místem je spodní patro můstku, kde jste prakticky nezasažitelní (ale také se odtud nedá střílet).

Během začátku souboje zřejmě nebudete mít výraznější problémy. Harrier bude poletovat kolem a jeho sporadické útoky vás zřejmě příliš nezraní. Do tuhého ovšem půjde ve chvíli, kdy poškodíte Harrier z jedné čtvrtiny. Pilot na to zareaguje vypuštěním dvou raket, jejichž účinek je opravdu smrtící. Vaše jediná šance je odběhnout směrem k plošině D a modlit se za co nejmenší zranění. Musíte si také začít dávat pozor na manévr, ve kterém Harrier podlétne můstek a při stoupání na druhé straně vás napadne svými neřízenými raketami. Zasypou celý můstek a pokud se včas nedostanete do spodního patra, tak vás pořádně načechrají.

Co se týče útoku, vaše Stingery se budou zaměřovat na čtyři citlivé



body. Je prakticky jedno, který z nich zasáhnete (body si vybíráte zaměřováním raketometu). Je ale dobré je střídat, protože se díky tomu rychleji zaměří. Při střelbě si také nezapomeňte dávat velký pozor na vrtulník, který se vám bude plést do cesty. Pokud ho poškodíte, přestane vám Pliskin házet vybavení, které se může setsakramentsky hodit (a když vrtulník sestřelíte, hra skončí). Všimněte si také skutečnosti, že při včasném zásahu Harrier přeruší svůj útok.

Po sestřelení Harrieru je můstek před vámi zcela rozbitý. Naštěstí vydrželo potrubí, jež vede napravo od trosek, které z můstku zbyly. Jděte tedy k pravému zábradlí a přeskočte ho (přitiskněte se k němu a zmáčkněte △). Přeručkujte až nad potrubí (svou pozici můžete kontrolovat pohledem z vlastních očí) a pusťte se. Jděte pomalu směrem k plošině G a zvláštní pozor si dávejte na místech, která jsou plná raccího trusu. Za první takovou skvrnou se otočte na západ a nasměrujte Raidena na jediný zbytek můstku, který vypadá dosažitelně. Můžete na něj přeskočit pomocí hvězdy, kterou udělá Raiden při současném zmáčknutí směru a křížku. Na můstku si seberte náboje pro PSG1 a vyběhněte po schůdcích k hořícímu vchodu do plošiny G. Oheň můžete uhasit pomocí zmrazovače a na ochozu před vchodem seberete velmi praktický tlumič pro AKS-74u (montáž je stejná jako u tlumiče pro Socom). Nyní vyskočte na ochoz kolem východní části plošiny G a rychle ho přeběhněte (na několika místech se propadá).

Před koncem tohoto ochozu přeskočte zábradlí a pusťte se nad můstkem, který vede k plošině L. Na horním můstku se objeví vojáci, kterých bude lepší se zbavit. Po jejich likvidaci běžte po můstku až k první díře. Tu lehce překonáte přitisknutím k severnímu zábradlí. Před další dírou musíte naopak přelézt jižní zábradlí a podél díry přeručkovat. Na konci můstku stačí vylézt nahoru po žebříku a jste na ochozu, který vede kolem celé východní části plošiny L.

U oken na jižní straně plošiny budou ovšem hlídkovat další vojáci. Můžete kolem nich buď proběhnout, nebo je skrz okno zastřelit. Za dalším rohem vás ovšem čeká poletující strážní robot, který by mohl být obtížný. Po jeho sestřelení běžte na konec ochozu, kde stejně jako před chvilkou přeskočíte zábradlí a pustíte se na můstek pod vámi. Cestu na plošinu Shell 2 ale stráží hned několik poletujících robotů, které bude jistější sestřelit z uctivé vzdálenosti.

Po vstupu do prvního patra plošiny Shell 2 shlédnete dlouhou animaci, ve které použijete k odposlechu rozhovoru směrový mikrofon. Po konci animace je vaším prvním úkolem najít raketomet Nikita. Oběhněte celé patro chodbou, která vede po jeho obvodu.

V severozápadním rohu patra najdete malou otevřenou místnost, ve které je počítačový terminál. Po jeho použití si běžte přivolat výtah, kterým musíte sjet do patra B1. Tam najdete počítačový terminál hned vedle výtahu. Po jeho použití se vám objeví radar, který je zde opravdu životně důležitý. Kromě uspořádání chodeb na něm totiž vidíte také světlé skvrny, které vyznačují vzduchové bubliny (jediná místa, na kterých se můžete nadechnout). Hledaný raketomet najdete ve středu zatopeného komplexu (zhruba na místě, kde se protínají spojnice čtyř vzduchových bublin tvořících čtyřúhelník). Cestou k ně-

mu si ovšem dávejte pozor na několik min, na které v zatopených chodbách narazíte. Po nalezení raketometu se vraťte do prvního patra a běžte do malé temné místnosti v jihozápadním rohu. Zničte oba automatické kanóny na stěnách a vyskočte na velkou bednu s raketami Nikita. Uprostřed severní stěny uvidíte otevřený vstup klimatizace, do kterého musíte vystřelit raketu Nikita. Musíte s ní prokličkovat do místnosti s prezidentem (pokud pořád kličkujete, raketa nenabírá rychlost). Tam se zaměřte na velké skříně s červenými světly (viděli jste je v animaci po prvním vstupu do tohoto patra). Pokud je úspěšně zničíte, můžete nyní přeběhnout po deaktivované podlaze k prezidentovi.

Prezident vám v dlouhém rozhovoru prozradí skutečnost, že celý komplex je jen obrovským krycím projektem. Ve skutečnosti je zde vyvíjen Arsenal Gear, který je zbraní úplně nového typu. Jediný způsob, jak zastavit jeho uvedení do provozu, je nahrát do jeho systému virus. Tuto operaci ovšem může zvládnout pouze jediná osoba - Emma Emerich. Vaším dalším úkolem je dopravit ji k počítačovému terminálu, ze kterého by se mohl virus dostat do systému Arsenal Geara. Nejdřív ji ale budete muset najít. K tomu vám pomůže přístupová karta stupně čtyři, která vám otevře dříve nepřístupné dveře v zaplaveném patře B1. Běžte tedy do výtahu a sjeďte o patro níž. Tentokrát se ovšem zaplavenými chodbami musíte dostat až na konec celého patra. Hlavní nebezpečí vás čeká v nejjižnější místnosti, která je plná trosek. Po dosažení dveří by ovšem bylo předčasné se radovat. V místnosti za nimi vás totiž čeká souboj s Vampem.

Vamp

V této místnosti se budete moci pohybovat pouze po můstku, který vede nad bublající vodou, která je pro vás díky svému složení smrtelná. Na začátku souboje vám dá Vamp šanci na velmi jednoduchý zásah. Stojí nehybně na vodě a vy do něj můžete bez jakýchkoliv obav vystřelit raketu z RGB6 (pokud nemáte rakety, seberte bednu s raketami v severovýchodním rohu). Vamp skočí do vody a vy získáte čas na rozstřílení světel, která vidíte u stropu (jejich likvidace vám velmi usnadní konec souboje).

Zůstaňte stát v prostřední části jižního můstku a počkejte na Vampa, který ve většině případů vyskočí z vody na severním můstku přímo před vámi. Chvíli po výskoku je zranitelný a vy do něj můžete vystřelit další raketu. Občas bohužel vyskočí přímo na ochoz v prvním patře a začne po vás házet své nože. Po většinu času má kolem sebe červené pole, které znamená, že je nezranitelný. Počkejte si na okamžik, kdy pole zmizí (vždy po vyhození řady nožů) a vystřelte do něj.

Nejnebezpečnější chvilky nastávají, když vás Vamp začne honit po můstku s nožem v ruce. V takové chvíli je lepší vzít nohy na ramena a utíkat pořád dokola. Zřejmě se zranění nevyhnete, ale musíte se je pokusit minimalizovat. Samozřejmě se můžete pokusit Vampa zasáhnout z nějaké automatické zbraně, ovšem vaše šance na úspěch je díky jeho rychlosti mizivá.

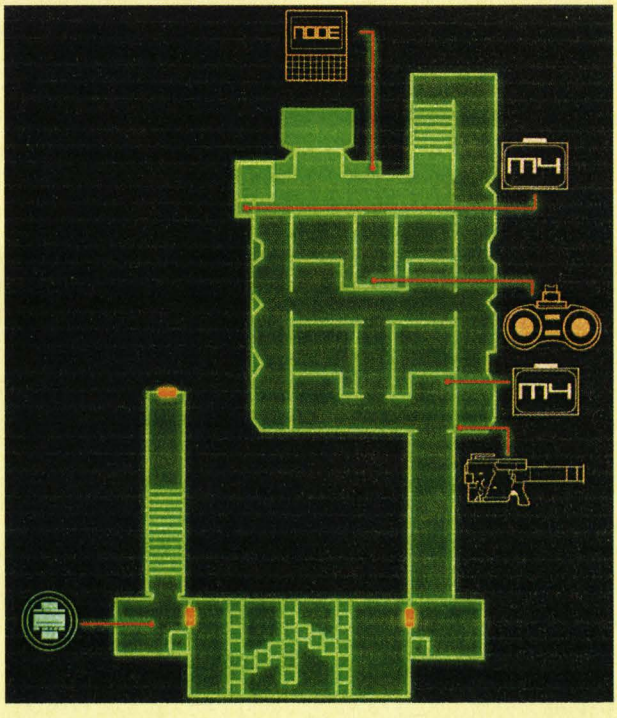
Opravdu do tuhého půjde ve chvíli, kdy Vampovi začne docházet život. Pokud byste nezničili všechna světla, může speciálním nožem zasáhnout váš stín a tím vás znehybnit. Potom pro něj není problém naházet do vás celou sérii nožů. Ani bez světel ovšem nebude vaše situace zrovna jednoduchá. Vamp bude skákat po místnosti jako šílený a ze všech pozic na vás házet nože. Můžete se buď pokusit počkat na jeho útok zblízka a střelit do něj nějakou automatickou zbraní, nebo zaujměte pozici v jednom z rohů a sledujte ho z vlastního pohledu. Sestřelte nože, které na vás hází a potom to našijte do něj (ve chvíli házení je na chvilku v klidu a zranitelný). Ani jedna z těchto metod ovšem není jednoduchá.

Po Vampově smrti je cesta k Emmě volná. Běžte do dveří v severovýchodním rohu místnosti a projděte do další zatopené části tohoto patra. Seběhněte po schodech do vody a vezměte si do ruky minohledačku, díky které uvidíte pozici počítačového terminálu. Plavte směrem k němu a dostanete se ke schodům vedoucím z vody. V suché místnosti použijte počítačový terminál a běžte k prostřední skříňce u severní stěny místnosti. V té totiž najdete schoulenou Emmu, která se zde schovala před teroristy.

Po dlouhém rozhovoru, ve kterém vám Emma vysvětlí princip systému GW, se budete muset opět vydat do zaplavených chodeb. Tentokrát ovšem budete mít na zádech Emmu, která má mnohem menší kapacitu plic než Raiden. Z tohoto důvodu si budete muset při plavání opravdu pospíšit. Přesto by neměl být problém proplavat až ke schodům na jeden zátah.

Po vynoření v nezaplavené části patra vezměte Emmu za ruku (pokud máte zbraň, tak ji schovejte a zmáčkněte △). Projděte místností, kde se odehrál souboj s Vampem (pozor na nově nastražené miny na západním můstku). Nyní vás čeká další plavecká vložka, ve které si užijete zejména v nepříjemné změti trosek. Pokud budete plavat

Filtrační místnost 1



dostatečně rychle, jste během chvilky u výtahu, kde se však projeví Emmin strach z brouků. Naštěstí s sebou máte praktický zmrazovač, kterým stačí brouky lehce postříkat. Ti zalezou do svých děr ve stěnách a cesta do výtahu je volná.

V prvním patře vás ovšem tentokrát čeká několik hlídkujících vojáků. Je lepší se při jejich likvidaci příliš nevzdalovat od Emmy. Po dosažení nejjižnější části chodby totiž výtahem přijede voják, který by ji mohl ohrožovat. Po jeho příjezdu ho běžte hned zlikvidovat, protože by mohl najít některá z těl a zavolat posily. Zbavit se zbylých vojáků už by neměl být problém.

Před tím, než vyjdete z plošiny Shell 2 na spojovací můstek, pouze vyhlédněte ze dveří. Kolem totiž poletuje několik strážních robotů, kterých se musíte zbavit. Také si dejte pozor na vojáka, který stráží severní část můstku spojujícího plošiny K a L. Po vyčištění cesty vezměte Emmu opět za ruku a doveďte ji ke dveřím do plošiny L. Sice nemáte potřebnou přístupovou kartu, ale Emma vám v krátké animaci předá tu svou. Uvnitř si dejte pozor na dva vojáky, kteří hlídají šachtu uprostřed plošiny. Opatrně nakoukněte za roh a ve vhodný okamžik je zastřelte. Potom vezměte Emmu za ruku a běžte do malé místnosti v jižní části plošiny. Tam Raiden otevře poklop a oba slezete po žebříku až k mořské hladině.

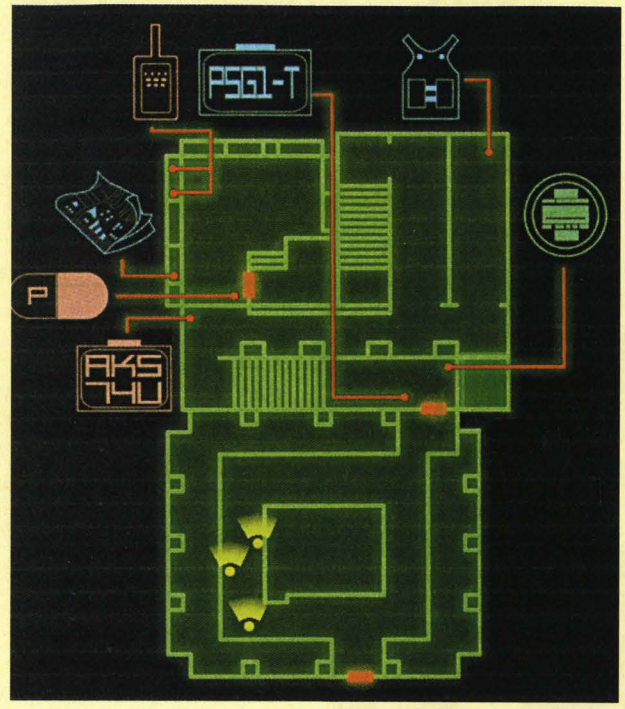
Zde vás čeká nelehký úkol. Musíte pomocí PSG1 krýt Emmu. Ta bude pomalu přecházet po pontonovém můstku, který vede až k plošině E. Nasaďte si brýle pro noční vidění a lehněte si. Díky brýlím uvidíte na můstku spoustu min, které musíte přesnou střelbou odstranit (pokud se bude vaše ruka příliš třást, vezměte si tabletu Pentazeminu). Potom se věnujte vojákům na prvním opěrném sloupu. Dokáží opravdu potrápit (pokud je Emma v jeho blízkosti, stále sloup sledujte). Potom vás čeká střelba na strážní roboty, kteří poletují podél můstku mezi prvním sloupem a plošinou E. Naštěstí vám na pomoc přijde Snake. Po tom, co se vám ohlásí, mu zavolejte zpět. Pak už pouze stačí dívat se optikou PSG1 na jednotlivé cíle a Snake je za vás odstraní. Ale těsně před plošinou E vás čeká ještě troška práce.

Vamp

Náhle se před vámi vynoří z vody a chytí Emmu jako rukojmí. Vezměte si PSG1-T (uspávací šipky uberou Emmě při zásahu méně energie) a nadopujte se Pantezaminem. Nejlepším bodem pro míření je Vampova hlava (dobře se na ni míří a zdraví mu ubývá rychleji). Střílejte co nejrychleji, jinak může Vamp Emmu zabít. Jeho odstranění by vám při troše štěstí nemělo trvat déle než pár desítek sekund.

Po dosažení plošiny E vás čeká po delší době souboj s časem. Musíte se totiž v časovém limitu dostat do patra B2 na plošině Shell 1. V místnosti se šachtou běžte do západních dveří a dostanete se na stará známá místa. Po vyběhnutí na spojovací můstek vás čeká střelba na poletující strážní roboty. Časový limit je dostatečný pro klidnou střelbu. Po vyčištění cesty přeběhněte do prvního patra plošiny Shell 1 (pozor na díry v můstku - musíte se přitisknout k zábradlí). Tam běžte rovnou k výtahu (jinak narazíte na miny), kterým sjedete do patra B2. V průběhu velmi dlouhé animace se dostanete překvapivým způsobem na palubu aktivovaného Arsenal Gear.

Filtrační místnost 2



Čeká vás mučení, během kterého musíte rychle mačkat △. Po jeho skončení vás Olga vysvobodí a vás čeká útěk v rouše Adamově. Ve skříňce vedle dveří seberte lék proti prochladnutí a vyjděte z mučírny ven. Dostanete se do malé místnosti, ve které je počítačový terminál. Použijte ho a vyběhněte do velké haly, ve které je několik Metal Gearů. Ti vás ale naštěstí ohrožovat nebudou. Vaším úkolem je totiž dostat se ke dveřím, které jsou v severovýchodní části prvního patra. Úkol to ovšem nebude úplně jednoduchý, protože Raiden je prakticky bezmocný. Pokud by vám cesta ke dveřím trvala příliš dlouho a začalo vám ubývat zdraví, vezměte si lék proti prochladnutí.

Již v hale začnete dostávat zmatené zprávy od plukovníka Campbella. Až se dostanete do dlouhé chodby se zamčenými dveřmi, budou již plukovníkovy zprávy zcela nesmyslné. Nakonec vám zavolá Rose a v chodbě se za vašimi zády objeví Solid Snake. Předá vám vaše věci a vás čeká šílená bitva plná krve. Vezměte si buď jednu z automatických zbraní nebo nově získaný meč, a pusťte se do útočících vojáků. Je dobré se co nejrychleji dostat až na konec chodby, kde se rychle naučíte znát místa, na kterých se objevují další vojáci. Hlídejte si je a střelbu po vojácích na horních ochozech nechte na Solidovi. V následující kruhové místnosti se držte poblíž Solida a užívejte si vraždění nevídaných rozměrů. Po něm vás čekají už jen finální šéfové.

Metal Gear RAY

Pokud jste čekali, že bude jedním z finálních bossů Metal Gear RAY, pak jste se mýlili. Budete totiž bojovat rovnou s celou armádou. Naštěstí nebudete muset zničit všech

25, kteří se nacházejí v prostorách Arsenal Gear (počet se liší podle obtížnosti). Takže je načase zvednout na rameno Stinger a pustit se do nich.

Na začátku je důležité co nejlépe využít doby, kdy řvou na uvítanou a útočí pouze sporadicky. Jak můžete sami vidět, na jejich těle jsou tři zasažitelné body - obě kolena a hlava. Jediným zranitelným místem je ovšem hlava. To ale neznamená, že je střelba do kolen zbytečná. Pokud totiž Metal Gear RAYe střelíte do kolena, tak se sehne a rozevře svou tlamu. Když mu v této pozici střelíte do hlavy, uberete mu opravdu značnou část energie. Zvlášť v pozdějších fázích boje jste ovšem ve značné časové tísni a budete rádi, že se zmůžete na střelbu do hlav. Neméně důležitou radou týkající se vaší střelby je trik se střídáním cílů. Po výstřelu totiž dost dlouho trvá, než se Stinger na Metal Gear RAYe opět zaměří. Pokud ovšem střílíte postupně na všechny tři, bude vaše kadence mnohem vyšší.

V tomto souboji ovšem mnohem víc než kdykoliv jindy záleží na vaší schopnosti vyhnout se nepřátelským útokům. Asi nejčastějším nebezpečím pro vás budou rakety, které vystřelují vysoko do vzduchu a jejichž dopad je hlášen zrychlujícím se pípáním. Musíte totiž přesně vědět, kdy je čas změnit před dopadem raket pozici (je dobré používat při úhybném manévru hvězdu).

Pokud má některý Metal Gear RAY méně než polovinu své energie, tak skočí doprostřed kruhu a začne vás obtěžovat dalším nepříjemným typem útoku. Jde o rakety, které vypouští z prostoru kolen. Před výstřelem ovšem na docela dlouhou dobu znehybní a vy máte čas na něj vystřelit. Pokud to stihnete včas, tak jeho útok přerušíte. Když je ale na výstřel příliš málo času, je lepší neriskovat a utíkat (těsně před raketami je dobré zkusit udělat hvězdu).

Co se obrany týká, máte v rukávu ještě jeden trik. Proti vám totiž stojí plně automatičtí roboti, kteří jsou velmi citliví na Chaff Granade, který je schopný dočasně poškodit jejich obvody. Díky tomu bude jejich střelba mnohem nepřesnější a vy budete mít více času na střelbu.

Až budete mít málo zdraví a začnou vám docházet Ration, tak se začnou objevovat ve středu arény. Tam ovšem většinou stojí jeden z Metal Gearů a sebrání Ration by

vás mohlo stát pořádný kus zdraví. Nejlepší je tedy počkat si na okamžik zničení Metal Geara v kruhu a během jeho odchodu si pro tolik potřebný Ration doběhnout. V takové situaci by vás to nemělo stát vůbec nic.

Solidus Snake

Poslední souboj je naštěstí mnohem jednodušší než ten předchozí. Díky charakteru jediné možné zbraně si totiž nemusíte lámat hlavu s hledáním protivníkových slabin. Jde pouze o vhodné načasování útoku. To znamená naučit se poznat situace, ve kterých není Solidus Snake schopen vykrýt váš útok. Takové šance přicházejí vždy ve chvílích, kdy Solidus dokončí jeden ze svých útoků. I v tomto souboji je tedy hlavním předpokladem pro vítězství schopnost vyhnout se jeho útokům. K těm je dobré ho vyprovokovat přeběhnutím v jeho těsné blízkosti. Zastavte se těsně za jeho dosahem, vraťte se k němu a proveďte svou sérii útoků (nejjednodušší a velmi účinná je série horizontálních seků). Další možnosti je použít kryt (L1), který je schopen odrazit většinu Solidových útoků.

Ovšem pokud uvidíte, že aktivuje svá chapadla, je lepší se klidit z cesty. Tento útok je samozřejmě možné zastavit úspěšným seknutím (pokud se úder nepovede a on vás chapadlem chytne pod krkem, tak musíte začít rychle mačkat △). Šance na úspěšné přerušení útoku ale není nikdy stoprocentní a pokud nemáte přebytky zdraví, tak je ústup rozumnější volbou.

Pokud Solidus ztratí dvě třetiny života, odhodí svá chapadla a začne mnohem častěji používat ohnivou stěnu. Díky tomu se vaše šance na úspěch zvětší, protože útok chapadly se nedal vykrýt. Pokračujte stále stejnou metodou a jeho konec by měl být neodvratný.

Jakub Holý

Headhunter

I v kůži takového drsňáka, jako je Jack Wade, by se vám mohlo stát, že nebudete vědět, koho máte zrovna odprásknout. S naším návodem se vám to nestane.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Amuze Sega ■ **RECENZE:** PSM2 2 - 79/100

Akční velkofilm s hromadou různých herních módů, který se vám o zábavu dokáže postarat slušně. Škoda jen těch několika otravných detailů.

Hra začíná ve Sternově vile, kde je vaším jediným úkolem prohlédnout si všechny aktivní předměty v místnosti. Po jeho splnění vám dá Angela klíč od výtahu do garáže, kde dostanete k dispozici její motorku. Jeďte do North District a cestou získejte 250 Skill Points. Po jejich získání můžete jet do kanceláře LEILA (po získání 250 Skill Points se vám zobrazí na radaru), kde musíte absolvovat test na Licenci C. Po jejím získání jděte ke skříňce označené písmenem C a vezměte si vybavení příslušející vašemu stupni licence.

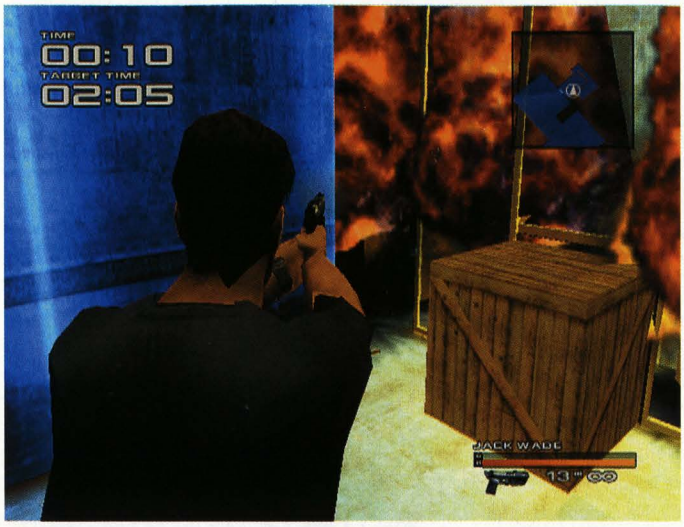
Jděte ven a jeďte do Wolfpack Gas Station (máte ji na mapě). Za pumpou zastřelte oba týpky trénující střelbu a na bedně vedle plechovek seberte autobaterii. Prostřílejte se dovnitř a v dílně ji použijte na ovladač jeřábu. Nyní můžete sebrat žeton a použít ovladač hydraulické rampy (dojde k přetížení elektrického vedení). Nyní běžte ven a použijte žeton na ovládací panel mycí linky. Jděte dovnitř a v malé místnosti napravo seberte na stole klíč. Vraťte se do dílny a otevřete skříňku, ve které najdete kabel. Pomocí něj opravte přetížené vedení v malé místnosti vedle mycí linky. Nyní můžete v dílně sebrat hasicí přístroj, kterým uhasíte hořící auto za pumpou. Seberte páčidlo, které z něj vypadlo, a použijte ho na dveře se zatlučenými prkny.

Nyní musíte jet do Wolfpack Headquarters. Jděte k malým dveřím vlevo a použijte ovládací panel vedle nich. Běžte dovnitř, postřílejte motorkáře a seberte na bedně vysílačku a malý klíček. Běžte ven a u druhých dveří zastřelte dalšího motorkáře. Pomocí klíčku otevřete krabici nalevo a po aktivaci elektřiny běžte k výtahu a jeďte do třetího patra. Na konci chodby vyslechněte u velkých dveří rozhovor. V místnosti naproti si přečtěte dokument a seberte injekci se sérem pravdy. Na chodbě vás překvapí jeden z motorkářů. Zastřelte ho a běžte do místnosti, ze které vyskočil. Z ní se dostanete do dlouhé chodby s několika dveřmi.

V místnosti s několika regály přesuňte krabici tak, abyste dosáhli na klíč na nejvzdálenějším regálu. Jděte do místnosti vedle a pomocí klíče otevřete zamčenou skříňku, ze které získáte polovinu medailonu. V následující animaci odpovězte Greywolfovi a běžte do hlavní chodby. Po zabití dvou hlídkujících motorkářů běžte ke dveřím a na ovládacím panelu zadejte kód 1993. Uvnitř zabijte Bruce a v sejfu seberte celý medailon. Tlačítkem na stole otevřete dveře a výtahem sjeďte do druhého patra. Tam použijte razicí stroj a do medailonu ze sejfu vyrazte vzor, jaký je na polovině medailonu ze skříňky (vzor je osově symetrický). Upravený medailon použijte v zasedačce na panel nalevo od dveří a dostanete se na střechu. Sledujte Greywolfa na radaru a snažte se mu vždy dostat do zad. Několikrát vystřelte a schovejte se za roh. Pokud jste trpělivý, neměl by to být problém.

Po Greywolfově zatčení dosáhněte 500 Skill Points a v kanceláři LEILA získejte Licenci B. Ze skříňky označené písmenem B si vezměte nové vybavení a jeďte do Angelina domu. Zde zjistíte, že byla unesena. Jeďte tedy do South District a vlezte do označeného kanálu. V něm vyhledejte skupinku teroristů, u kterých je žebřík vedoucí do garáže. Prostřílejte se garáží a dostanete se na služební schodiště. Vyběhněte po schodech a v prvním patře běžte do velké kanceláře s vyvěšeným telefonem. Otevřete si průchod do šachty pro údržbu a na jejím konci vyslechněte rozhovor. Vraťte se zpět na chodbu a běžte do místnosti, kde rozhovor proběhl. Na ovládacím panelu si přečtěte dokument a seberte kartu vytrženou z bezpečnostního systému. Běžte na schodiště, seběhněte dolů a běžte do dveří označených Basement. Těmi se dostanete do kanálu, kde musíte použít kartu na skříňku, u které stojí jeden z teroristů. Běžte zpět do prvního patra a na ovládacím panelu zmáčkněte tlačítko, které vám odemkne dveře označené Staff Only. Projděte jimi a v obchodním domě se dejte doprava. Tam najdete výtah s vozíkem. Vozík vytáhněte z výtahu a vyjeďte do druhého patra. Běžte k výtahu, na kterém stojí Angela (vidíte ji na radaru), a po rozhovoru použijte požární hadici hned vedle výtahové šachty.

Nyní musíte opět do kanálu (jděte přes obchodní dům, ale nesmíte zabít žádného z agentů ASN), kudy se dostanete do banky (vchod je vedle žebříku do garáže). Postřílejte teroristy a počítačem u pokladny si otevřete cestu k hlavnímu terminálu. Použijte ovládací panel dveří vedoucích k terminálu a připravte se na souboj s Ramirezovými kybernetickými pavouky. Objeví se vždy tři najednou. Dva zničte a třetího jen znehybněte (jednou do něj střelte pistolí). Rychle k němu běžte a použijte ho. Nasměrujte ho na dveře



k hlavnímu terminálu a kousek před nimi skočte. Až zničíte dveře a promluvíte si s Ramirezem, tak na něj použijte sérum pravdy. Nyní vás už čeká pouze odblokování počítače (vždy si zapamatujte danou sekvenci a následně ji zadejte).

Po úniku z banky nasbírejte 800 Skill Points a jeďte do kanceláře LEILA získat Licenci A. Potom si jako obvykle vyzvedněte příslušné vybavení a jeďte zpět do Wolfpack Headqurters. Pozor, tentokrát je budova obsazena agenty ASN a vy nesmíte žádného zabít. Jděte doprava a na ovládací panel vedle dvířek použijte Code Breaker. Zatáhnutím za páku se spustí žebřík, kterým se dostanete na střechu. Propližte se dovnitř budovy a v zasedací místnosti se pokuste použít Code Breaker na ovládací panel dveří v rohu. Bohužel zjistíte, že budete muset nahodit proud. Jděte na chodbu a použijte nákladní výtah. V prvním patře musíte do místnosti napravo od výtahu vtáhnout bednu, která je na chodbě před dveřmi. Vylezte na bednu a nahoďte proud. Nyní běžte do dveří v úzké chodbičce vedle nákladního výtahu a na konci ochozu použijte páku, kterou spustíte žebřík do přízemí. V přízemí použijte osobní výtah a vyjeďte zpět do třetího patra. Zde se musíte proplížit do zasedací místnosti a konečně pomocí Code Breakeru odemknou dveře do Filing Room. Zde si musíte přečíst zajímavý dokument a sebrat na stole mapu s paklíčem.

A teď vás čeká pořádný závod s časem. Budete muset postupně deaktivovat šest detonátorů, které jsou napojeny na atomovou bombu. Pokuste se na prvních detonátorech nabrat nějakou časovou rezervu, protože by se vám ke konci mohla hodit. Při jízdě k další bombě si vždy pořádně prohlédněte mapu (při tom vám neutíká čas). V kanalizaci musíte vždy najít stříbrný kufřík a mačkat tlačítka v určeném pořadí.

Záchrana města vás nakonec dostala do vězení, z kterého vás zachrání jen vítězství v aréně. Svého protivníka můžete zranit pouze elektrickým výbojem, který se spustí po delším pobytu na jednom z kruhů. Utíkejte tedy před ním a naučte se načasovat si pobyt v kruhu tak, aby váš protivník vstoupil do kruhu zároveň se spuštěním výboje. Bohužel vás budou otravovat normální vězni, se kterými si budete muset poradit s pomocí své pistole.

V další části budete hrát poprvé za Angelu. Vaším prvním úkolem bude vyhledat v docích skladiště číslo 12. V něm zastřelte oba strážné a v malé místnosti seberte identifikační kartu. S tou potom projdete přes poslední vrata na konec mola, odkud se v průběhu následující animace dostanete na palubu Queen of Hearts. Běžte směrem vpravo do nástavby na přídi. Vyběhněte do druhého patra a v kajutě za kuchyní najdete ve skříňce lahvičku Alfa. Naproti této kajutě najdete vedlejší schodiště vedoucí do uzavřené části prvního patra. Tam objevíte Jacka, který vám předá svůj paklíč. Také nezapomeňte zaběhnout do kapitánovy kajuty, kde najdete kromě jeho deníku také diktafon a lahvičku Beta. Nyní pokračujte nahoru na můstek, kde musíte zmáčknout tlačítko skryté na straně navigačního stolu uprostřed. Tím se odkryjí tajné dveře, které otevřete pomocí paklíče. Za nimi najdete na stole CD a lahvičku Gama. Seběhněte zpět do prvního patra a vyhledejte místnost s přístrojem na výrobu výbušniny. Použijte na něj všechny tři lahvičky a namíchejte výbušninu (ve výsledku se musí barva shodovat se vzorem vpravo). Nyní běžte do kajuty vedle vězení a na oslabenou stěnu použijte vyrobenou výbušninu. Po úspěšném útěku budete opět hrát v roli Jacka. Seběhněte dolů ke dveřím na palubu a Angela vám počítačem odemkne poklop vedoucí do podpalubí. Běžte do přepravního prostoru a na stěně směrem k přídi najdete žebřík, po kterém musíte vylézt nahoru. Tam najdete ovládací panel dveří, na který musíte použít diktafon. Potom projděte dveřmi do tajného skladiště a postřílejte všechny stráže. V uzavřeném prostoru uprostřed zjistíte pohledem na jeden z kontejnerů, že je Greywolf mrtev. Naštěstí od jednoho z námořníků získáte jeho magnetickou kartu. Vraťte se do přepravního prostoru a na jeho druhé straně vylezte po jednom ze dvou žebříků a na levém konci ochozu použijte ovládací panel jeřábu. Slezte po žebříku zpět dolů a v místnosti s jeřábem použijte panel s jedním zeleným tlačítkem. Otevře se jeden z mrazicích boxů a vy můžete vzít kapitánovi jeho identifikační kartu. Nyní jděte ke dveřím mířícím z přepravního prostoru na záď a použijte k jejich otevření magnetickou kartu. Proběhněte dlouhou chodbou a po žebříku vylezte na přistávací plochu. Zde vás čeká druhý souboj s Ramirezem. Nejprve musíte zničit všechny čtyři reflektory, které má kolem sebe (musíte vždy vykouknout jenom lehce, aby na vás Ramirez nemohl střílet). Potom bude Ramirez házet pouze granáty a pro vás by neměl být problém zastřelit ho.

Vracíte se opět do města a musíte jako obvykle nejdřív splnit požadovaný limit pro připuštění k testům. Tentokrát to bude 1300 Skill

Points. Oproti předešlým testům opravdu přituhuje a zřejmě budete mít co dělat (zvlášť pokud chcete ve všech testech překonat rekord). Po získání licence a vyzvednutí vybavení se musíte vypravit do laboratoří Biotechu. Před branou zatočte doleva, prokličkujte mezi návěsy a na nábřeží uvidíte cíl své jízdy. Proběhněte kanálem za roh a čeká vás souboj s Hankem Redwoodem. Připravte se, protože do tuhého půjde hned po animaci. Jakmile získáte nad Jackem kontrolu, musíte co nejrychleji mačkat tlačítka, která se budou ukazovat v dolní části obrazovky (dobré je zmáčknout je s určitým předstihem). Pořadí je ←, →, L1 a ⊗. Na konci kanálu vylezete po žebříku na povrch a dostanete se do budovy Biotechu. Vyběhněte po schodech do prvního patra a na jednom ze stolů najdete klíč od recepce. Seběhněte tedy zpět do přízemí a pomocí nalezeného klíče otevřete dveře do recepce, kde musíte zmáčknout tlačítko poplašného zařízení. Z výtahu vystoupí dva vojáci. Vy se musíte dostat do výtahu a použít ho. Nyní si nasaďte speciální brýle, díky kterým před sebou uvidíte síť pohybujících se paprsků. Těmi musíte projít na druhou stranu (nepoužívejte kotouly) a v místnosti vlevo vypnete tlačítkem všechna bezpečnostní zařízení. Tím si také odblokujete cestu dál. Dostanete se do obrovské haly. Běžte rovně až ke dveřím, u kterých stojí jeden voják na stráži. Tyto dveře vedou do kanceláře doktora Zweiberga, ve které najdete dva klíče ve tvaru hada (na krbu a v jednom z obrazů). Jedna z knihoven za psacím stolem skrývá tajný průchod. Zatáhněte za páku na její straně a seběhněte dolů po točitém schodišti. Tam najdete na jedné z beden třetí klíč. Vyběhněte po schodech nahoru a otevřete dveře s hadími ornamenty.

Po delší animaci budete opět ovládat Angelu. Vyběhněte z laboratoře a na křižovatce chodeb běžte směrem do Chip Research (chodby jsou označeny nápisy). Tam najdete napravo ode dveří malá dvířka, která skrývají krabici s minami. Několik si jich vezměte a vraťte se na křižovatku chodeb. Jednu z min položte ke svítícímu přístroji uprostřed, poodejděte a z dálky do ní střelte. Tím jste si uvolnili cestu do velké haly, ve které leží Jack. Po rozhovoru s ním běžte do Zweibergovy kanceláře a použijte zámek na pravé části jeho stolu. Zvětšete si červeně zářící bod na soše a uvidíte kód, který musíte zadat na sejfu za obrazem, na němž je velké oko. Z něj získáte Evin klíč. Nyní běžte do tajných dveří za knihovnou a seběhněte po kruhovém schodišti. Tam najdete dveře chráněné paprsky. Použijte na ovládací panel dveří Evin klíč a dveře do výtahu se vám otevřou. Výtahem se dostanete do tajné podzemní laboratoře, ve které bude omylem aktivován Adam a vaším úkolem bude ho zabít. Nejprve aktivujte centrální počítač (naproti lehátka, ze kterého vstal Adam) a potom v rozích otevřete přívody plynu A a B. Všimněte si trubek, které vedou po stěnách v rozích laboratoře. Můžete do nich střílet a po zásahu z nich bude na chvíli unikat plyn. Musíte vždy Adama u jedné z trubek znehybnit (několika zásahy z pistole) a potom vystřelit do trubky. Tím mu budete ubírat zdraví velmi rychle. Po získání jeho DNA běžte na křižovatku chodeb, kde jste začínali s Angelou hrát, a vydejte se do oddělení Genetic Research. Na pultu vlevo seberte lahvičku Salinu a v zadní místnosti použijte přístroj na práci s DNA. Nyní se vraťte k Jackovi a použijte na něj vakcínu.

Jako Jack musíte zamířit do kruhové pracovny, kde byl zabit Alan Sharp. Tam si nasaďte speciální brýle a v kruhu uprostřed uvidíte kód, který musíte zadat na sejfu za obrazem se lvy. Z něj získáte Adamův klíč, kterým odblokujete dveře ve velkém sále (běžte z Zweibergovy pracovny doprava). Sjeďte výtahem dolů a jděte do jediné přístupné chodby. Ve skladišti na konci naleznete zamčené dveře a nalevo od nich ovládací panel, kterým spustíte transportní jeřáb. Vraťte se zpět k výtahu a počkejte, až jeden z kontejnerů odblokuje cestu dál. Touto cestou se dostanete do tajné podzemní laboratoře, kde musíte použít počítačový terminál uprostřed. Tím odblokujete přístup pro Angelu, která včas zruší provedení Zweibergova příkazu. Vraťte se do velkého sálu a po animaci bude následovat finální souboj hry. Opět budete muset zabít Adama. Tentokrát ale použijte zbraně, které máte u sebe. Po obvodu místnosti je dost beden, ve kterých je munice pro samopal, který je z malé vzdálenosti opravdu účinný. Ve chvíli, kdy Adamovi klesne zdraví na nulu, bohužel zjistíte, že ještě není mrtvý. Díky nanobotům se adaptoval a teď je běžnými zbraněmi nezranitelný. Na zemi ale vidíte jeho zbraň. Jděte ke stěně co nejvzdálenější od této zbraně a u ní Adama znehybněte (střílejte do něj ze samopalu a on se na chvíli zasekne). Potom co nejrychleji běžte k jeho zbrani a seberte ji. Držte střelbu a pokud jste to stihli dost rychle, podaří se vám Adama konečně definitivně zabít.

Jakub Holý

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Křížek » Sbírání a používání předmětů
Kolečko » Kotoul
Trojúhelník » Přitisknutí ke zdi
Čtvereček » Vycentrování pohledu
L1 » Přikrčení
R1 » Míření
R1+Křížek » Střelba
R1+Čtvereček » Změna cíle
Start » Základní menu

Max Payne

Bullet-time je sice věcička, která dokáže ledacos usnadnit, ale když budete třeba bloudit v metru a hledat východ, pomůže vám jedině následující text.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Take 2 ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** 3D Realms ■ **RECENZE:** PSM2 2 - 79/100

I přes některé chyby je komiksové dobrodružství Maxe Payna jedna z nejlepších a nejkrvavějších 3D akcí pro PS2.

1. ČÁST: THE AMERICAN DREAM

V předsíni si prohlédněte graffiti na levé stěně. Jděte do další místnosti a zvedněte zvonící telefon. Po ukončení hovoru se podívejte doprava a otevřete skříňku, ve které najdete brokovnici. Vyběhněte po schodech nahoru a běžte do koupelny. Pootevřete dveře vedle sprchového koutu a vraťte se do chodby. Běžte doleva a zastřelte dva útočící feťáky. Běžte do dveří, ze kterých vyběhli, a za dalšími dveřmi zabijte posledního feťáka.

Kapitola 1

Běžte do dveří vlevo, prohledejte všechny skříňky a vraťte se na nástupiště. Zastřelte dva gangstery a běžte po schodech nahoru. Chodbami se dostanete na další nástupiště. Běžte doleva, kde zastřelíte chlapíka s brokovnicí. Projděte dvířky za ním a seběhněte po schodech vlevo. Na nástupišti postřílejte gangstery a běžte doleva. Projděte dveřmi, zastřelte chlapíka s brokovnicí a prohledejte všechny skříňky. Se zaměstnancem metra vyběhněte zpátky po schodech, kde vám otevře dveře do kontrolní místnosti plné gangsterů. Postřílejte je a v malé zadní místnosti zapněte tlačítko u ukazatele Line 2. Napravo si ve skříňce seberte 4 Painkillers a běžte do žlutého vozu metra dole na nástupišti. Použijte ovládací pult napravo za dveřmi a po nárazu z vozu vylezte předními dveřmi. Zabte útočící gangstery a na konci tunelu vyběhněte po schodech vlevo.

Kapitola 2

Proběhněte starou stanicí metra, až se dostanete do dalšího tunelu. Jděte doprava a po chvilce narazíte na malé nástupiště plné beden. Postřílejte gangstery a vydejte se nahoru po schodech uprostřed nástupiště. Nad schodištěm si na konci chodby vpravo všimněte dveří s výbušninami. Seběhněte po schodech vlevo dolů a dostanete se do bankovního trezoru. Po tuhém boji se dostanete do centrální místnosti. Zvedněte zvonící telefon, otočte se a na monitoru uprostřed přepněte ukazatel na A. Jděte do dveří vlevo a seberte rozbušku. Přepněte ukazatel zpět na B, vyběhněte zpět ke dveřím s výbušninami a použijte rozbušku. Za dveřmi postřílejte gangstery a pokračujte dál. V pokladně přepněte páku pod nápisem Exit. Nakonec vyběhněte po schodech ven z metra.

Kapitola 3

Zastřelte oba bratry a počkejte, až příběhnou jejich poskoci. Postřílejte je a seběhněte po schodech dolů. Ve velké místnosti rozbijte okno a vyběhněte na terasu. Běžte doleva a za dveřmi postřílejte všechny připravené gangstery. Dveřmi vpravo se dostanete do hotelu, který je plný přístupných pokojů. Prozkoumejte je a pokračujte dál (u zamčených dveří s nápisem Exit musíte rozstřelit zámek). Před zamčenými dveřmi na konci chodby běžte do otevřených dveří vlevo. Zastřelte feťáka a dveřmi vpravo se dostanete na další chodbu. Běžte do pokoje 313 a zezadu vás napadnou dva zabijáci. Zastřelte je a běžte do dveří, ze kterých vyběhli. Na konci střelte do velkého kotle a spadněte dírou o patro níž. Najděte pokoj 216. Tam je ve skříni vpravo tajný průchod vedoucí do další chodby. V ní konečně najdete funkční výtah, který vás dopraví dolů.

Kapitola 4

Jděte doleva a prostřílejte si cestu do malého skladiště. V něm najdete dveře, nad kterými svítí zelené světlo. Rozbijte krabice, které je blokují, a dostanete se chodbou do kotelny. Vyběhněte po schodech do kuchyně a vzadu najdete dveře do předsálí restaurace. Jděte do dveří vlevo, kde kromě několika gangsterů najdete také Bar Key. Jděte na konec chodby a vejděte dveřmi do baru. Po krátké přestřelce jděte do dveří, v kterých zmizel Rico Muerte. Zabijte ho a pokračujte dalšími dveřmi dál. Dostanete se k recepci. Vyběhněte po schodech nahoru a na konci malého kasina vyběhněte dveřmi na střechu. Prostřelte skleněné střešní okno a skočte dolů. Po nepřehledném boji najděte dveře, které vedou zpět k recepci. Za recepčním pultem zmáčkněte tlačítko s nápisem Exit a uslyšíte bzučák. Rychle běžte k východu, který je na chvíli otevřen.

Kapitola 5

Běžte ulicí doprava a na konci seběhněte po schodech dolů. Uvnitř se dostanete do chodby s plynovými bombami. Střelte do nich a jedna z bomb vyrazí zamčené dveře. Prostřílejte si cestu a na konci vyběhněte po schodech nahoru. Dostanete se do velké místnosti. Jděte do malé místnosti vpravo. Tam najdete dveře do skladu (musíte rozstřelit zámek), ve kterém na poličce leží Staircase Key. Jděte zpět do velké místnosti a odemkněte dvoukřídlé dveře. Vyběhněte po schodišti nahoru, přeskočte díru v podlaze a v posledním pokoji vyskočte oknem na požární schodiště.

Kapitola 6

Seběhněte po schodech dolů a běžte do Luigi's Laundry. Na jejím konci na-

PÁR TIPŮ NA ÚVOD

Stisknutím L1 nebo L2 v průběhu hry zpomalíte čas, přičemž uhýbáte kulkám. Můžete sice přijít o všechnu energii, ale neumřete, takže v okamžicích, kdy proti vám stojí ohromná přesila, víte co dělat!

Vezměte si příklad ze Solida Snakea a likvidujte nepřátele z bezpečného povzdálí. Snažte se pochybovat tak, aby o vás nevěděli, a využít momentu překvapení.

Sledujte prostředí a využívejte ho. Jedna kulka do těla nepřítele nenadělá takovou paseku jako rozstřelený hydrant nebo barel s naftou.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Míření
Směrové šipky » Výběr zbraně
Křížek » Používání předmětů (Zoom u ostřelovačky)
Čtvereček » Nabíjení
Trojúhelník » Další zbraň
Kolečko » Painkillers
L1 » Zpomalený skok
L2 » Bullet Time
R1 » Střelba
R2 » Skok

jdete dveře vedoucí na ulici. Běžte do domu nalevo a ve druhém patře je v jednom z pokojů plešatý chlapík, který vám v prádelně otevře další cestu. Uvnitř postřílejte ochranku a použijte výtah, který tam najdete. V místnosti před vámi vyskočte oknem na střechu a přeběhněte po trubkách na vedlejší dům. Prostřílejte se k dalšímu oknu, vyskočte na střechu a přeběhněte po dalších trubkách. Po proběhnutí animace zastřelte 3 gorily a z malého pokoje vzadu vyskočte oknem. Sledujte Gognittiho a nakonec stejně jako on skočte na střechu projíždějícího vlaku.

Kapitola 7

Vaším úkolem v této kapitole bude sledovat Gognittiho. Přeběhněte přes trubky spojující dva domy a stále sledujte Gognittiho krvavé stopy, které vám vždy prozradí, kudy běžel. Pronásledování vás provede několika domy a jednou budete muset opět proskočit střešním oknem. Nakonec ho zaženete do slepé uličky a on se vám postaví se zbraní v ruce. Doplňte si zdraví a pusťte se do něj.

Kapitola 8

Jděte do pokladny napravo od vchodu a přepněte páku vedle nápisu Security. Za vašimi zády se otevřou tajné dveře, kterými se dostanete do nočního klubu. Ve velkém sále projděte dveřmi napravo na diskotéku, ze které musíte pokračovat do baru. Z něj vedou dveře na schodiště, po kterém se dostanete do skladu sudů. Tam si trochu zastřílíte a po dalším schodišti se dostanete na střechu. Přejděte po traverzách nad skladem sudů a po hřebenech střech se dostanete do další budovy. Seběhněte dolů, na druhé straně pódia vyběhněte po schůdcích a použijte pravý počítač. Nyní můžete proběhnout za pódium, kde musíte napravo u ovládacího pultu zatáhnout za všechny páky a uvolnit si tím cestu dál. Vyběhněte nahoru a přeskočte nepříjemnou mezeru.

Kapitola 9

Vyběhněte po schodech do Lupinovy svatyně. Běžte k velké nádobě uprostřed a do svatyně začnou postupně přibíhat různě vyzbrojení protivníci. Nejjednodušší je schovat se v jednom z rohů a postupně je střílet. Nakonec si budete muset poradit se samotným Lupinem (pozor na jeho zápalné lahve).

2. ČÁST:
A COLD DAY IN HELL

Proběhněte obývacím pokojem a čeká vás menší bludiště, ze kterého se vymotáte v dětském pokoji. Z něj se dostanete do velkého prostoru plného tenkých krvavých stop. Neměl by být problém najít jednu z několika správných cest.

Kapitola 1

Ve skříni za kotlem si vezměte Painkillers (musíte rozbít zámek) a běžte do dveří naproti. Co nejrychleji z někoho vymlaťte zbraň a postřílejte všechny gangstery. V několika skladištích kolem si slušně doplníte zásoby. Po jejich prozkoumání pokračujte dál výtahem a prostřílejte si cestu na ulici. Zatočte doleva a dostanete se zpět do vám již známého hotelu. Prostřílejte si cestu do baru, kde se můžete pomstít Niagrovi za těch několik nepříjemných ran, které vám uštědřil svou baseballovou pálkou.

Kapitola 2

Ve strážním domku si tlačítkem otevřete vrata a běžte do skladu. Dál pokračujte dveřmi vpravo a prostřílejte se do další skladištní budovy. Tam použijte malý výtah a na ochozu najdete ovládací pult, který musíte použít. Tím si uvolníte cestu na úložiště kontejnerů. Tam doběhněte k velkému žlutému jeřábu, vyskočte na něj a použijte ho na odstranění kontejneru, který vám blokuje další cestu. Po pár desítkách metrů se dostanete do uličky, kde musíte včas uhnout před vysokým jeřábem, který by vás jinak rozmačkal. Pokračujte dál, až se dostanete k zamčeným dveřím do skladu. Podívejte se doprava a za plotem z pletiva uvidíte zabrzděný návěs. Střelte do klínu pod jedním z kol. Návěs se pomalu rozjede a uvolní vám cestu dál.

Kapitola 3

Prostřílejte se skladištěm a na ochozu pod stropem najdete cestu ven. Přeskočte na velký jeřáb a použijte ho k cestě do protějšího skladu (na každé straně je ovládací panel). Cestou se podívejte na všechny strážní věže,

kde se povaluje několik Painkillers. V dalším skladišti opět postřílejte všechny gangstery. V malé kanceláři v prvním patře (je z ní vidět Borisova loď) je tlačítko, které vám otevře cestu ven. Prostřílejte se na lodní můstek, odkud vede cesta do podpalubí. Tam najdete Borise, který vydrží opravdu dost zásahů. V místnosti za ním si doplňte zásoby a běžte zpět směrem na můstek.

Kapitola 4

Tato kapitola je sice krátká, ale zřejmě jí budete muset mnohokrát opakovat. Hlavním úkolem je totiž proběhnout postupně explodující restaurací a jediná možná cesta se mezi plameny hledá opravdu těžce (při každém dalším pokusu se ovšem dostanete dál). Pokud jdete správně, tak vám neubývá zdraví. Na konci ještě absolvujete přestřelku v kanále, která je ovšem proti ohnivému peklu nahoře opravdu jednoduchá.

Kapitola 5

Na první pohled může tento konec druhé části působit těžce, ale již při druhém či třetím pokusu je to díky spoustě Painkillers a znalosti pozic protivníků velmi jednoduché. Docela dobře se zde totiž uplatní šikovně umístěné granáty. Až se vám podaří zastřelit posledního z Tria a budete stát před dveřmi Punchinellovy kanceláře, tak si vezměte do ruky některou z automatických zbraní. Hned po animaci budete v situaci, kdy na vás budou útočit tři muži v černém a vám nezbývá, než od začátku držet spoušť a nenechat je, aby se rozkoukali. Potom už následuje nevyhnutelná Maxova porážka.

3. ČÁST: A BIT CLOSER TO HEAVEN

Opět vás čeká několik psychedelických scén. Nejprve několikrát absolvujete Punchinellovu kancelář, ve které musíte zvedat telefon. Nakonec se dostanete do svého domu, kde si opět užijete běhání po tenkých krvavých stopách. Po nich se musíte dostat do kruhu svíček, jejichž záblesky jsou naštěstí vidět už z větší vzdálenosti.

Kapitola 1

Seskočte oknem dolů a na chodbě odstřelte nastražené výbušniny. Dveřmi se dostanete do velké haly s několika kontejnery, které se dají otevřít. Z haly se dostanete vraty, u jejichž kontrolního panelu svítí bílé světlo. V dalších částech železáren silně doporučujeme používání Coltu Commando. Na protivníky s neprůstřelnými vestami a automatickými zbraněmi se rozhodně vyplatí. Hlavně si dávejte pozor na zvuk dopadajícího granátu a neustále si udržujte přehled o ústupových cestách.

Kapitola 2

Vyřiďte všechny vojáky a zlikvidujte nastraženou nálož (použijte granát). Výbuch ale poškodí potrubí a vy budete muset použít ventil k zastavení úniku plynu. Přeběhněte můstek a v chodbě za ním střelte do jednoho ze sudů. Po přeběhnutí dalšího můstku se dostanete do velké haly, kde musíte střelit do sudů na vysokozdvižném vozíku. Tím si uvolníte další cestu. V další velké místnosti musíte vyskočit na konstrukci uprostřed a z ní přeskočit na visící zbytek můstku. Odtud se dostanete do malé kontrolní místnosti, ve které musíte přepnout páku u jednoho z počítačů. V další velké místnosti běžte opět k počítačům a po jejich použití se prostřílejte poškozenými vraty dál. V poslední části vás pak čeká souboj s ohněm. Musíte skočit do malého vozíku, rozjet ho a střelit do obou nastražených bomb, jejichž paprsky vám stojí v cestě. V poslední velké místnosti se na druhou stranu dostanete po pravé straně. Nakonec už zbývá jen přivolat výtah.

Kapitola 3

V této kapitole je vaším jediným úkolem hledat dveře se zeleně svítícím ovládacím panelem. Na menší komplikace narazíte ve druhé části, kde musíte osvobodit vědce z jeho cely a ten vám za odměnu uvolní další cestu (stačí ho sledovat). Jediným opravdu problémovým místem je dekontaminační komora těsně před koncem. Řešení je ovšem jednoduché. Stačí skrz okno střelit do jedné z nálož na druhé straně a problém je vyřešen.

Kapitola 4

Váš úkol je velmi jednoduchý. Postupujte garážemi stále dolů a v přízemí ukončete tuto kapitolu zvednutím telefonu.

Kapitola 5

Zde musíte nejprve vyběhnout nahoru po schodišti a dál opět hledat dveře se zeleně svítícím kontrolním panelem. Velkou záludností této kapitoly jsou chytře rozmístěné nálože, které vás často překvapí za rohem nebo na schodech. Rozhodně šetřete granáty, protože je budete potřebovat právě na likvidaci nastražených náloží (někdy samozřejmě stačí výstřel z dostatečné vzdálenosti).

Kapitola 6

Další z kapitol, kde prakticky nemůžete zabloudit. Pouze na začátku nezapomeňte střelit do výbušnin nastražených na velkých skříních vlevo (potom po nich musíte přeskákat na jinak nepřístupné schodiště) a ve velké knihovně si dejte na schodišti do prvního patra pozor na téměř neviditelnou náložnou.

Kapitola 7

A tady už jde do tuhého. V přízemní hale proběhněte pod ochozy s granátometčíky (vyřídíte je později) a po schodech vyběhněte nahoru (pozor na nastražené nálože). Velmi nepříjemné jsou bomby nastražené ve výtahové šachtě. Je rozumné alespoň několik z nich iniciovat ostřelovačkou ze stojícího výtahu. Zbylé nálože potom musíte likvidovat při jízdě nahoru (použijte automatickou zbraň nebo brokovnici). Po dojezdu výtahu běžte do kontrolní místnosti a u její pravé stěny najdete tlačítko, kterým aktivujete jeden z výtahů (pozor na novou vlnu útočníků, kteří z výtahu vyběhnou). Vyhlídkový výtah se bohužel zastaví a vy budete muset rychle přeskočit na vedlejší výtah. Ve velké místnosti plné počítačů musíte zničit čtyři modré sloupy (střílejte do nich z vnitřní strany kruhu), což odblokuje další výtah, který vás doveze až nahoru.

Kapitola 8

Poraďte si s ochrankou a skryjte se před útočícím vrtulníkem (například v levém zadním rohu místnosti). Dál pokračujte na balkón za knihovnou a přeskočte u jeho levého konce zábradlí. Přeběhněte na druhou stranu (skákáním se vyhnete střelám z vrtulníku) a běžte do výtahu. Dostanete se do vyšších pater plných dobře vyzbrojených nájemných zabijáků. Pokud hrajete úrovně po několikáté, pokuste se co nejvíce využívat na skupiny protivníků granáty. Ušetří vám to spoustu zdraví. Ve velké kanceláři zmáčkněte nenápadné tlačítko u levého rohu stolu. Tím se vám otevře cesta na schodiště vedoucí na střechu. Zde musíte nejprve rozstřelit ukotvení lana, které je přímo před vámi. Po jeho uvolnění vás napadne větší skupina zabijáků. Po jejich likvidaci si rychle vylezte na výčnělek, kde bylo upoutáno lano. Otočte se doleva a ostřelovačkou rozstřelte ukotvení posledního lana. Nyní libovolnou zbraní střílejte do červeně osvětlené antény na střeše budovy a po jejím pádu už vás čeká jen závěrečná animace.

Jakub Holý

Dropship

Čtveřice kampaní v sobě skrývá jak mise snadné, tak obtížnější, a najdou se mezi nimi i ty velmi zapeklité. Náš návod vás provede každou z nich.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Studio Camden ■ **RECENZE:** PSM2 1 - 75/100

Dropship úspěšně kombinuje několik typů her a není skoro nic, co by se mu dalo vytknout - až na nelidskou obtížnost.

SEVERNÍ AFRIKA

1.1. Opening Moves

Vzlétněte a nízkým letem dosáhněte označené přistávací zóny. Po přistání se budete muset vrátit na základnu a vyzvednout zde průzkumné vozidlo. S ním leťte k waypointu, který vás dovede do širokého kaňonu. Leťte kaňonem k dalšímu waypointu (musíte se držet pod úrovní okraje kaňonu) a po jeho dosažení přistaňte na označené přistávací zóně. Po vysazení vozidla vleťte zpět do kaňonu a proleťte jím zpět až k waypointu u základny. Mise končí příletem na základnu.

1.2. Beyond Reasonable Doubt

Od začátku je jako hlavní zbraň zvolen skener. Vzlétněte a průzkumníci vám označí 3 nepřátelská vozidla. Leťte k nim a použijte na všechny co nejrychleji skener (počkejte v klidu, až se skener zaměří, a zmáčkněte ◎). Po prozkoumání všech 3 vozidel budou označeny 3 pohybující se náklaďáky. Ty také prozkoumejte a leťte k základně, do které míří. Postupně vám budou označena 3 vozidla, na která musíte opět použít skener. Po prozkoumání posledního po vás začnou ze základny střílet, tak co nejrychleji zmizte směrem ke své základně. Až se dostanete mimo dostřel, mise bude ukončena.

1.3. Wish You Were Here

Nyní je před vámi první bojová mise. Nejprve se postarejte o nebezpečné vrtulníky a potom se soustřeďte na boj s pozemními jednotkami. V průběhu mise ale vzlétne ještě několik vrtulníků, tak se občas přepněte na rakety vzduch-vzduch a zkontrolujte, jestli v okolí nějaký nepoletuje. Misi je lepší absolvovat spíše v módu vznášení. Pozemní jednotky ničte pomocí raket na co největší vzdálenost (nejprve ničte nosiče raket). Na konci mise budete muset přistát na vyznačené přistávací zóně.

1.4. North by Northwest

Po selhání motorů vaší lodi vás čeká jízda obrněným transportérem. Pokuste se co nejrychleji projet všechny waypointy (cestou si dejte pozor na nepřátelská vozidla a miny) až do komplexu budov, kde si přesednete do věže s kulomety. Nyní vás čeká až do konce mise pouze střelba na rozmanité nepřátelské jednotky. Rozhodně se pokuste využívat funkci zoom, která je v této misi velmi platným pomocníkem.

1.5. Eye of the Storm

Leťte směrem k označenému waypointu a uvidíte několik cílových budov. Zničte je pomocí raket vzduch-země (RKT) a pokud možno se vyhýbejte střelám ze strážních věží (pohybujte se co nejrychleji v malé výšce). Po zničení poslední budovy leťte na označenou přistávací zónu a vyzvedněte tým Alfa. Ten co nejrychleji vysaďte na přistávací zóně uprostřed nepřátelské základny. Nyní se pouze vznášejte a ničte útočící nepřátelské vzdušné a pozemní jednotky. Až tým Alfa dokončí kladení nálož, vyzvedněte ho na označené přistávací zóně a první kampaň máte za sebou.

KOLUMBIE

2.1. Fire in the Sky

První mise druhé kampaně vám může dělat zpočátku problémy. Poprvé si zde vyzkoušíte boj proti nepřátelským letadlům a než se vypořádáte se všemi nástrahami vzdušného boje, nejspíš budete muset misi několikrát opakovat. Vaším prvním cílem je ochrana 3 transportních letadel. Držte se poblíž nich a sestřelte dotírající stíhače. Po přistání dopravních letounů přistaňte na zelené přistávací zóně poblíž komunikační věže základny. Po vyzbrojení novými raketami co nejrychleji vzlétněte a leťte směrem na západ. Zde vám bude označena další trojice dopravních letounů, které budete muset ochránit. Pro rychlé přiblížení použijte Afterburner. Po zničení dalších stíhaček znovu přistaňte a doplňte munici. Čeká vás ochrana poslední trojice letadel. Zde půjde opravdu do tuhého. Za žádnou cenu se nevzdalujte od vašich chráněnců a sestřelte všechny útočníky. Na konec vás čeká ochrana základny před bombardéry. Nevšímejte si stíhačů a ničte pouze bombardéry. Pokud vám došly rakety, nebo vám hrozí zničení, můžete přistát u věže, kde vám doplní munici a opraví stroj. Zničením posledního bombardéru mise končí.

2.2. Strike Back

A jde dále do tuhého. Sledujte 3 výsadková letadla a držte se co nejníže. Za minutku dorazíte k nepřátelskému letišti, nad kterým musíte se-

Dogfight

Ve hře si užijete spousty vzdušných soubojů. Jejich zvládnutí je tedy pro hru velmi důležité (hlavně ve druhé polovině hry).
Prvním důležitým krokem je naučit se ničit nepřátelské stíhače co nejrychleji. Toho docílíte dodržováním optimální vzdálenosti od cíle (nesmí být příliš blízko) a vypouštěním několika raket najednou (dávejte si ale pozor na spotřebu munice). Pokud se už pustíte do boje na malou vzdálenost, snižte rychlost (případně použijte aerodynamické brzdy), což vám umožní zatáčet s menším poloměrem.
Druhým a neméně důležitým krokem je naučit se minimalizovat poškození. Pokuste se udržovat vyšší rychlost a neustále manévrujte (pokoušejte se často rotovat kolem podélné osy). V bojích velkých leteckých svazů se snažte držet mimo velké skupiny a spíše bojujte na okraji s jednotlivými letouny.

střelit všechny stíhače. Jejich počet můžete redukovat tím, že zničíte hangáry, ze kterých startují. Je to ale velmi těžké a jednodušší je věnovat se pouze stíhačům. Nelétejte příliš pomalu a nad základnou nelétejte příliš vysoko (jinak vás velmi lehce zaměří SAMy). Po zničení všech stíhačů musíte zničit všechny obrané věže, které na letišti zůstaly. Při tom se dejte pozor na okolní kopce, které se při neopatrném přiblížení mohou stát velmi nepříjemnou překážkou. Po jejich zničení mise končí.

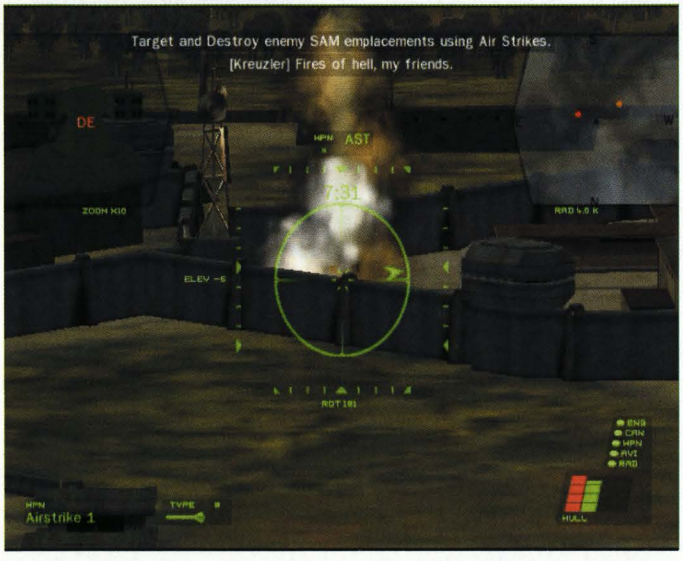
2.3. Behind Enemy Lines

Díky velmi silné protiletecké obraně budete muset tuto misi absolvovat v obrněném transportéru. Jeďte směrem k označenému místu srazu a cestou projeďte pomalou jízdou les, který vám stojí v cestě. Za ním zničte 4 nepřátelské transportéry a dojeďte do označeného kruhu. Nyní jste v pozici střelce a z kulometu se můžete přepínat na laserový naváděcí systém (AST). Tím zaměřte postupně všechny SAMy a jejich označení potvrďte kolečkem. Nepřátelé na vás pošlou postupně několik vrtulníků, které musíte sestřelit kulomety. Po zničení všech SAMů jeďte na nově označené místo vašeho vyzvednutí (jeďte po cestě). Tam tato mise končí.

2.4. Leave No Man Behind

Zde si po delší době zalétáte ve velkém výsadkovém letounu. Nejdřív sestřelte 2 útočící stíhače a potom leťte směrem k jejich základně. Raketami vzduch-země (ASM) zničte 3 radarové

věže. Po jejich zničení sestřelte 2 okolo poletující stíhačky a potom se věnujte 3 mobilním SAMům, které by neměl být větší problém zničit. Po zničení posledního se rychle přepněte na rakety vzduch-vzduch a sestřelte 2 stíhače, kteří obtěžují vašeho Wingmena. Po jejich zničení vám bude označena přistávací zóna, na které musíte přistát. Tím začne těžší část vaší mise. V obrněném transportéru musíte projet všemi waypointy do samotného středu základny. Dávejte si velký pozor na poškození způsobené kolizemi. Časový limit není tak přísný a nezapomeňte používat brzdy. Zhruba uprostřed budete muset přejet přes nízkou zídku, kterou je lepší překonat spíše pomalou jízdou než zběsilým skokem. Až dojedete do označeného kruhu, zastavte. Dostanete se na post střelce a budete muset odrazit útok nepřátelských vojáků. Soustřeďte se hlavně na vojáky s raketomety. Nakonec vás čeká zběsilá jízda, při které budete muset být opravdu velmi rychlí. U brány rozstřílejte nádrže po jejích stranách a dojeďte na označené místo vašeho vyzvednutí. Tam tato zdlouhavá mise naštěstí končí.



2.5. Take Down

Poslední mise kampaně se odehrává opět celá ve vzduchu. Nejprve musíte ochránit pozemní jednotky zničením všech útočících bombardérů. Mezi jejich jednotlivými vlnami se postarejte o stíhačky, které na vás budou celou dobu dotírat (nikdy jim ale nedávejte přednost před útočícími bombardéry). Po zničení vzdušných sil protivníka leťte na základnu, na zelené přistávací zóně se nechte opravit a rychle přeleťte na modrou přistávací zónu. Zde vyzvednete průzkumnou jednotku a musíte ji dopravit na označenou přistávací zónu (cestou sestřelte všechny stíhačky). Po vysazení průzkumníků se nad nimi pomalu vznášejte a zničte všechny pozemní jednotky, které na ně budou postupně útočit. Po zničení posledního obrněnce zničte okolo poletující stíhače a leťte se nechat

na základnu opravit. Potom vás na modré přistávací zóně vyzbrojí raketami Driller (ASM), kterými musíte zasáhnou v časovém limitu všechny 3 body označené na přehradě. Hlavně létejte nízko a rychle, protože je tam spousta SAMů. Po zásahu třetího bodu mise úspěšně končí.

KAZACHSTÁN

3.1. To Fight Another Day

První mise nové kampaně je opravdu rozmanitá. Nejprve musíte dopravit již naložené tanky na označenou přistávací zónu. Po jejich vyložení musíte zničit 2 útočící vrtulníky. Následuje další souboj se vzdušnými silami, tentokrát nad hlavní základnou. Po odražení jejich útoku musíte naložit další tanky a dopravit je na určené místo. Po tomto úkolu se musíte opět vrátit na hlavní základnu, kde vám do letadla nainstalují Skener. Leťte směrem k městu a zničte útočící stíhačky. Potom se můžete v klidu věnovat skenování konvoje (při skenování použijte vznášení). Poslední vůz, ve kterém najde Skener výbušniny, musíte co nejrychleji zničit. Po prozkoumání všech 3 vozů se musíte vrátit na základnu pro poslední tanky. Leťte s nimi na místo určení a cestou sestřelte oba vrtulníky u cílového prostoru. Po vyložení tanků leťte opět k městu a sestřelte nepřátelské stíhačky. Potom prozkoumejte Skenerem konvoj a zničte vůz s výbušninami. Tím mise končí.

3.2. Deadly Evidence

Toto je jedna z lehčích misí. Vaším úkolem je dojet na všechna označená místa a zastavit se na nich. Musíte se vyhýbat protivníkovým hlídkám (sledujte je na radaru) a nejezdit příliš rychle (pod 80 km/h). Pokud vás nepřítel odhalí, musíte se schovat (nejjednodušší je vyhledat jeden z modře označených úkrytů) a počkat, až bude zrušen poplach (znovu se objeví vaše cíle). Po prozkoumání

všech cílů dojeďte k transportnímu letadlu a mise bude ukončena.

3.3. The Best Form of Defence

Tak tady přichází pro změnu pekelně těžká mise, která vám dá pořádně zabrat. Jako střelec ve věži musíte ničit pomocí speciálních raket (EMP) nosiče balistických raket. Je velmi těžké je zasáhnout a své rakety mohou vypustit maximálně dva nosiče, jinak mise končí. Kromě nosičů se však musíte věnovat také protileteckým jednotkám, které vám značně stíží život (na vojáky s raketomety jsou nejjistější zbraní rakety RKT). Pokud se vám nepodaří zneškodnit poslední nosič, přesunete se na místo pilota a musíte vypuštěnou raketu sestřelit (použijte Afterburner). Pokud se vám to povede, mise končí.

3.4. Ice Storm

Pokud máte rádi vzdušné souboje, tak vás tato mise opravdu potěší. Vaším jediným úkolem je zničit všechny stíhače a přežít. Snažte se držet ve větší výšce a tak se dostat z dosahu SAMů. Rozhodně nelétejte dlouho rovně a vyhněte se velkým skupinám nepřátelských stíhačů. Mise končí sestřelem poslední stíhačky.

3.5. Into the Heart of Darkness

V poslední misi si užijete vše, co těžký výsadkový letoun nabízí. Nejprve musíte zničit 5 budov řídících protiletadlovou obranu (požijte rakety RKT). Při jejich ničení létejte co nejrychleji a držte se u země. Po jejich zničení budete muset ochránit přilétávající transportní letouny. Zničte protiletadlové kanóny na plošinách kolem hory a všechny stíhačky, kterých naštěstí nebude mnoho a neměly by vám dělat větší problémy. Po vyčištění všech plošin začnou letouny přistávat. Musíte jim poskytnou ochranu před stíhači, dokud vojáci nesplní své úkoly. Na konci budete muset velmi rychle na jedné z plošin vyzvednout poslední tým vojáků. Tím mise končí.

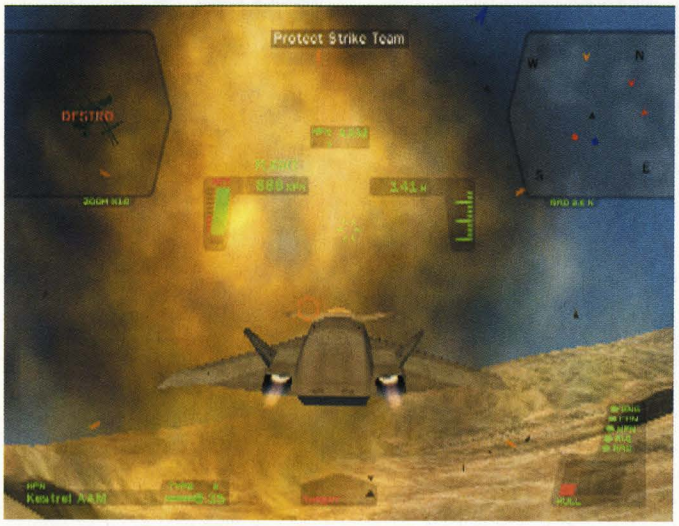
ČÍNA

4.1. Dangerous Waters

A opět je zde něco nového. Tentokrát totiž budete operovat z paluby letadlové lodi. Nejdřív vás čeká útok na nepřátelské stíhače, které budete muset co nejrychleji zničit. Po sestřelení posledního stíhače budete muset přistát na letadlové lodi, kde si přesednete do těžšího letounu. S ním se musíte soustředit na dělostřelectvo, které ostřeluje vaší flotilu. Rozhodně se vyplatí využít na jejich ničení také vaše wingmany (jako zbraň zvolte BUG a označte nějaké dělo). Na začátku se nezdržujte vrtulníky ani SAMy, protože by vaše flotila měla příliš vysoké ztráty. Po zničení posledního děla budete muset ve velmi krátkém časovém limitu přistát na potápějící se lodi a zachránit tak posádku. Po jejich záchraně mise končí.

4.2. The Tables Turned

Vaším prvním úkolem v této misi bude vysadit tanky na označené přistávací zóně. Nejprve bude ale lepší zničit 4 SAMy, které by vám jinak pořádně znepříjemnily život (dejte si ale pozor na časový limit, ve kterém musíte tanky vyložit). Po vysazení tanků a zničení SAMů se věnujte několika vlnám vrtulníků, které útočí na vaše tanky. Pokud zrovna v okolí žádné vrtulníky nejsou, můžete sestřelit obtěžující stíhače. Když vrtulníky zničí všechny tanky musíte doletět na loď pro nové. Po obsazení základny se vraťte na loď, kde budete přezbrojeni. Vaším úkolem bude zničit 4 nepřátelské lodi (nejprve zničte raketovou fregatu). Nenechte se zlákat bojem se stíhači a soustřeďte se pouze na lodi (létejte těsně u hladiny, kde budete mnohem horším cílem). Zničením poslední mise končí.



4.3. By the Dawn's Early Light

Toto je poslední pozemní mise hry. Nejprve musíte ochránit konvoj před útočícími pozemními jednotkami (sledujte radar a ničte nepřátele nejbližší konvoji). Po odražení jejich útoku musíte ničit pro změnu vrtulníky útočící v několika vlnách. Posléze musíte opět zničit všechny útočící pozemní jednotky. Nakonec vás čeká ničení obranných věží na nepřátelské základně (použijte maximální zoom a správně odhadněte úhel střelby). Po jejich zničení už jen zbývá odletět s nepřátelským letounem a mise končí.

4.4. The Element of Surprise

Tato předposlední mise je doslova očistcem. Nejprve musíte sestřelit 3 stíhače. Následně musíte postupně zaútočit na 2 základny protiletecké obrany (rychlý let u země by měl jako obvykle minimalizovat poškození), přičemž je dobré postupně ničit všechny stíhačky, které se objeví. Následuje ale naprosto šílený úkol. Musíte sestřelit všechny další stíhače, které na vás protivník pošle. Držte se pokud možno mimo dostřel pozemních protileteckých jednotek a modlete se. Po sestřelení posledního stíhače mise končí.

4.5. Peace... By Any Means

A nakonec se rozpoutá hotové peklo. Musíte vždy co nejrychleji zasáhnout 3 věže rozmístěné kolem děla a potom vrchol samotného děla. Pokuste se opět kroužit rychle při zemi a zasáhnout všechny věže. Potom vyleťte ven z kráteru a při rychlém přeletu zasáhněte vrchol děla. Pokud se vám nebude tento postup dařit, pokuste se zničit co nejvíce SAMů, které vám létání v kráteru nejvíce znepříjemňují. Po třetím zásahu děla můžete začít přijímat gratulace, protože jste tuto hru právě pokořili.

Jakub Holý

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Řízení
Pravý analog » Zoom
Select » Přepínání pohledů
L1 » Přepínání cílů
2xL1 » Zaměření cíle, který je nejblíže zaměřovače
R1 » Přepínání zbraní
Směrová tlačítka » Stav poškození a taktická mapa

Letadlo
Křížek » Zvýšení rychlosti, Afterburner (tvrdé zmáčknutí)
2xKřížek » Přechod do letového módu
Čtvereček » Snížení rychlosti, Aerodynamické brzdy (tvrdé zmáčknutí)
2xČtvereček » Přechod do módu vznášení
Trojúhelník » Kanón
Kolečko » Výstřel ze zvolené zbraně
L2, R2 » Směrovky
L1+L2 (R1+R2) » Pohyb doleva (doprava) v módu vznášení
L1+R1 (L2+R2) » Stoupání (klesání) v módu vznášení

Vozidlo
Křížek » Přidání plynu
Čtvereček » Brzda
Trojúhelník » Ruční brzda
Kolečko » Střelba

ICO

Hradní komplex, kterým budete procházet, může vašemu malému hrdinovi připravit nejeden zákys, který snadno rozlousknete s pomocí našich rad.

INFO

■ **VYDAVATEL:** SCEE ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** SCEE ■ **RECENZE:** PSM47 - 8/10

Ico je něco úplně jiného, než na co jsme zvyklí. Dobrou zprávou je hlavně to, že to „něco jiného" je veskrze pozitivní.

Až se kolem sebe rozkoukáte, vyběhněte po dlouhém schodišti vpravo a zatáhněte za páku ve zdi. Přímo pod vámi se otevřou dveře. V další místnosti vyskočte na řetěz a vylezte po něm nahoru. Seskočte na ochoz s několika vázami a prolezte jedním ze tří oken. Jděte doleva a vylezte nahoru po žebříku. Vyběhněte po dlouhém točitém schodišti a před velkou dírou skočte do okna nad vámi. Venku přeběhněte k oknu úplně vpravo a opět vlezte zpět do věže. Běžte až na konec ochozu a zatáhněte za velkou páku. Klec s Yordou klesne kousek nad podlahu. Seběhněte zpět na zem a vylezte nahoru po druhém žebříku. Po ochozu na této straně se dostanete až nad bránu, ze které se dá přeskočit na klec. Ta se utrhne a v následující animaci se pokusí Yordu unést duch.

Utlučte ho pochodní a doveďte Yordu k sochám. Ta je svým kouzlem odsune z cesty. V další místnosti vylezte s Yordou nahoru a ochraňte ji před dalším duchem. Vyjděte ven a posaďte se oba na pohovku u mostu. Na těchto pohovkách si budete moci vždy uložit hru.

Přeběhněte most, který se za vámi zhroutí. Na druhé straně narazíte na dvě sochy, které opět odsune Yorda svým kouzlem. Objeví se dveře, které otevřete pomocí nášlapných dlaždic. V následující místnosti nejprve pobijte všechny duchy a potom odsuňte velkou bednu, která leží vedle schodiště uprostřed místnosti. U jedné ze stěn se vysunou ze země schody, po kterých můžete vyběhnout nahoru a po ochozu se dostanete do další velké síně. Seskočte mezerou vytvořenou vypadlým zábradlím a běžte na druhou stranu, kde visí řetěz. Vylezte po něm a zatáhněte za páku u stěny. Tím se otevřou dveře na druhé straně, ale také to přivolá několik duchů. Jako obvykle musíte všechny pobít a ochránit Yordu.

Nyní opět vylezte na ochoz s pákou a shoďte dolů bednu, která leží opodál. Stoupněte si na okraj ochozu nad bednou a pomozte Yordě nahoru. Jděte do dveří za vámi a vyběhněte po schodech až nahoru. Tam se objeví několik duchů, se kterými si opět zabojujete. Potom seběhněte po schodech na druhé straně (schody úplně u stěny) a slezte dolů po žebříku. Dostanete se ke kolejím, které vedou na obě strany. Běžte po nich směrem doprava a narazíte na malý vozík. Vyskočte na něj a odjeďte s ním na druhý konec (držte ◎ a levým analogem zvolte směr jízdy). Tam vyskočte na plošinu nad vozíkem, popojděte směrem k sobě a stoupněte si na okraj. Pomozte Yordě vylézt nahoru.

Nyní pokračujte dál. Po přeskoku mezery zavolejte Yordu a pomozte jí vylézt nahoru. Poté běžte až na konec ochozu a vyskočte na trubku, po které se dá přeručkovat na druhou stranu. Tam zatáhněte za páku a přeručkujte zpět. Přeskočte na velkou bednu visící na řetězu a zavolejte Yordu. Přeručkujte zpět k páce ovládající jeřáb a zatáhněte za ni. Potom jděte doprava a vylezte po několika římsách nahoru, kde můžete vyběhnout na rameno jeřábu. Jděte na jeho konec a slezte po řetězu dolů na bednu. Z té přeskočte na plošinu vpravo a pomozte s přeskokem také Yordě.

Běžte dovnitř chrámu a vezměte sebou Yordu. Běžte na jeho druhou stranu a vylezte nahoru po několika oknech. Nakonec se dostanete po žebříku na dřevěnou konstrukci, po které se dostanete k velkému lustru uprostřed. Přeskočte na něj a udeřte do řetězu svou tyčí. Lustr spadne a poškodí sloup držící most. Běžte na plošinu před chrámem a seběhněte dolů po točitém schodišti. Tam uvidíte několik bomb (vypadají jako vázy s knotem). Jednu z nich zvedněte, doneste dovnitř a položte k patě sloupu. Nyní jděte k rozbitému lustru a zapalte svou louč (jděte k ohni a zmáčkněte ◎). S hořící loučí jděte k bombě a zapalte ji. Po pádu mostu přes něj převeďte Yordu a pobijte všechny otravné duchy. Potom uvolněte odsunutím soch cestu na nádvoří, kde budete muset zlikvidovat spoustu dalších duchů. Po vyčištění nádvoří pokračujte odsunutím soch.

Po uložení hry posuňte všech osm pochodní před bránou blíž cestě. Až poslední pochodeň zapadne do správné pozice, všechny se automaticky zapálí. Teď běžte před vchod do chrámu a vlevo si vezměte jednu z několika bomb, které zde leží. Běžte podél stěny kolem vchodu a v rohu uvidíte cestu zavalenou několika trámy. Položte před ně bombu, zapalte svou pochodeň a tu použijte na bombu. Nyní běžte nově otevřenou cestou na hřbitov.

Seběhněte po širokém schodišti a zavolejte na Yordu. Objeví se spousta duchů a vás čeká další z dlouhých soubojů. Po zničení posledního ducha seběhněte do nižší části hřbitova, kde najdete u dveří velkou bednu. Tu musíte přetáhnout na jednu ze dvou nášlapných dlaždic, které najdete v rozích vedle dveří na druhé straně. Na druhou dlaždici musíte nalákat Yordu. Tím se vám otevřou dveře, do kterých musíte rychle vběhnout. Vylezte po žebříku, který vidíte vpravo. Z ochozu musíte přeskočit na řetěz, který visí opodál. Po něm vylezete nahoru a dveřmi vyběhnete ven. Bednu stojící na okraji nad hřbitovem shoďte dolů a seskočte za ní. Teď vás čeká další souboj s duchy. Po něm přemístěte shozenou bednu na prázdnou nášlapnou dlaždici a běžte s Yordou dovnitř. Vylezte opět na ochoz nad hřbitovem a jděte doleva, kde najde-

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

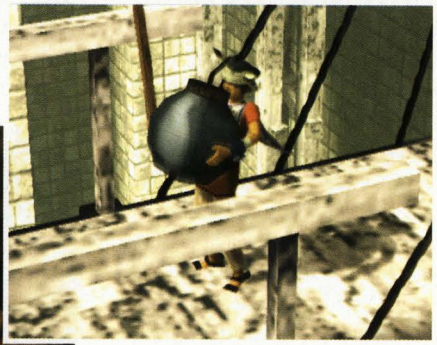
Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Rozhlížení se
Křížek » Pustíte se
Kolečko » Sbírání a používání předmětů
Trojúhelník » Skákání a vylézání
Čtvereček » Úder zbraní
R1 » Přivolání Yordy (pokud tlačítko držíte, vedete ji za ruku)
R2 » Přiblížení pohledu

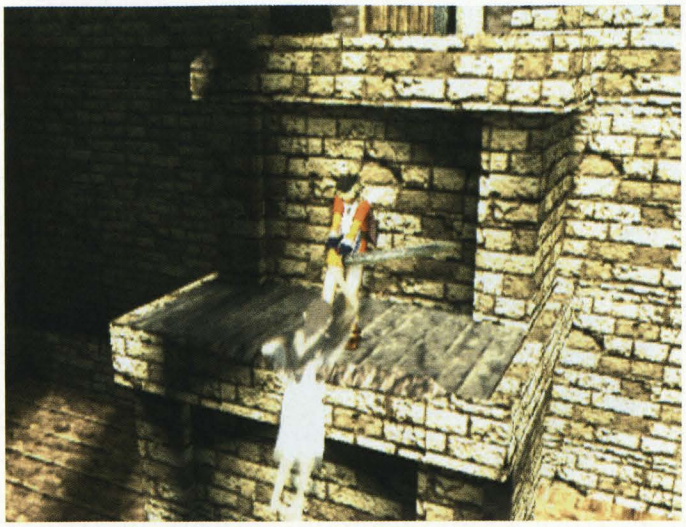
te ukryté dveře. Běžte na konec ochozu a vyskočte na římsu, která zde začíná. Jděte po ní k prvnímu žebříku a vyskočte na něj. Z jeho vrcholu přeskočte na řetěz, který s vámi klesne k podlaze. Natočte se zády k sochám a rozhoupejte se (držte ◎). Až budete pořádně rozhoupaní, přeskočte na vyvýšenou podlahu. V místnosti se objeví spousta duchů, které musíte jako obvykle zlikvidovat. Potom se stejně jako před chvílí dostaňte na vyvýšenou podlahu a pomozte nahoru Yordě. Ta vám svým kouzlem uvolní cestu dál. Na následujícím prostranství musíte po římsách vylézt na větrný mlýn uprostřed. Dostanete se na ochoz, ze kterého musíte přeskočit na jednu ze stoupajících lopatek. Přeručkujte až na její konec a až se bude lopatka blížit svislé poloze, přelezte na její vnější část. Ve chvíli, kdy se lopatka dostane do svislé polohy, přeskočte na střechu mlýna. Přeběhněte poškozený můstek a po ochozu doběhněte až na jeho konec, kde je páka, která povysune dřevěný most. Jděte na jeho konec a pomozte Yordě na druhou stranu. Odsunutím soch si uvolníte cestu do kanalizace.

Vylezte po řetězu uprostřed místnosti a nahoře seběhněte ze schodů k jedinému nezakrytému kanálu. Seskočte dolů, běžte směrem k sobě a ve větší místnosti si stoupněte na nášlapnou dlaždici vpravo. Přivolejte Yordu a postavte ji na protější nášlapnou dlaždici. Proběhněte uvolněnou cestou a vylezte nahoru po vyčnívající trubce. Nahoře přeskočte na druhou stranu a odkrytým kanálem vytáhněte nahoru Yordu. Vyběhněte po schodech a Yorda svým kouzlem odsune sochy blokující cestu. V následující místnosti nejprve vyjeďte výtahem nahoru. Tam běžte podél zdi k díře v zábradlí a seskočte dolů. Na stěně nad sebou vidíte několik říms, po kterých se dostanete dál směrem doleva. Na jejich konci vylezte na plošinu, kde vidíte bednu, kterou musíte shodit na pošinu s Yordou. Pobijte útočící duchy a s pomocí bedny zatáhněte za páku, která byla předtím nedosažitelná. Poté přetáhněte bednu zpět na místo, kam jste ji původně shodili. Vylezte po ní nahoru a jděte směrem od sebe. Vyskočte na nejvyšší římsu, po které se dostanete na druhou stranu. Tam běžte na rameno jeřábu a slezte po řetězu na jeho konci kousek nad jeho konec. Potom řetěz rozhoupejte a skočte do okna. Tam pobijte pár duchů a na jednom z oken shoďte bednu na druhou stranu. Seskočte za ní a odtáhněte ji do rohu vlevo dole. Tak budete moct vyskočit na ochoz, po kterém doběhnete k dlouhému řetězu. Vylezte po něm nahoru, projděte dveřmi a běžte doleva k žebříku. Vylezte po něm a mezeru v ochozu překonejte s využitím řetězu. U páky volejte na Yordu, dokud nedoběhne na velkou kovovou desku. Potom zatáhněte za páku a co nejrychleji slezte dolů po řetězu. Pobijte duchy a nechte Yordu odsunout sochy.

Proběhněte následující místnost s padacím mostem a za dalšími dveřmi přeběhněte po dlouhém kamenném mostě až k sochám, za kterými se skrývá vstup do východní věže. Uvnitř vylezte nahoru a poté, co vyleze také Yorda, zabijte jediného útočícího ducha. Projděte dveřmi vpravo do další místnosti. Tam seskočte dolů, vylezte na velký kruhový výčnělek a zavolejte k sobě Yordu. Díky tomu se vysune schodiště, po kterém můžete vyběhnout a nad ním vlevo zatáhnout za páku. Nyní si zapalte pochodeň a tou zapalte ohně v obou koulích, které se otevřely. Projděte kruhovým otvorem a jděte doleva k žebříku (vpravo si můžete uložit hru), na který musíte vylézt. Běžte až na konec římsy a zatáhněte za další páku. Opět si zapalte pochodeň, seskočte dolů a běžte zapálit ohně v právě otevřených koulích. Běžte do hlavní místnosti a seberte meč, který spadl na zem. Po obou stranách kruhu přesekněte provazy vedoucí od ozubených kol a poté také provaz na vrcholu schodiště naproti pohovce. Tím se vám otevřou další dveře, do kterých musíte s Yordou vstoupit. Chodbu překonejte po římsách na stěně. Nahoře běžte do jediných dveří a přesekejte všechna 4 lana. Na konci římsy otevřete dveře, pákou zastavte vodu a seskočte dolů. Zavolejte Yordu a přeběhněte s ní nově vytvořený most. Jděte k mezeře v zábradlí a přivolejte Yordu. Další část mostu se objeví vždy, když budete oba blízko. Na druhé straně zatáhněte za páku a dolů sjeďte ve výtahu. Seberte jednu z pochodní a zapalte ohně v otevřených koulích. Tím se otevře poslední kruhový otvor a východní část je hotová.

Vyběhněte zpět k hlavní bráně, přeběhněte most (cestou vás napadnou duchové) a před dveřmi do hlavní části hradu vylezte po vyso-





ké žebříku. Tam zatáhněte za páku a slezte zpět dolů. S Yordou přeběhněte po spuštěném mostu na druhou stranu a jděte doleva. Tam posuňte bednu k prvnímu sloupu a vyskočte na něj. Z něj skočte na římsu a přetněte provaz, který spadne dolů na nádvoří. Běžte dveřmi do chrámu a po zhrouceném mostě seběhněte dolů. Vyběhněte z chrámu a běžte k provazu, který jste před chvílí přesekli. Vylezte po něm a skočte do vyššího okna. Po římse běžte do vedlejší místnosti a shoďte dolů bednu, kterou tam najdete. Tu potom shoďte z okna a pomozte nahoru Yordě. Vyběhněte po schodech a odsuňte sochy. Přeběhněte po mostu a na druhé straně přelezte zeď. Na druhé straně jděte doleva a s pomocí řetězu přeskočte na most. Z něj slezte po žebříku, najděte výtah a použijte ho. Běžte doprava a zatáhněte za páku. Nyní můžete přivolat Yordu a sjet s ní dolů výtahem. Potom se musíte dostat na trávník a shodit dolů bednu, po které za vámi může vylézt Yorda. Vylezte společně po žebříku, přeběhněte most a vylezte po dalším žebříku. Po dalším mostě se dostanete do místnosti, kde musíte vylézt nahoru po žebříku a přeručkovat po trubkách až k páce, kterou spustíte tajuplný stroj. Jděte na vymršťující se dřevěný hranol a v okamžiku, kdy jde nahoru, musíte skočit. Na druhé straně najdete za schodištěm páku, která otevírá velká vrata. Najděte bednu a strčte jí do vody. Po římse se dostaňte na druhou stranu kanálu s vodou a po mlýnském kole se dostaňte na plošinu nad ním (plošinky u lopatek nemají ostny). Tam několikrát zatočte kolem (proti směru hodinových ručiček), které zastaví vodu. Proběhněte prázdným korytem a v následující místnosti seběhněte po schodech až dolů. Tam pobijte duchy a s pomocí bedny dostaňte Yordu k sochám. Dál můžete pokračovat po dlouhém dřevěném můstku až k výtahu, kterým sjedete k další pohovce, na které si můžete uložit hru.

Běžte doprava a na konci vylezte nahoru po trubce u zdi. Běžte po kolejích a přesuňte pojízdnou věžičku se žebříkem co nejvíce doprava. Vylezte na ni, přeskočte na terasu a pákou spusťte most. Seskočte k němu a převeďte přes něj Yordu (cestou pobijte útočící duchy). Proběhněte jeskyní a nakonec dojdete k podivnému výtahu, který musíte pohánět svou vlastní silou. Nahoře si rozhodně uložte pozici.

Jděte doleva, z dřevěné věže seskočte dolů a přeručkujte na druhou stranu. Vyskákejte po římsách vlevo a u rozbitého žebříku přeskočte na dřevěnou věž. Vylezte na ni, přeskočte směrem k sobě a slezte na spodní konec řetězu. Otočte se zády k mostu, rozhoupejte se a skočte do něj. Teď běžte na druhý konec lávky, seskočte na plošinu s hořící loučí a běžte si do skladu vlevo pro louč a bombu. Bombu položte na plošinu, zapalte ji a hoďte na vachrlatou dřevěnou konstrukci na věži vlevo. Teď přeběhněte po novém mostě, vylezte nahoru po řetězu a shoďte bednu, kterou nahoře najdete. Seskočte k ní a dotlačte ji ke zdi vlevo. Vylezte nahoru a zatáhněte za páku. Vylezte zpět nahoru po žebříku a s pomocí právě vysunutého řetězu přeskočte na druhou stranu. Tam otočte kolem, až se vysune velká klec. Přes ni můžete s Yordou přeskákat na druhou stranu a odsunout sochy blokující cestu. Z této místnosti se dostanete na most vedoucí do oddělené západní budovy. V její hlavní místnosti otevřete dveře na obou stranách (přesekněte provazy) a jděte do dveří vlevo. Tam vylezte po žebříku, zatáhněte za páku a zapalte ohně v koulích po obou stranách kruhového otvoru. Slezte dolů a spolu s Yordou musíte zatížit kruhovou plošinu. Vyběhněte po schodech, zatáhněte za další páku a zapálením ohňů otevřete kruhový otvor, kterým se dostanete k reflektoru. Ten musíte otočit směrem k budově. Vylezte s Yordou po žebříku vpravo od otvoru a přeskočte na řetěz. Vylezte nahoru a přesekejte všechny provazy. Na konci ochozu projděte dveřmi a pákou zastavte tekoucí vodu. Nyní můžete přeběhnout spuštěný most a na terase si vzít jednu z bomb. Položte ji vedle zavaleného průchodu a zapalte ji. Jděte s Yordou do hlavní místnosti a proběhněte pravými dveřmi. Tudy se dostanete na terasu, kde se bude opět postupně objevovat most, a na konci Yorda odsune sochy. Pákou vpravo otevřete kulové kryty, sjeďte výtahem dolů a zapalte ohně, které otevřou poslední kruhový otvor.

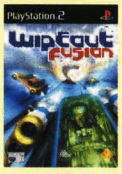
Stejnou cestou jako z východní věže běžte zpět do chrámu a z něj k hlavní bráně. Po jejím otevření běžte směrem přes most. Ve chvíli, kdy se začne opět rozpojovat, přeskočte zpět. Po animaci přeskákejte po velkých klecích na kraj jeskyně, odkud se dostanete k obrovskému mechanismu. Zatáhněte za páku a shoďte bednu do vody. S její pomocí vylezte na žebřík na druhé straně, kde si pákou otevřete obrovská vrata. Plavte s bednou dál a opět s její pomocí vyskočte na řetěz. Nyní se musíte dostat až na samotný vrchol obřího mechanismu, odkud vede cesta do malého tunelu. Přeručkujte a přeskákejte po útesech až k obrovským trubkám, po kterých se dostanete do velké kruhové haly. Tam se musíte dostat na vnější ochoz a posunout si vozík s řetězem blíž k vnější stěně. Díky řetězu se dostanete o patro níž, přeběhnete ke vzdálenějšímu žebříku a potom už je vše jednoduché. Dojděte si do jeskyně pro zářící meč a potom vyjeďte výtahem do sálu, kde jste hru začínali. Pobijte všechny duchy a poté vystupte po schodech do trůnního sálu ledové královny. Vaším prvním úkolem bude zničit její štít. Po každém úderu vám ale uletí meč a vy se musíte skrýt za jeden ze sloupů před trůnem. Znovu ho seberte a postup opakujte, dokud královnu nezabijete. Pak už se můžete jen kochat závěrečnou animací.

Jakub Holý

Wipeout Fusion

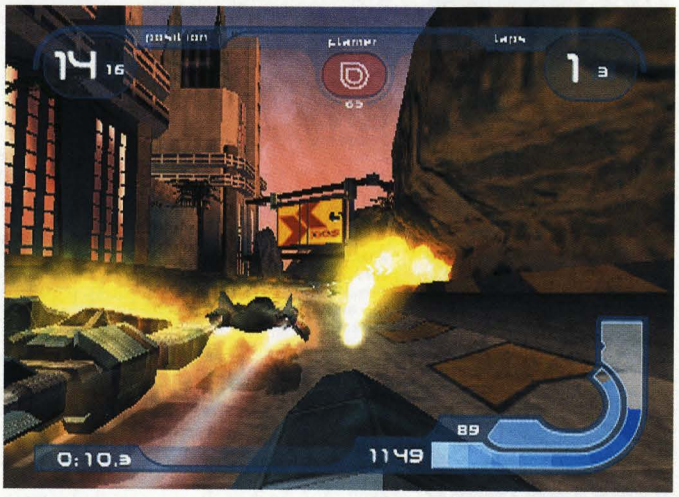
Tipy na co nejlepší jízdu v téhle hře vám pomohou nejen uchránit svoje vozítko od zbytečných kolizí, ale i urvat co nejčastěji první místo.

INFO



■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1 - 2
■ **VÝROBCE:** Studio Liverpool ■ **RECENZE:** PSM2 2 - 76/100

Sice to ještě není dokonalé, ale rozhodně je to nejlepší futuristická závodní hra pro PS2. Zvláštní pochvalu si zaslouží skvělá grafika.



SUPER ZBRANĚ

Každý tým má svou specifickou superzbraň - tady je jejich stručný přehled:

TÝM	ZBRAŇ	POŠKOZENÍ	ÚČINNOST
FEISAR	**SUPER MISSILES**	**10/10**	**9/10**
Skutečně výtečná smrtící zbraň, kterou můžete dostat až několik soupeřů najednou.			
VAN-UBER	**SEISMIC FIELD**	**10/10**	**6/10**
Jak naznačuje název, umete před sebou dokonale čistou cestičku. Hůře se s ní zaměřuje, ale účinek je pro soupeře zdrcující.			
G-TECH	**BIO SNARE**	**6/10**	**8/10**
Zelené paprsky soupeře sice moc nepoškodí, ale zdrží je na dost dlouhou dobu na to, abyste jim definitivně ujeli.			
AURICOM	**ORBITAL LASER**	**4/10**	**9/10**
Roztočí protivníka jako korouhvičku.			
EG-R	**POWER SWARM**	**10/10**	**9/10**
Tahle střela devastuje sice jen při přímém zásahu, ale zato dokonale.			
TIGRON	**NITRO ROCKET**	**5/10**	**8/10**
Sama o sobě není zbraň až tak účinná, ale má velkou odstředivou sílu, takže omlátí soupeře o stěny.			
XIOS	**SHIELD DRAIN**	**10/10**	**10/10**
Bezpochyby nejúčinnější a nejděsivější zbraň, kterou je lépe mít na své straně. Zničí všechno v dohledu, spolehlivě.			
PIRANHA	**PENETRATOR**	**8/10**	**10/10**
Piranha má nejrychlejší vehikly a nejlepší piloty, a ani z jejich superzbraně nelétají žádné barevné lentilky - musíte se sice precizně trefit, ale pak to stojí za to!			

A máme tu pár tipů pro zběsilou futuristickou závodní hru *Wipeout Fusion*, ačkoliv by v podstatě stačil tip jediný: nejdůležitější je nebourat, netřít se o stěny a netrefovat zbytečně soupeře jinak než nějakou tou řízenou střelou. Jakmile je váš stroj vydatně poškozen, musíte totiž zajet do boxu a to s velkou pravděpodobností - hraničící až s jistotou - znamená, že se můžete rozloučit s vítězstvím v závodě.

Zone mode

To je jediný zbrusu nový mód ve hře, takže nebude na škodu prohodit o něm pár nesouvislých vět.

V téhle „disciplíně" jde vlastně o jediné - vydržet co nejdelší dobu na trati bez vážnějšího poškození vašeho vehiklu. Za každou odjetou zónu dostáváte bodový bonus, zatímco rychlost jízdy se kolo od kola zvyšuje do těch nejšílenějších obrátek. Situaci stěžuje fakt, že nemůžete brzdit (natož úplně zastavit), a také si nemůžete zajet opravit poškozený stroj do depa. Rada je zde jediná - raději moc nepřidávat rychlost (i když za mimořádně rychlé kolo bez kolizí jste odměněni super bonusem!) a jet velmi precizně. Kdo vydrží alespoň do levelu 30, má náš obdiv.

PODVŮDEK

Jestliže se chcete dostat ke všem tratím, týmům i jezdcům bez práce, běžte do nabídky CHEATS a zde nastavte tuto řadu: ⊗, △, ○, △, ○.

Jak se dostat k uzamčeným tratím a týmům

S tratěmi je to jasné - prostě musíte vyhrávat závody na počátku otevřených tratí a dostanete se postupně ke všem 42 okruhům. Týmy si odemknete úspěchy ve vložených závodech AQ League, a to takto:

Týmy Feisar, Van-Uber, G-Tech jsou k dispozici od začátku hry, tým Auricom odemknete vítězstvím v závodě proti Franco Gonzalesovi, EG-R po úspěšném souboji s Alexem Reecem, podle stejného klíče pak i týmy Tigron (Sveta Kirovski Challenge), Xios (Zala Wollf Challenge) a Piranha (Jann Shlaudecker Challenge). Z toho vyplývá, že doporučujeme začít svou kariéru v módu AQ League, abyste měli do ostatních herních nabídek kvalitní výběr strojů a týmů.

Milan Jablonský

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

L1 » Fire weapon
R2 » Ditch weapon
L2, R2 » Levá a pravá brzda
Trojúhelník » Změna pohledu
Křížek » Plyn
Kolečko » Pohled dozadu
Čtverec » Fire weapon

PS1 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 1000 tipů a cheatů pro PlayStation!

0 - 9

007 RACING
Cheat mód
Po dohrátí některé z misí zadejte jako svoje jméno MMMGRRQ.

40 WINKS
Všechny klíče od snů
V domě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte ○, L1, L2, L1, L2.
Všechna mrknutí
V domě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte ←, ↓, →, →, →.
Maximum ozubených kol
Na jakémkoli místě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte ↓, L2, L1, ↑, L2.
Doplnění života
Na jakémkoli místě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte L1, ↑, →, L2, ↑.
Doplnění měsíčků
Na jakémkoli místě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte ↑, L2, ←, L2, ←.
Doplnění Zzz
Na jakémkoli místě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte →, L1, ↑, L1, L1.
Velké hlavy
Na jakémkoli místě zapaujzujte hru, držte R1 a stiskněte L1, ↑, →, L2, ↑. Pusťte R1, znovu jej zmáčkněte a stiskněte L1, ↑, →, L2, ↑.

A

ABE'S EXODUS
Postup do další části
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, ○, ⊗, ⊗, □, □.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.
Nesmrtelnost
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, △, □, ⊗, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ⊗.

ABE'S ODDYSEE
Výběr úrovně
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, →, □
Zelené vzdušné miny
Při hře podržte L1 a namačkejte ↑, ←, →, □, ○, ⊗. Abe teď bude při prdění vypouštět miny.
Rozřešení hlasových hádanek
Při hře podržte L1 a namačkejte △, ↑, ○, ←, ⊗, ↓, □, →. Pro překonání hlasových hádanek použijte libovolný zvuk.

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
Nesmrtelnost
Zapaujzte hru a stiskněte L1, L2, L1
Všechny zbraně
Zapaujzte hru a stiskněte L1, L2, L2

ACTUA SOCCER 2
Následující kódy zadávejte v titulní obrazovce

NOVÉ!

Nové přírůstky tento měsíc:

Megaman x6
007 Racing

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Tým Gremlin 11- ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○
Neviditelní hráči- □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←
Velcí hráči- ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○
Malí hráči- ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →
Hraní s plážovým míčem- ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □
Chlupatý míč- ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓
Hraní bez reflektorů- ←, ←, ←, ○, →, →, →, □
Černobílý mód- ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ADIDAS POWER SOCCER '98
Cheat mód
V hlavní startovací obrazovce podržte L1 + L2 + R1 + R2, aby se vám zpřístupnila obrazovka cheatů. Pak zadávejte následující cheaty.
Velké hlavy
□, ○, ○, ⊗, △, ⊗, □, ○
Skryté týmy
⊗, △, ⊗, □, ○, □, ⊗, △
Titulky
Bonusový stadion
□, ○, □, △, △, ○, ⊗, ⊗
Vyhrání zápasu
⊗, △, △, ○, ⊗, □, ○, △

AIR COMBAT
Cheatové menu
Na nahrávací obrazovce s logem ptáka stiskněte L1 + ○. Podle černé obrazovky s logem a CD na pozadí poznáte úspěšné zadání. Po zadání se v levém dolním rohu objeví NAMCO.
999,999,000 kreditů
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↓, ○, △, △, △, ○, △, ○, △, ○ + △, pak stiskněte ○ + △ a držte. Začněte hru a vstupte do obrazovky výběru letadla, počet kreditů lze nyní nastavit na maximum.
Změna barvy letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, pak stiskněte L1 a držte.
Změna barvy doprovodného letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD 10 krát zmáčkněte R1 + L1.
Tajná minihra
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ←, ↓, →. Začněte hru a pak se vraťte do titulní obrazovky. Mini hra poběží asi 6 sekund, než se hlavní hra nahraje.

AKUJI THE HEARTLESS
Ladící mód
Zapaujzte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, ↑, ↑, △, →, □, ←, △, ↑, ↓, →, →.
Nesmrtelnost
Zapaujzte hru, držte L2 + R2 a namačkejte →, →, ←, △, ⊗, ↑, ○, ←.
Neomezeně spirit spellů po jejich získání
Zapaujzte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, △, ←, ←, ○, ←, △, →, ○, ↑, ↑, ↓.

ALIEN TRILOGY
Volba úrovně
Zadejte GOLVLXX, kde XX označuje úroveň, jako heslo. Po nápisu „Accept" a „Cheat Activated" spustíte novou hru ve vámi zvolené úrovni. Pozn. skok do úrovně 34 ukáže konečnou sekvenci hry.
Všechny cheaty
Zadejte 1GOTP1NK8C1DBOOTSON jako heslo. Volby pro všechny zbraně s nekonečnou municí, nesmrtelnost a výběr kola jsou přístupné.
Silnější brokovnice
Zapaujzte hru a namačkejte △, ○, ○, □.

ALIEN RESSURECTION
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ○, ←, →, ○, ↑, R2.
V options nyní najdete cheatové menu.
Research mód
V hlavním menu stiskněte □, ↑, ↓, ○, ←, L1. Nyní najdete v hlavním menu 'Research mode'.

APOCALYPSE
Při zadávání kódů zapaujzujte hru a držte L1
Výběr úrovně- △, ↑, ⊗, ↓
Nesmrtelnost- ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓
Plné zdraví- □, ⊗, △, ○
Všechny zbraně- □, ○, ↑, ↓, ⊗, □
Neomezeně životů- △, ○, ⊗, □
Ladící mód- ↓, ↓, △

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
V obrazovce „Press Start" namačkejte ↑ 4X, ↓ 4X, ← 4X, → 4X na ovladači v portu 2 a můžete si prohlédnout všechny konečné sekvence.

ARMOURED CORE
Pohled první osoby
Stiskněte R1 + △ + □ a hra se zapaujzuje. Znovu stiskněte R1 a pokračujete ve hře s novým pohledem kamery.
Nehybná kamera
Stiskněte R1 + ○ + ⊗ a hra se zapaujzuje. Znovu stiskněte R1 a kamera zůstane na současné pozici.
Návrat k původní kameře
Zapaujzujte a odpaujzujte hru.

ASTERIX
Cheatové menu
V obrazovce výběru jazyka podržte a stiskněte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Nápis „Cheat Mode Active" vám potvrdí správné zadání cheatu a po započetí nové hry získáte přístup do cheatového menu.

B

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Uvedené kódy zadávejte jako hesla
Výběr úrovně- BCKDR
Všechny tanky- THRTN
Všechny zbraně- SRTHMB
Nekonečná munice- BLTFD
Brandon gang- SMSLGNG
Cassandra gang- NSTYGRL

BLACK DAWN
Mód pro dva hráče
V hlavní obrazovce stiskněte R1+R2 současně na ovladači 1 i 2. (Tón oznámí správné zadání a objeví se volba dvou hráčů). Skryté FMV sekvence
Dokončete hru na obtížnosti „Rockin"
Kódy misí
Urban Shield - 1018
Black Out - 1006
Ice Storm - 1213
Desert Fury - 0203
Tiger Trap - 0917
Crack Down - 0354
Cheatový mód
Před zadáváním následujících kódů zapaujzujte hru a namačkejte R1, L2, R1, L2.
Rotační kulomet- R1 x3.
Vypnutí kolizí- □ x4.
Nesmrtelnost- △ x3, □.
Štíty a palivo na maximu- △ x3, ○.
Maximum zbraní- L1, L2, R1, R2.
Dokončená mise- △ x3, ↓ x3.
Odstranění menu pauzy- ↓, L1, L2.
Zavolání doprovodu- □ x3, ○.
Upgrade současné zbraně- L1 x2, L1 x2.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte ←+ L2 a stiskněte R1.

BLADE
Všechny předměty
V hlavním menu stiskněte →, ←, ↑, ↓, L2, L2, R2, R2, ve hře stiskněte R1 a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezená munice
V hlavním menu stiskněte ↓, →, ↑, ←, L2, L1, R2, L1, ve hře stiskněte R1 a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezené životy
V hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, L2, L1, L2, L1 ve hře stiskněte R1 a v cheatovém menu cheat aktivujte.

BLOODY ROAR
Velké hlavy
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ⊗.
Velké hlavy a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ○.
Malý bojovníci
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ⊗.
Malý bojovníci a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ○.
Velké ruce
Podržte L1 + L2 vyberte bojovníka.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Pro aktivaci cheatů podržte L2 + L1 v obrazovce výběru úrovně nebo období.
Výběr úrovně- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, □, □, □
Všechny dovednosti- ⊗, □, R2, L1, ○, ⊗, □, ○, □
Získání klíče- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, ○, □, □
Plné zdraví- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, □, ○, ○
Smrt- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, ○, ○, ○
Maximum mrkví- ⊗, □, L2, L2, ○, ⊗, □, □, ○
Prohlédnutí kompletní konečné sekvence- ⊗, □, R2, L1, ○, ⊗, ○, □, ○
Prohlédnutí nekompletní konečné sekvence- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, ○,

C

C&C: RETALIATION
Cheatový režim
Kliknête na menu týmů tlačítkem Cancel (obvykle ○) a pak pomocí kurzoru vyberte na nástrojovém pruhu uvedené znaky tak, že na každý z nich kliknete tlačítkem pro Cancel.
Nepřemožitelnost
□ ⊗ ○ ⊗ △ △
Celá mapa
△ △ ⊗ ○ △ □
Parabomba
⊗ ⊗ ⊗ ○ △ □
Časový posun
□ ○ △ ⊗ ○ ○
Peníze pro lidi
□ ⊗ □ ⊗ □ ○
Peníze
⊗ ⊗ □ ○ ○ ○
Okamžité vítězství
Okamžitá porážka
Jaderný útok
Pojmenovávání civilistů
□ □ ○ ○ △ △
Mravenčí mise
Dokončete jednou hru. Pak přepněte obtížnost úrovně na Hard, zvolte Campaigns a vydejte se do Anglie. Dostanete se tak k „mravenčím" misím.

CARDINAL SYN
Následující kódy musíte napsat na titulní obrazovku, na které je uvedena hláška: Press Start
Všechny postavy- ↑, ↓, ↓, ↑, ←, △, →, □, ↓, ○, L1, L2
Kron- ↑, ↓, ↑, ↓, △, ←, →, ←, →, ○, L1, L2
Trhání- ←, ←, ○, →, →, □
Nekonečné kouzel- →, →, ○, ←, ←, L1, R2, L2, L1
Závěrečná sekvence- ↑, □, △, ○, □, △, ○, ↓, ○, △, □, ○, △, □
Resetovat závěrečnou sekvenci- ↓, ○, △, □, ○, △, □, ↑, □, △, ○, □, △, ○

CASTLEVANIA CHRONICLES
Speciální menu
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ⊗ a odemkne se vám položka „Extra Option"

CHAMPIONSHIP SURFER
Ledový serfař na arktické pláži
V hlavním menu stiskněte L2, L1, L2, L1, L2.

CIVILIZATION II
29874 KUSŮ ZLATA
Přejmenujte své město na „CasH" a při psaní H, nezapomeňte podržet tlačítko L1.

COLIN MCRAE RALLY
Abyste získali danou výsadu, napište tato hesla do kolonky název.
Zpřístupnění všech aut- SHOEBOXES
Přístup ke všem tratím- OPENROADS
Turbo zrychlení- BUTTONBASH
Dvojnásobná síla- MOREOOMPH(R1)
Režim zdvižných vozíků- FORKLIFT
Režim 60fps- SILKYSMOOTH
Snížená gravitace- MOONWALK
MicroMachines- DIDDYCARS
Obrácené tratí- SKCART
Zrcadlové tratí- WHITEBUNNY
Noc- NIGHTRIDER
Vznášející se auta- HOVERCRAFT
Vlnivá auta- MAGFLOAT
Chromovaná auta- TINFOILED
Všechny tratě v mlze- PEASOUPER
Všechny tratě v noci- NIGHTRIDER
4 kolové řízení - TROLLEY
Řízení zadními koly- FORKLIFT
Jiné přehrávací kamery- DIRECTORCUT
Vypnutí kolizí- GHOSTRIDER

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Všechny tratě
Zadejte „HELLOCLEVELAND" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Všechna auta
Zadejte „ONECAREFULOWNER" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Lancer Road
Zadejte „OFFROAD" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Sierra Cosworth
Zadejte „JIMMYSCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Ford Puma
Zadejte „COOLESTCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Mini Cooper
Zadejte „JOBINITALY" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Střílení fireballů
Zadejte „GREATBALLSOF" v obrazovce cheatů. V Arcade módu teď můžete střílet firebally.
Kola ala Monster Truck
Zadejte „EASYROLLER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Nízká gravitace
Zadejte „MOONLANDER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Agresivní soupeři
Zadejte „NEURALNIGHTMARE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Turbo mód
Zadejte „ROCKETFUEL" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Rychlejší hra
Zadejte „PRUNEJUICE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single.
Zrcadlové tratě
Zadejte „RORRIMSKCART" v obrazovce cheatů
Kočičí silueta
Zadejte „HELLO RAZU AND FLEA" v obrazovce cheatů.

COOLBOARDERS 4
Níže uvedené cheaty je třeba vkládat jako jméno vašeho závodníka.
Všechny sjezdy k dispozici- ICHEAT.
Všechny speciální disciplíny- IMSPECIAL.
Tajná sjezdovka- NEWHILL.
Hra za medvěda- Překonejte všechny re-

kordy ve Francii a vyhrajte speciální disciplíny pro zpřístupnění medvěda.
Hra za sněhuláka- Překonejte všechny rekordy v Japonsku, vyhrajte speciální disciplíny a dostanete Sněhuláka.
Tajná postava- Dohrajte turnaj Colorado s Jimem Hallope.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Demo Spyro The Dragon
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⓡ.
THE RELIC WARP
Po získání prvních pěti relikvií se v oblasti Warp (nedaleko obrazovky nahrávání) objeví plošina. Za každý 5 získaných relikvií se zde zpřístupní další úroveň.
Skrytá úroveň Hot Coco
V úrovni 14 vražte do značky UFO na levé části silnice. Budete přesunut do úrovně 31.
Skrytá úroveň Eggipus Rex
V úrovni Dynomite na cestě ke žlutému drahokamu nechte druhého Pterodactyla aby vás unesl.
Uka Uka
Současně stiskněte △ + ○ + ✕ + ⓡ.

CRASH TEAM RACING

Neomezeně masek
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓. Úspěšné zadání kódu vám potvrdí zvukový signál.
Neviditelnost
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Komodo Joe
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, ○, ←, ←, △, →, ↓.
N. Trophy
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →,→.
Papu Papu
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ←, △, →, ↓, →, Penta Penguin
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑.
Pinstripe
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ←, →, △, ↓, →, ↓.
Ripper Roo
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →.
Demo Spyro2
Skočte do hlavního menu a podržte ⓛ + ⓡ. Namačkejte ↓, ○, △, →.

CRASH BASH

Demo Spyra 3
V titulní obrazovce stiskněte ⓛ, ⓡ, ⓡ a START

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Výběr úrovně
Zadejte jako heslo ↑, ←, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑, ←, →, →, ↓, →, →, ↑.
Super kód
Zadejte jako heslo ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

CROC 2

Cheatové menu
V úvodní obrazovce podržte ⓛ a namačkejte △, ←, ←, →, ⓡ, ↑, ↑, ←, ○, to pak vyvoláte ve hře současným stisknutím ⓛ2 a ⓡ2.
Neomezeně krystalů
V úvodní obrazovce podržte ⓛ a namačkejte ⓡ,ⓡ, ○, ↓, ←, →, ←,→. Poté během hry podržte a stiskněte ⓡ a měli byste do vašeho inventáře dostat sto krystalů.
Neomezeně životů
V úvodní obrazovce podržte ⓛ a namačkejte ○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓.

COURIER CRISIS

Free mód
Jako heslo zadejte HANOILBKJO.
Hesla do úrovní
1 - eflcifcgkj 2 - iflcifcckj
3 - mflcifcokj 4 - aflcifckkj
5 - fhclfigcjl 6 - flclficcil
7 - fpclfiocjl 8 - fdclfikcjl
9 - kflcifcgii 10 - oflcifccii
11 - cflcifcoij 12 - gflcifckij
13 - ffclfigccj 14 - fjclficcij
15 - fnclfiocjj

Hraní za Zaskara
Jako heslo zadejte FDFKFKHCJK
Hraní za Pantera
Jako heslo zadejte KFKFKFOEKJ
Hraní za Gorilu
Jako heslo zadejte SAVAGEAPES
Hraní za Aliena
Jako heslo zadejte XFIFTYONEX
Hraní s STS-1 (kolo)
Jako heslo zadejte IFKFKFKGKJ

D

DANGER GIRL

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ○, ⓡ, ⓛ + ⓡ2 + ⓡ + ⓡ2. Cheatové menu objevíte při zapauzované hře. Další cheaty lze získat najitím různých ikon.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Hraní za Slim Jima
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ○.
Všechna kola
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ○.
Všechny styly a úrovně
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ○.

EXTRA TIP
Pokud jste u nuly s časem, rychle použijte nějaký slide nebo grind a můžete takto získat neustálým navazováním pár minut a statisíce navíc.

DAVID BECKHAM SOCCER

Zadávejte v některerém z menu
Odemčení stadionů
ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Zpřístupnění editoru hráčů
ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Prohlédnutí vítězné pohárové sekvence
ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Výběr audio-stopy
ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ

DEATHTRAP DUNGEON

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, →, ↑
Výběr úrovně
Vyjměte pam. karty a v hlavním menu stiskněte ⓛ, ⓡ, △, △, ⓡ

DEMOLITION RACER

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte ✕, ✕, ⓡ, ⓡ, △, △, ○, ○.

DESTRUCTION DERBY RAW

Nezničitelnost
Jako kód zadejte „INVINCIBILITY"
Policejní auto
Jako kód zadejte „MINIBUS"
SUV
Jako kód zadejte „SEDAN"

DIE HARD TRILOGY

Všechny cheaty je třeba zadávat při stisknutém ⓡ2 během zapauzované hry.

DIE HARD

Nesmrtelnost- →, ↑, ↓, ⓡ
50 granátů a pět střel- →, ⓡ, ↓, ○
Tloušťici- →, ⓡ, ⓡ, ↓
Zastřelení nepřátelé se vznášejí do nebe- ↓, ⓡ, △, ↓
Obrácení celého ovládání- →, ⓡ, △, →
Kostlivci- 10 x △, 4 x →
Groteska- ↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Neomezená brokovnice- →, ↑, ↓, ↓, ⓡ, →
Neomezená munice- →, ↑, ↓, ↓, ⓡ, →

DIE HARDER

Editor map- →, ↑, ↓, ⓡ
Z editoru map můžete vybírat levely vyvoláním obrazovky Menu (ⓡ) a použitím funkce Load pro volbu levelu, do kterého chcete jít.
Kostlivci- ↓, ⓡ, △, ↓
Totální destrukce (99 raket, 99 granátů)- →, ⓡ, ←, ○, △, ↓
Nesmrtelnost- ↓, △, →, ⓡ
Tloušťici- ←, △, →, ↓

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Nekonečné životy- ←, ○, ↑, ↓, ⓡ, →
999 x turbo- ○, ○, ⓡ, ⓡ, ↓, ↓, ✕, ✕
Velká auta- ←, △, →, ↓
Létající hlavy- ○, ↓, ↓, △, ✕, ⓡ
Zvláštní pohled (střelací kamera)- ↓, ○, ↓, ○
Zpomalení- ←, ↑, ←, ←, ⓡ, ↓
UFO mód- →, ⓡ, △, ↓, ✕, ✕, ✕

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Výběr levelu
V hlavním menu namačkejte ⓛ, ⓛ, ○, ○, ⓡ, ⓡ.
Pro aktivaci následujících cheatů je nutné nejprve zapauzovat hru a namačkat cheat podle toho, v jakém módu se zrovna nacházíte. Po přechodu do jiného levelu je potřeba zadat cheat znovu.
Mód třetí osoby
Všechny zbraně - ⓡ, ⓡ, ○, ○, ⓛ, ⓛ
Nesmrtelnost - △, △, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ2
Nekonečné munice - ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ○, ○

Mód první osoby
Všechny zbraně - ⓡ, ⓡ, ○, ○, ⓛ, ⓛ
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, ⓛ, ⓛ2
Nekonečné munice - ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, △, ○

Mód ježdění
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, ⓛ, ⓛ2
Nekonečné nitro - ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ○, ○
Nekonečný čas- ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ

DINO CRISIS

Speciální obleky
Dohrajte hru poprvé a dostanete obleky Army a Battle. Dohrajte hru podruhé a dostanete Ancient kostým.
Granátomet s nekonečnou municí
Dohrajte hru do konce třikrát a prohlédněte si všechny tři konečné videa. Na začátku čtvrté hry najdete granátomet s nekonečnou municí v inventáři.
Minihra Operation: WipeOut
Dokončete hru na libovolné obtížnosti do pěti hodin.

DINOSAUR

Výběr úrovně
Před spuštěním hry vyjměte všechny paměťové karty a v hlavním menu podržte ⓛ + ⓛ2 + ⓡ + ⓡ2, poté stiskněte ○, ↑, ✕. Na obrazovce s nápisem „Memory card not found" pusťte ostatní tlačítka a stiskněte ⓡ, ↓, ←, →, ⓡ. Nápis „Oh Yeah" vám potvrdí správné zadání kódu.

DRIVER

Uvedené cheaty zadávejte v hlavní obrazovce a poté je zaktivujte v obrazovce „Cheats".
Nezranitelnost- ⓛ2, ⓛ, ⓡ2, ⓡ, ⓛ2, ⓡ2, ⓛ2, ⓛ, ⓡ2, ⓡ, ⓛ2, ⓛ
Hra bez poldů- ⓛ, ⓡ2, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ
Řízení zadními koly- ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ2, ⓛ2, ⓡ, ⓡ2, ⓛ, ⓛ2, ⓛ2, ⓡ, ⓛ
Hra naruby- ⓡ2, ⓡ2, ⓛ, ⓛ2, ⓛ, ⓡ2, ⓛ, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓛ2, ⓛ
Mini autíčka- ⓛ, ⓡ2, ⓛ, ⓡ2, ⓛ, ⓛ2, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ2, ⓛ2
Zvýšený podvozek- ⓡ2, ⓛ2, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ⓛ, ⓡ, ⓡ2, ⓛ2, ⓛ2, ⓛ, ⓡ, ⓛ

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Všechny tratě
Jako jméno zadejte ITSALLOVER
Fogartyho motorka
Jako jméno zadejte THEDOGSNADS
Toddova motorka
Jako jméno zadejte TODDMCARTOR
Všechny licence
Jako jméno zadejte BADDRIVER 1,000,000
Jako jméno zadejte GREEDYGIT
Foto programátorského týmu
Jako jméno zadejte TEAM

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Výběr úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↓(9), ↑. Ukončete hru a v hlavním menu si na posledním řádku můžete vybrat úroveň.

Dokončení hry
Při hře podržte ⓛ2 + ⓡ2 a namačkejte ⓡ, △, ○, ○, ▶.

Následující cheaty se vpisují během pauzy při hře.
Nekonečná munice:
←, →, ←, →, ■, ←, →, ←, →, ■

Všechny zbraně:
ⓛ, ⓡ, ↑, ⓛ, ⓡ, ↓, ⓡ, →, ⓡ2, ←
Všechny předměty:
ⓡ 5x, ⓛ 5x
Všechny klíče:
↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓
Neviditelný Duke:
ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Dvojnásobný damage:
ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓛ2, ⓡ2
Dočasná nezranitelnost:
ⓡ, ⓛ2, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ2, ⓛ, ⓛ
Nesmrtelnost:
ⓛ2, ⓡ, ⓡ, ⓡ2, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ■.
Neomezeně napojení:
←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, ⓛ, ⓡ
Duke s velkou hlavou: ⓡ 9x, ↑
Duke s malou hlavou: ⓡ 9x, ↓
Protivníci s velkou hlavou: ⓡ 9x, ←
Protivníci s malou hlavou: ⓡ 9x, →
Úvodní video: ■, ↑ 9x, ■, ⓡ
Vítězná sekvence: ■, ↑ 9x, ■, ⓛ2
Tajná sekvence: ■, ↑ 9x, ■, ⓛ2
Závěrečné titulky: ■, ↑ 9x, ■, ⓡ

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Výběr úrovně
V obrazovce cheatů stiskněte ○, ✕, ⓡ, ⓡ, ✕, ⓡ, ○.

Nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓡ, ○, ○, ⓡ, ⓛ, ⓛ2.

Všechny zbraně
V obrazovce cheatů stiskněte ⓡ, ✕, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ○, ⓛ2.
Neomezená munice
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ2, ○, ⓛ2, ⓡ, ○, ⓛ2, ⓡ.

Dvojnásobný damage
V obrazovce cheatů stiskněte ⓡ, ⓡ, ⓡ, ○, ○, ○, ✕.

Dočasná nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ 6x, ⓛ2.

Neviditelnost
V obrazovce cheatů stiskněte ⓡ, ✕, ○, ⓡ, ✕, ○, ⓡ.

Plné ego
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ○, ○, ⓛ, ⓛ, ⓛ2.

Doplnění pancíře
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ✕, ✕, ○, ○.

Pohled první osoby
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ2, ⓛ, ⓛ, ⓛ2, ○, ✕, ⓡ.

Duke s velkou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte ⓡ, ⓡ, ✕, ○, ○, ✕, ⓡ.

Duke s malou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte ⓡ, ✕, ○, ○, ✕, ⓡ, ⓡ.

Nepřátelé s velkými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, ✕, ⓡ, ✕, ⓛ, ✕.

Nepřátelé s malými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, ⓛ, ✕, ⓡ, ✕, ✕.

Wacky FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ○, ○, ⓡ, ⓡ

Outtake FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ⓡ, ⓡ, ○, ○

Závěrečné FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ○, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ✕, ⓡ.

Odemknutí všech cheatů
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓛ2, ⓡ, ⓛ, ⓛ2, ⓛ2, ⓡ, ⓛ, ⓛ2, ⓛ2, ⓡ, ⓛ, ⓛ2, ⓡ, ○ 4x, ✕ 4x, ⓡ 4x, ■ 4x.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Výběr úrovně
V obrazovce voleb namačkejte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ▶.

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb namačkejte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ2, ⓡ.
Neomezená munice
V obrazovce voleb namačkejte ⓡ, ⓛ, ⓛ2, ⓛ2, ⓡ.

EHRGEIZ

Nekonečný mód
Stiskněte ←1 + ▶ a stiskněte „Press Start".
Alternativní oblečky
Během výběru bojovníka v „Arcade" módu podržte tlačítko ↑.
Hra za Kouji Masuda- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za libovolného mužského bojovníka.
Hra za Clair Andrews - Úspěšně dokončete „Arcade" mód za libovolnou ženskou postavu.
Hra za Yuffie Kisaragi - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Clouda.
Hra za Vincenta Valentina - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Tifu.
Hra za Djanga - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím osmi základních ne - Final Fantasy 7 postav.
Hra za Zacka - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím všech postav z Final Fantasy 7.
Cloudův třetí obleček - Úspěšně dokončete hru za Yuffie. Označte si Clouda v menu postaviček a podržte ↓ a stiskněte ✕.
Tifin třetí obleček - Úspěšně dokončete hru za Vincenta. Poté během výběru Tify podržte tlačítko ↓.

EVERYBODY'S GOLF 2

Zpřístupnění všeho
Zadejte jako svoje jméno 2GE.

F

FIFA 2000

Tlustí hráči
Pauzněte hru a stiskněte ✕, ○, ○, ○, ↓, ↑, ↑, ←, ⓛ.
Neviditelné stěny
Pauzněte hru, podržte ⓡ a stiskněte ⓡ, ✕, ✕, ✕, ↑, ○.

FEAR EFFECT

Uvedené cheaty se zadávají v obrazovce „Credits" (v „Options").
Maximum munice
ⓛ,△,↑,↓,○,○,△,ⓡ,←,△.

Nesmrtelnost
ⓛ,△,↑,↓,○,○,△,ⓡ,→,ⓡ.

Všechny zbraně
ⓛ,△,↑,↓,○,○,△, ⓡ, ↑, ○.

Smrt jednou ranou
(pouze pro nůž, obušek a boxer)- ⓛ, △, ↑, ↓, ○, ○, △, ⓡ, ↓, ⓛ.

Rychlejší střelba
ⓛ, △, ↑, ↓, ○, ○, ↑, ↑, ↑, ↓.

Okamžité vyřešení logických hádanek
ⓛ, △,↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ↑.

Mód pro šílence
↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, ⓡ, ←, →.

FEAR EFFECT 2:RETRO HELIX

Galerie
1. CD - v hlavním menu stiskněte ←, →, ↑, ↓, ↓, ○.
V položce „Option" vyberte „Extra" a zde „Art Gallery".
2. CD - ↑, ↑, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
3. CD - ⓛ, ⓡ2, ⓛ, ⓡ2, ⓛ, ⓡ
4. CD - ○, ○, ⓡ, ⓡ2, ⓡ

Cheat mód
Dokončete hru více jak jednou a začněte novou hru. Po úvodní sekvenci, hned jak budete moci Hanu poprvé ovládat, uvidíte po vaší levé ruce malý ovládací panel. Dejte „Use" a pak stiskněte . Nyní můžete zadat následující cheaty:

Všechny zbraně	11692
Neomezená munice	61166
Velké hlavy	10397

FIGHTING FORCE

Cheat menu
V hlavním menu podržte ← + ⓡ + ⓛ + ⓡ2, dokud se neobjeví nápis „Cheat Mode". Najeďte do options a můžete si vybrat úroveň, ve které chcete začít, popřípadě zapnout nesmrtelnost.
Doplnění energie

Zapauzujte hru a stiskněte
→, R, △, R, △, ⊗

FIGHTING FORCE 2
Cheat menu
V obrazovce s nápisem „Press Start" podržte L1 + L2 + R1 + R2 + △ + ⊗ + ←. Vyberte „Start Game" a vyberte si úroveň, kde chcete začínat. Zároveň budete nesmrtelní s neomezenou municí.

FINAL DOOM (DOOM)
Cheaty zadávejte v zapauzované hře

Nesmrtelnost
↓, R2, R, R1, ↓, L1, ←, ○
Všechny zbraně s municí a klíče
⊗, R, L1, ↑, ↓, R2, ←, →
Plná mapa
△, △, R2, R2, R2, R2, R1, R
Zobrazení monster na mapě
△, △, R2, R2, R2, R2, R1, ○
Procházení zdmi
L1, R2, R2, R1, ←, △, ⊗, →

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE
Výběr úrovně
Zapuzujte hru, držte R a stiskněte
↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ←.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte R a stiskněte
→, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Odemknutí všech charakterů
Zapauzujte hru, držte R a stiskněte
←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ←.

Odemknutí všech extra věcí a bonusových úrovní
Zapauzujte hru, držte R a stiskněte
→, ↑, ↑, ↓, →, ↓, →.

Nekonečno životů
Zapauzujte hru, držte R a stiskněte
↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

Dočasná nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte R a stiskněte
←, ←, ↑, ←, ↓, →, →, →.

G

G-DARIUS
Nekonečné napojení
Poté, co se 100x napojíte, změní se v Options „Credit" na „Free Play"

Prohlédnutí FMV sekvencí
V Options najeďte na „Movies" a stiskněte ↓, ↑, ↓, ↑. Podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Start

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE
Zadejte níže uvedené kódy pro přístup do všech úrovní hry. Pokud jste opsali heslo správně, mělo by se číslo úrovně objevit v pravém dolním rohu obrazovky.
Úroveň 1 - P, O, L, I, C, E.
Úroveň 2 - O, C, T, O, P, I.
Úroveň 3 - B, R, A, I, N, S.
Úroveň 4 - F, I, N, G, E, R.
Úroveň 5 - B, A, N, A, N, A.
Úroveň 6 - J, U, N, G, L, E.
Úroveň 7 - V, O, O, D, O, O.
Úroveň 8 - S, Q, U, E, A, K.
Úroveň 9 - D, U, N, D, E, E.
Úroveň 10 - T, E, A, P, O, T.
Úroveň 11 - B, U, T, T, E, R.
Úroveň 12 - I, N, D, I, G, O.
Úroveň 13 - S, T, R, O, U, D.
Úroveň 14 - E, L, I, X, I, R.
Úroveň 15 - L, I, Q, U, I, D.
Úroveň 16 - S, T, A, P, L, E.
Úroveň 17 - S, H, I, R, T, S.
Úroveň 18 - A, P, P, L, E, S.
Úroveň 19 - G, A, D, G, E, T.
Úroveň 20 - T, A, N, U, K, I.
Úroveň 21 - S, A, L, A, D, S.
Úroveň 22 - D, U, F, F, C, O.
Úroveň 23 - P, H, O, N, E, S.
Úroveň 24 - A, S, S, E, R, T.
Úroveň 25 - O, X, Y, G, E, N.
Úroveň 26 - J, O, Y, P, A, D.
Úroveň 27 - A, C, T, I, V, E.
Úroveň 28 - M, E, N, A, C, E.
Úroveň 29 - W, I, N, D, O, W.
Úroveň 30 - A, G, E, N, D, A.

GAUNTLET LEGENDS
Postava na úrovni 99
Nové postavě dejte jméno GASAWAY
Výběr úrovně
Nové postavě dejte jméno LOCK UP
Bonusové úrovně
Nové postavě dejte jméno CRAZY
Maximum power-upů
Nové postavě dejte jméno ICE
Aktivace všech kódů
Nové postavě dejte jméno MESSIAH

GEX 3D: ENTER THE GECKO
Nekonečný život
Pomocí stlačení Start a označení volby Quit dejte pauzu. Nyní podržte L2 a zmáčkněte:
↑, ↑, ↓, →, △, ↓.
Uslyšíte zazvonění, které potvrdí, že cheat funguje.

Blouznící Gex
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte:
↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Nesmrtelnost
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, →, △, ↓, →, ←

Výběr úrovně
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, ←, →, ←, △, ↓, →. Vraťte se do hry a zmáčkněte Select, abyste vyvolali speciální menu.

Časomíra
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: →, △, →, ←, △, ⊗.

Gexův komentář
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: △, ←,

GEX 3: DEEP COVER GECKO
Ladicí mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↑, ○, →, ↑, ←, → ↓.

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, ↑, ←, ←, △, → ↓.

Gexův komentář
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, →, ←, ○, ↑, → ↓.
Stiskněte Select a Gex vám poví svůj dojem.

GRAND THEFT AUTO
Zadejte následující kódy jako své jméno.
GROOVY- Všechny zbraně
WEYHEY- 9 999 990 bodů
BLOWME- Souřadnice
EATTHIS- Maximální stupeň pronásledování
CHUFF- Bez policie
TURF- Všechna města
MADEMAN- Všechna města a zbraně
BSTARD- Všechna města, neomezené zbraně a 99 životů
FECK- Liberty City část 1 a 2
TVTAN- San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Kódy zadávejte místo jména
Nekonečné životy:
M, C, V, I, C, A, R.
Všechny zbraně a neomezená munice:
T, O, O, L, E, D, U, P.
Zvýšení skóre na skoro deset milionů:
B, I, G, B, E, N.
Přístup k souřadnicím na mapě:
S, W, E, E, N, E, Y.
Zvýšit úroveň na pět:
O, L, D, B, I, L, L.
Zrušit úroveň:
G, R, A, S, S.
Přístup do úrovně dvě:
M, A, Y, F, A, I, R.
Přístup do úrovně tři:
P, E, N, T, H, O, U, S, E.
Přístup do úrovně čtyři:
R, A, Z, Z, L, E.
Všechny úrovně, všechny zbraně a neomezená munice:
S, O, R, T, E, D.
Všechny úrovně, všechny zbraně, neomezená munice, neomezené životy, souřadnice vaší momentální pozice na mapě, vysoké skóre blížící se deseti milionům a rozšíření úrovní na pět:
H, A, R, O, L, D, H ,A, N, D.

GRAND THEFT AUTO 2
Uvedené kódy zadávejte namísto jména.
ITSALLUP- Přístup do všech úrovní.
NAVARONE- Všechny zbraně.
LIVELONG- Nesmrtelnost.
LOSEFEDS- Hra bez policie.
DESIRES- maximální úroveň pronásledování.
HIGHFIVE- 5x více peněz.
BIGSCORE- 1,000,000 bodů.
MUCHCASH- 500,000 bodů.
NOFRILLS- ladicí mód.
WUGGLES- zobrazí vaše souřadnice.

H

HEART OF DARKNESS
Cheatový mód
Při zapnutí PlayStationu držte L1 + L2 + R1 + R2 na druhém ovladači, dokud se neobjeví hlavní menu. V „Load Game" si nyní můžete vybrat libovolnou úroveň nebo se v „Show Cinematics" podívat na všechny FMV sekvence.

HERCULES
Hesla úrovní
The Hero's Gauntlet
Had, Meduza, Mince, Medúza

Centaur's Forest
Kentaur, Obrázek Herkula, Minotaur, Lučištník

The Big Olive
Kentaur, Mince, Had, Obrázek Herkula

Hydra Canyon
Mince, Helma gladiátora, Mince, Voják

Medusa's Lair
Lučištník, Pegasus, Lučištník, Kentaur

Cyclops Attack
Helma gladiátora, Pegasus, Obrázek Herkula, Lučištník

Titan Flight
Voják, Mince, Mince, Hrom

Passageway of Eternal Torment
Medúza, Voják, Kentaur, Pegasus

Vortex of Souls
Voják, Blesk, Voják, Kentaur
End
Pegasus, Voják, Kentaur, Voják

I

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny ve volném stylu
Ve hře označte „100m Free Style" a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ⊗, .

Vesmírná loď
V „Pole Vault" se kvalifikujte skokem 4.5 metrů na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 5.0 metrů a přeskočte ji. Po nastavení latky poletí okolo vesmírná loď.

Tyrannosaurus Rex
V „Shot Put" hoďte vzdálenost složenou ze stejných čísel, např. 11.11 nebo 55.55. Nyní bude Rex vzadu mezi diváky

UFO
V „Javelin" ťukněte jednou na ○ nebo R, abyste se rozeběhli k čáře. Až se objeví ukazatel úhlu, podržte ⊗ na víc jak 60 stupňů. Hned jak se začne úhel zvedat, začněte co nejrychleji nabírat rychlost ○ nebo R. Namačkejte nejvyšší rychlost a hoďte oštěp těsně před čárou. Oštěp musí být hozen maximální silou s úhlem větším 60 stupňů. Potom UFO spadne na stadion s vyčnívajícím oštěpem.

Ptáci
V „Discus" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 55.55 nebo 23.23. Potom nad stadionem poletí hejno ptáků.

Krtek
V „Triple Jump" nebo „Long Jump" skočte vzdálenost se stejnými poslední-mi 3 čísly, např. 13.33 nebo 19.99. Z místa vašeho dopadu vyleze krteček, ale bez kalhotek.

Balonek
V „Hammer Throw" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 1.01, 21.21 nebo 35.35.Potom poletí davem diváků balónek.
Hlídkový balon
V „High Jump" se kvalifikujte na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 40 cm a přeskočte. Při třetím skoku se objeví hlídkový balón.

J

JERSEY DEVIL
99 životů
Při hře stiskněte △, ⊗, △, R, R, ○.

K

KKND: KROSSFIRE
Cheat mód
Při hře stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 a nakonec přimáčkněte Start. Zapauzujte se hra a pak vyberte „Display Password" a stiskněte ←.

L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Všechny kódy se aktivují po stisknutí Start a podržením L1 nebo L2
Doplnění zdraví
↓, ○, ↑, ←, ↑, ←.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ⊗, ←, △, ↑, ↓.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ○, ↓, ↑, ↓, ↑.

Ublížení Razielovi
←, ○, ↑, ↑, ↓.

Doplnění magie a „Glyphu"
→, →, ←, △, →, ↓.

Zvýšení „Glyphu" na maximální úroveň
△, →, ↓, →, ↑, △, ←.

Zapnutí „procházení skrze bariéry" schopnosti
↓, ○, ○, ←, →, △, ↑.

Zapnutí „Soul Reaver" schopnosti
↓, △, R2, →, →, ↓, ↓, ←, △, ↓, →.

Zapnutí „Wall Crawling" schopnosti
△, ↓, R2, →, ↑, ↓.

Zapnutí „Force" schopnosti
←, →, ○, ←, →, ←.

Zapnutí „plavací" dovednosti
↑, ○, ↓, →, ○, ←, ↑.

Zapnutí „Constrict" dovednosti
↓, ↑, →, →, ○, ↑, ↑, ↓.

Ohnivý Reaver
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ○, →, ↓.

Další varianta ohnivého Reavera
△, →, ↓, ○, ↑.

Ariel Reaver (pouze grafický efekt)
⊗, →, ↑, ↑, △, ←, ←, →, ↑.

Kain Reaver (pouze grafický
⊗, ○, →, △, ←, ←, →, ↑.

Všechny schopnosti
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ○, →, ←, ↓.

LEMANS 24 HOURS
Všechna auta a tratě
Pojmenujte se jako „TATOO".
1999 Audi prototyp
Pojmenujte se jako „MAYOU".
1999 Toyota
Pojmenujte se jako „PINOU".
1999 BMW
Pojmenujte se jako POHLIN.
Auto Hot Dog na speciální trati
Pojmenujte se jako „HOTDOG".
Auto cheeseburger na speciální trati
Pojmenujte se jako „FROMAGE".
Koláčové auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIE"
Pizza auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIZZA"
Vesmírná trať
Pojmenujte se jako „NAIMAR"
Bonusová auta
Pojmenujte se jako „MM1" až „MM7".
Plážové buginy
Pojmenujte se jako „BIGGY1" až „BIGGY8"
Speciální úvodní video
Pojmenujte se jako „JACKPOT"

LMA MANAGER 2001
500 milionů L
Jako jméno zadejte FILTHY RICH

Zvýšení hodnocení týmu na 9
Jako jméno zadejte SUPER STARS
Rychlé léčení zranění
Jako jméno zadejte POTIONS

Rychlé stavění stadionů
Jako jméno zadejte NO CONSTRUCTION
Vyhrání každého zápasu
Jako jméno zadejte LUCKY STREAK

LMA MANAGER 2002
L500,000,000 Jako jméno zadejte MONEY TREE
Rychlá výstavba stadionu
Quick stadium building:
Jako jméno zadejte BOB THE BUILDER
Bezplatné přestupy
Jako jméno zadejte HYPNOTISED
Hodnocení hráčů na 90%
Jako jméno zadejte TOP NOTCH
Rychlé uzdravování
Jako jméno zadejte MIRACLE

M

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
10x vyšší ohodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
R, ○

10x nižší hodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, ↓, ↑, ○, ○, R

Perfektní rovnováha
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
R, ←, ↑, →

Zobrazení stavu rovnováhy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ○, R, △, R, ○, ⊗

Speciál vždy na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ↓, △, ○, ↑, ←, △, R

Přičtení času
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
R, ↑, ○, ⊗

Velká kola
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↓, ○, ○, ↓

Babička
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, R, ⊗, ⊗, ↓, ○

MEDAL OF HONOUR
Jděte do „Options" obrazovky z „War Room" menu a do enigmatického stroje napište následující cheaty. Cheaty jsou funkční po dohrátí hry a v multiplayeru.
Nesmrtelnost- MOSTMEDALS
Neomezeně munice- BADCOPSHOW
Rychlá střelba- ICOSIDODEC
Odrážející se střely- GOBLUE
Různá vylepšeníčka- DENNISMODE
Němci mluví anglicky- SPRECHEN
Hra za kapitána Dye- CAPTAINDYE
Hra za Winstona Churchilla- FINESTHOUR
Hra za velociraptora- SSPIELBERG
Hra za Williama Shakespeara- PAYBACK
Hra za Bismarka- WOOFWOOF
Hra za Wernera Von Brauna- ROCKETMAN
Hra za Noaha- BEACHBALL
Hra za Otta- HERRZOMBIE
Hra za Kurta a Rosi- SMPSMDMILK

MEDAL OF HONOUR UNDERGROUND
Následující kódy zadávejte v obrazovce hesel (v Options zvolte Passwords). Po správném zadání obrazovka zeleně blikne. Cheaty jsou většinou funkční jen v úrovních, které jste již dohráli.
RICOCHET - Střely se odrážejí
BALLESVITE - Čtyřnásobná kadence
PUISSANCE - Nesmrtelnost
LATIREUSE - Smrt jednou ranou.
ENTREZVOUS, PORTECLEFS - Zadat postupně, zpřístupnění misí.
DWIECRANS, MOHUEQUIPE, MOHDESSINS - Galerie

MEDIEVIL
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, ↑, R, △, △, ○, ↓, ↑, R, △.

Rozšířený cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←, △, ○, ↓, ○, ○, →.

MEDIEVIL 2

Cheat mód
Zapauzujte hru, držte L2 a stiskněte ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←

MEGAMAN X5

Xovo brnění Super Nova
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Xovo brnění Fourth
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓, ↑, ↑, 9x ↓
Megamanovo ultimátní brnění
Označte Megamana v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Zerovo Černé brnění
Označte Zera v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↓, ↓, 9x ↑

MEGAMAN X6

Xovo neomezené brnění
Před započetím hry stiskněte v titulní obrazovce ←, ←, ←, →.
Dark Revived Hunter
Před započetím hry stiskněte v titulní obrazovce L1, L1, L1, L1.

MEN IN BLACK: CRASHDOWN

Všechny zbraně
Jako heslo napište MAGICPOCKETS
Neomezená munice
Jako heslo napište UFO
Nesmrtelnost
Jako heslo napište R8HARD
Smrt jednou ranou
Jako heslo napište ONESHOTSPLAT
Náhlá smrt
Jako heslo napište MARRYMEALECKS
Turbo
Jako heslo napište RUNSLIKETHEWIND
Sluneční brýle
Jako heslo napište TINTEDSPECS
Rozmazaná grafika
Jako heslo napište MENINBLURRR
Změna úhlu kamery
Jako heslo napište ALIENSEYEVIEW

METAL GEAR SOLID

Nekonečná munice
Po zvládnutí testu mučení dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s Bandanou.
Neviditelnost
Po selhání testu mučení (zmáčknutím R3) dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s tajnou jednotkou pro kamufláž.
Alternativní kostýmy
Dohrajte hru do jednoho konce. Pokračujte dál a dohrajte ji do druhého (viz výše). Na konci této druhé hry přijde odměna, a když se Snake ve výtahu svlékne ze svého potápěčského úboru, objeví se ve smokingu ve stylu Jamese Bonda. Přehrajte hru znova a Snake jej vymění za ninjovský obleček.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS

Fotoalbum Mei Ling
Dokončete mód plížení s nejlepšími časy u všech třiceti úrovní v time attack. Potom se zpřístupní menu „Extras".

MICRO MANIACS
Síla speciálů na maximum
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte ○, ⊗, L1, ○, ↑, ○, ↓, ↑, ↓, ⊗, ○, ○.
Rozmazané pohyby
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte △, ○, →, △, ↑, →, ○, ↑, ○.
Zvýšení inteligence protivníků
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte ○, ↑, △, ○, ←, △, ○, ○, ⊗, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE

Vzkaz od programátorů
Zadejte „TTOPFSECRETT" jako kód do „Load Game".
Prohlédnutí všech FMV sekvencí ve hře
Zadejte „SEECOOLMOVIE" jako kód do „Load Game".
Zpomalené pohyby
Zadejte „IMTIREDTODAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Turbo mód
Zadejte „GOOUTTAMYWAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Superskok
Zadejte „BIONICJUMPER" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Vypnutí umělé inteligence
Zadejte „SCAREDSTIFFF" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".

MONSTERS, INC.

99 životů
Při hře podržte L1 + L2, a stiskněte ○, ○, ○, △, □, ⊗, △
Full health
Při hře podržte L1 + L2, a stiskněte ○, ○, ○, □, △, ⊗, △
Maximální strašenlivost
Při hře podržte L1 + L2, a stiskněte ○,

MORTAL KOMBAT 3

Cheat menu
Po obrazovce „Prepare For Kombat" stiskněte ⊗, L1, L2. Při správném zadání uslyšíte činely. Na straně kostky „Kombat" stiskněte ↑ a objeví se modrý.
Rozšířené cheat menu
Na obrazovce copyright namačkejte ⊗, ○, △, L1, L1, L2, L2, L1, L1. Při správném zadání uslyšíte „You'll never win".
Náhodný výběr bojovníka
Na obrazovce výběru bojovníka stiskněte ↑ + START.

MORTAL KOMBAT 4

Cheat menu
Vyberte mód versus a zadejte 302 213 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky voleb. Označte „Versus Screen Enabled" a držte Block + Run, dokud se neobjeví „cheat menu".
Hraní za Gora
Dokončete hru za Shinnoka a uložte ji. Zpřístupněte „Cheat menu". V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑(3), ← (obrázek Shinnoka)a Run + Block.
Hraní za Noob Saibota
Dokončete hru za Reika a uložte ji. Vyberte mód versus a zadejte 012 012 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky výběru bojovníků. V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑, ↑, ← (obrázek Reika) a Run + Block.
Nová zbraň
Dokončete hru Kaie. Pak začněte novou hru za Kaie a vaší novou zbraní bude Raidenova hromová hůl.
Jiné kostýmy
Označte bojovníka, držte Block a stiskněte libovolné tlačítko (max. 3).
Jiné zbraně
Předchozí metodou si vyberte třetí kostým.

MORTAL KOMBAT : SPECIAL FORCES

Cheat mód
V obrazovce Options zvolte Settings, stiskněte ←, →, L1, L2, R1, R2, □, ○. Při správném zadání uslyšíte signál a můžete si vypnout, nebo zapnout Cheat menu s nekonečnou municí a nesmrtelností

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Nekonečné kredity
V obrazovce story stiskněte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Při správném zadání uslyšíte zvuk a stav kreditů se změní na „Freeplay".
Hraní za Chameleona
Vyberte některého ninju (muže) a držte ←+ L1 + L2 + R2+ △ dokud nezačne zápas. Když začne souboj, váš ninja vybouchne a objeví se Chameleon.
Výběr arény
V obrazovce výběru bojovníků označte Sonyu a stiskněte ↑ + R3. Při správném zadání se obrazovka zachvěje a ozve se rána.
Náhodný výběr postavy
V obrazovce výběru bojovníků stiskněte ↑ + R3.
Zpřístupnění „?"
Na čtverci „Konfigure Kombat" podržte L1 + L2 + L1 + L2 a stiskněte ↑.

MOTO RACER

Kódy zadávejte rychle v hlavním menu. Při správném zadání slyšíte zvuk motoru.
Zpřístupnění všech tratí:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, ○, L2, △, X.
Zpřístupnění všech obrácených tratí:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, ○, L2, △, X.
Převrácený mód:
←, →, ←, →, ○, ○, L1, L1, △, X.
Motorky Pocket bike:
↑, ↓, L2, L2, ↓, ↑, L1, X.
Rychlost počítače 50 km/h:
↓, ↓, ↓, ○, L1, ○, L2, ↓, ↓, X.
Super zrychlené motorky:
↑, ↑, ↑, △, L1, △, L2, ↑, ↑, X.
Motorky budoucnosti:
↑, ↑, ↑, ↓, L1, L2, L2, L1, ○, X.
Noční tratě:
↑, ○, L1, ↓, △, L2, ○, ←, L1, X.
Motorky bez jezdců
←, ←, △, →, →, →, ↑, ↓, L1, L1, ⊗.
Jezdci bez motorek
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, L2, L2, ⊗.
Titulky
Prohlédnutí vítězné FMV sekvence

MOTO RACER 2

Bonusové tratě
V hlavním menu namačkejte L1, L2, ↑, ←, △.
Rychlejší motorky
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, →, ←, △, ⊗.
Vyšší skoky
V hlavním menu namačkejte ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, □, △, ⊗.
Soupeři dosahují 50 km/h
V hlavním menu namačkejte ○, □, →, ←, L1, L1, ⊗.
Vybojování Ultimate Championship
V hlavním menu namačkejte L2, L2, ↑, ↑, □, □, ↓, ↓, L1, □, △, □, ↑, ↓, R, △, L2, L1, □, L2, L2, L2, ↑, ↓, ↑, □, ○, △.

MOTO RACER WORLD TOUR

Zpřístupnění všeho
V hlavním menu stiskněte □, △, ○, ○, ↑, ↑, ←
Zpomalení hry
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ↑, →, △, □, L2

MUPPET MONSTER ADVENTURE

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Všechna morfování
○, L2, ○, ←, →, L2, ↑, ↓, ○, L2
99 životů
↑, ↑, ↓, ←, →, □, ↑, ←, →, ○.
Kuřecí puška
□, □, ○, □, ○, ○, □, □, ○, □
+10 mincí
←, ↑, ↓, →, □, L2, ○, □, L2, ○
Neomezený čas v minihrách
↓, L2, L2, L2, ↑, L1, L1, L1, ↓, ↑
Zpřístupnění celé galerie
□, ←, ○, →, ↓, ↑, □, ↓, ○, ↓
Odemknutí všech úrovní
↑, ↑, □, ↓, ↓, ○, ←, □, →, ○
Výběr úrovně
L2, L2, L2, L2, L1, L1, L1, L1, L1, L2.
Nesmrtelnost
L2, L2, L1, L1, L2, L2, L1, L1, L1, L2.
Létající kamera
□, ←, L2, ↑, L1, L2, L1, ↑, L2, ↑.

MUPPET RACEMANIA

Následující kódy zadávejte na úvodní obrazovce a po zadání stiskněte tlačítko R3.
Všechny tratě
○, △, ⊗, ○, △, ⊗, ○, △, □, ⊗
Všechny postavy a vozidla
△, ○, △, □, △, ⊗, △, △, ⊗, ○
Závěrečné titulky
○, △, □, △, ⊗, △, □, ○, △, ⊗

N

NBA HOOPZ

Na obrazovce hry pro více hráčů použijte následující tlačítka pro změnu tří symbolů. Pro změnu prvního □, druhého ⊗ a třetího

3-2-1 ↑ - Nekonečné turbo
0-2-3 ← - Hra na pláži
3-2-0 ← - Hra na ulici
5-4-4 ← - Hraní za doktora Atomica
0-1-4 → - Domácí v uniformě
0-2-4 → - Hosté v uniformě
1-2-1 ← - Babské střely
0-1-1 ↓ - Ukáže střelbu v %
1-1-0 ↓ - Ukáže místo dopadu
4-4-4 ← - Hra bez skórování
3-0-0 → - Velké hlavy
3-3-0 ← - Malé hlavy
5-4-3 ← - Malí hráči

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT

Chcete-li tyto cheaty aktivovat, napište místo vašeho jména.
xcntry 'AutoCross'- závod v kaňonu
mnbeam 'SpaceRace' - závod na kosmické lodi
playtm 'The Room' - digitální triky
xcavB 'Caverns' - cesta do podzemí
gldfsh 'Scorpio 7' - závody pod vodou
mcityz 'Empire City' - bonusový okruh
seeall - můžete hrát hru a používat úhel pohledu z režimu Replay
spoilt - aktivuje všechny vozy včetně 'El Nina' a všechny okruhy kromě bonusových rocket - El Nino
Těžké auto
Na obrazovce s tachometrem podržte R1+ □+ ⊗. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Rychlejší auto o 25%
Na obrazovce s tachometrem podržte ←+ □+ ○. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Jízda bez nehod
Na nahrávací obrazovce ↑, ↓, ↑, ←, →.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

Požití alkoholu
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte L2, L1.

Zpomalená auta počítače
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte ←, □, ○.
Následující kódy napište místo svého jména. Nelze je ukládat na paměťovou kartu.
Auto Phantom- Flash
Auto Titan- Hot rod
Policejní helikoptéra (Test Drive)- Whirly

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Aktivace cheat módu
V obrazovce „Credits" stiskněte →, ←, ↑, ↓, CIRCLE, SQUARE a získáte přístup ke všem tratím a autům v Quick Race módu.

Moderní éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEM

Zlatá éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEG

NIGHTMARE CREATURES

Cheat mód
Zadejte jako heslo ←, ↑, △, ↓, △, △, ⊗, ↑ nebo ←, ↑, △, ↓, ○, △, □, ↓
Ladící mód
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1(3), L1(3), L2(3), L2(3), R1.

Smrt jednou ranou
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, L1, L2, L2, R1.

Malé příšery
Zapněte Cheat mód a namačkejte L2, L2, L1, L1, L1, L2, R1.

Všechno je rozmazané
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, L2, L1, L1, L2, L2, L1, R1.

Výběr úrovně
V hlavní obrazovce namačkejte L1, L1, L2, L1, L1, L2, R1.

NIGHTMARE CREATURES 2

Cheat menu
Zapauzujte hru a stiskněte L2 + L1 + ○ + □ a nakonec R1.
Zapauzujte hru a objeví se volba Cheats.

Procházení zdmi
V hlavním menu stiskněte L2 + L1 + ○ + □ a nakonec R1.

Nesmrtelná monstra
V cheat menu stiskněte □ + ○ + R1.

Výběr úrovně
Označte „New Game" a stiskněte L1 + L2 + ○ + □ + R1. Znovu označte „New Game" a šipkami ← a → si vyberte úroveň.

Zobrazení zbývající energie nepřátel
V cheat menu stiskněte L2 + L2 + □ + R1.

Zabití jednou ranou
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + L1 + □ + R1.

Neomezený počet napojení
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + L1 + R1.

Super vylepšení
V cheat menu stiskněte L1 + L1 + R1.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Dětský mód
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte L2, L2, L2, R1, R1, R1, L2, L2, L2.

Velké hlavy, nohy a ruce
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte R1, R1, L2, L2, L2, R1, R1, R1.

Nesmrtelnost a všechny předměty
Zapauzujte hru a stiskněte L2, L2, L2, L1, L2, L2, L2, L1, ○, △, □, ○, △, □. Ninja se promění v nesmrtelného kostlivce a bude mít všechny předměty.

Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L2, L2, L1, L2, L2, L2, L1, L2, L2, L1, L2, L2, L2. Opakováním kódu měníte zbraně.

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a načtěte hru. Při nápisu „Checking Memory Card" stiskněte L2, L2, L2, L2.

Slabší bosové
Při souboji s bossem zapauzujte hru a stiskněte L2, L2, L2, L2, L2, L2, △ 6x.

Velké hlavy
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte R1, R1, R1, L2, L2, L2, R1, R1, R1.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING

Z hlavního menu si vyberte volbu „Time-Trial" a označte položku „use competition access code".
Všechny tratě- L,O,T,S,O,F,F,E,A,R.
Všechny vylepšení- L,O,T,S,O,F,G,E,A,R.
Trať pro triky- M,O,N,K,E,Y,B,I,K,E.
Všichni jezdci- G,O,O,B,E,R,S.
Zrcadlový mód- E,D,O,M,R,O,R,R,I,M.
Měsíční gravitace- B,I,G,F,L,O,A,T,E,R.
Cartoonovská grafika (Haworth Hill)- T,O,O,N,[mezera],I,T, [mezera],U,P.
Tečkovaná grafika (Sunshine Forest)- L,O,T,S,O,F,D,O,T,S
Ufounský cheat (Dry River Valley)- A,B,D,U,C,T,I,O,N
Lávové závody (Aso Volcano)- L,A,V,A,L,A,N,D,2
Virtuální realita (Cuevas Del Drac)- J,A,C,K,E,D,[mezera],I,N

O

O.D.T.

50 životů
Zapauzujte hru a stiskněte , ↑, ○, →, R1, □

Doplnění zdraví
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ↑, ↓, ○, □

Doplnění many
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ○

Doplnění zkušeností
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, L1, L2, L1

Zvýšení úrovně kouzel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, △, R1, L1, L1, R1

Zvýšení úrovně zbraní
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, ←, →, ↑, ↓

Vylepšení schopností
Zapauzujte hru a stiskněte □, ○, △, R1, ←

CheatStation - PlayStation

Tajemství, cheaty, kódy, hesla, tipy

ONE

Všechny zbraně
Jako password napište „Maxpower"
Ladicí mód
Jako password napište „HEYBUDDY"
Nesmrtelnost
Jako password napište „DIEFOOLS"
Výběr úrovně
Jako password napište „Hevyfeet"
Hesla do úrovní
2 - DIYGIXRA 3 - KCSVJTJB
4 - RWLKLPBC 5 - YQFZMLTC
6 - FLZNOHLD

P

PANDEMONIUM

Volba úrovně
Zadejte jako heslo „BORNFREE".
Nesmrtelnost
Zadejte jako heslo „HARDBODY".
31 životů
Zadejte jako heslo „VITAMINS".
Srdce navíc k životu
Zadejte jako heslo „CORONARY".
Nesmrtelní protivníci
Zadejte jako heslo „EVILDEAD".
Přehození postav
Zadejte jako heslo „BODYSWAP".
Při hraní stiskněte ▲.
Speciální zbraně
Zadejte jako heslo „OTTOFIRE".
Bonusová obrazovka
Zadejte jako heslo „CASHDASH".

PANDEMONIUM 2

Výběr úrovně
Zadejte „GETACCES"
nebo „OCMCKKEJ" jako heslo.
Nesmrtelnost
Zadejte „NEVERDIE" jako heslo.
Plné zdraví
Zadejte „HORMONES" jako heslo.
Zbraně
Zadejte „MAKMYDAY" jako heslo.
31 životů
Zadejte „IMMORTAL" jako heslo.
Zrychlený mód
Zadejte „SKATBORD" jako heslo.
Mutantní mód
Zadejte „GENETICS" jako heslo.
Příšery se obnovují
Zadejte „JUSTKIDN" jako heslo.

POPULOUS: THE BEGINNING

Cheatový mód
V první úrovni označte ⊗
každý strom na mapě.
Po zapauzování hry najdete
cheatové menu.

PORSCHE CHALLENGE

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Cheat menu
R, ○, R
Neomezeně napojení
L1 + L2, R1 + R2 + R
Přístupný tovární jezdec
→ + R, ←+ SELECT + ⊗
Testovací černé Porsche
→ + R, ← + ○ + SELECT
Auta hráčů skáčou
R, ⊗, R

Všechna auta skáčou
↑+ R, ↑ + ⊗, ↑ +
R, ↑ + ⊗, ↑ + R, ↑ + ⊗.
Zrychlená auta
SELECT + R, SELECT + ○, SELECT + R + ○
Super auto
SELECT + R, SELECT + ⊗, SELECT + R + ⊗

Zrcadlový mód
← + ⊗, ↓+ △, → + R
Interaktivní tratě
↓ + START, ↑ + START, SELECT, START
Dlouhé tratě
↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT.
Nebezpečná jízda
↑, ←, → + SELECT
Vysoké hlasy
↑, △, ↑, △.
Prohlédnutí konečné sekvence
a titulků
R, ⊗, ← + SELECT, → + SELECT

POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

Výběr úrovně
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte OMEGA
Neomezeně napojení
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte FOREVER
Neomezeně životů
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte IMMORTAL
Odemknutí všech galerií
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte SHOWCASE

Q

QUAKE 2

Bronzový cheat
Dokončete hru na jednoduchou obtížnost.
Stříbrný cheat
Dokončete hru na střední obtížnost.
Zlatý cheat
Dokončete hru na vysokou obtížnost.

R

R-TYPE DELTA

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L2 a zadejte
některý z cheatů
100% kanón
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + △
Červený power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + R
Modrý power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗
Žlutý power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ○

RAINBOW SIX

Odhalení všech map
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗,○,R,△,△,○,⊗.

Závěrečná animace
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte R,△,R,R,○,○,⊗.

Doplnění zdraví
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, △, ⊗, ○, ○, ⊗,
R, R.

Neviditelní rukojmí
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, ○, R, △, ⊗, △,
⊗, ○.

Odemčení všech dveří
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, R, R, △, ⊗, ○,
R, △.

Více munice
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte R, R, ○, △, ⊗, △,
⊗,△.

Hra bez teroristů
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, ○, ○, △, R, ⊗,
△, ○.

Supermuži
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗, R, △, △, ○, R,
⊗, ⊗.

Všichni za sebe
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, △, △, ⊗, ○, R,
⊗, △.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Hesla do jednotlivých úrovní
H2T8TSHRP!T87
PZX8Z5PRP!Z87
XZ7875XRP!787
?Z?8?5?RP!?87
H6DZDVGSP8D97
P6HZHV48H8H97
X6LZLVWSH8KS7
Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a spusťte kon-
zolu. Vyberte kampaň a v ní načtení
hry. Jako heslo zadejte
P8H!H!P8P?H!?.

RALLY CROSS

Cheaty
Lze zadat pouze jeden z cheatů pro ce-
lou sezónu
fat tires - tlusté pneumatiky
no wheels - žádné pneumatiky
wheels - speciální pneumatiky
stone - těžší auta
feather - lehčí auta
float - nízká gravitace a zmatení protivníci
spinner - snížení tření
banzai - zvýšená akcelerace
noviscous - voda a bahno nezpomaluje
radbrad - reálná gravitace
high_time - větší smyky
Zpřístupnění sezón
Jako svoje jméno napište
vet me - získání sezóny zelenáčů
im a pro - získání sezóny veteránů
weeoo - získání všech sezón

RAPID RACER

**Cheaty - následující kódy zadávejte na-
místo jména**
/BOA - všechny lodě
QAK - kachní mód
HURR - loď Hurricane
STR - všechny trasy
DAY - zpřístupnění všech denních tratí
NIT - zpřístupnění všech nočních tratí
RRIM - zpřístupnění všech zrcadlových
tratí
FRAC - zpřístupnění všech fraktálových
tratí
WINR - vyhrané všechny tratě

RAYMAN

99 životů
Jako heslo zadejte XNB9FM!Z2?
Prohlédnutí konečné FMV sekvence
Jako heslo zadejte NW?N4RCFDQ

Hesla do úrovní
Band Land, Allegro Presto -
!GNSZ36N9X
Blue Mountain, Twilight Gulch -
PJNJFIQ29P
Blue Mountain, The Hard Rocks -
Z?W0Z3QTFP
Picture City, Pencil Pentathalon -
Z8N8P36D6P
Picture City, Space Mama's Crater -
Z8W0Z5QN0Z
The Cave of Skops, Crystal Palace -
VPN8P!646Z
The Cave of Skops, Eat at Joe's -
P1N07I6NSZ
The Cave of Skops, Mr Skops' Stalacti-
tes - FGN83562SZ
Candy Chateau - FJSJIC620P

RELOADED

Extra munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte △, ←, ←, ←, ○, △, ↓. V za-
pauzované hře se zpřístupní nová po-
ložka pro munici.

Uzdravení
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ↓, →, ←, △, →, ↓. V zapauzo-
vané hře se zpřístupní nová položka
pro doplnění energie.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ←, △, ⊗, →, ○, △, ↓

Hraní za Fwanka
V obrazovce výběru postav označte
Mamma a stiskněte L1, ○, R1, ↓, ↓,
R1, ○, L1, L1. Nad Sister Magpie pře-
létne červený balónek, místo které je
nyní Fwank.

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stisk-
něte ←, ↑, ⊗, ○. V zapauzované hře
se zpřístupní volba pro munici.

ROLLCAGE STAGE 2

Jako heslo zadejte následující kódy
Aktivuje Survivor mód -
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNO-
ON
Aktivuje všechno -
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Aktivuje Demolition mód -
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Aktivuje Mirror mód - I.AM.THE.MIR-
ROR.MAN,.OOOOOOOOOO!
Aktivuje Bubble Soccer mód - IM.OBVI-
OUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Velká obtížnost Mistrů -
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON
!Aktivuje všechny tratě - NOW.THA-
T'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Aktivuje Pursuit mód - PURSUIT,.A.SU-
IT.MADE.FROM.CATS
Aktivuje všechna auta - WHEELS,.ME-
TAL,.ITS.....THE.BIN!
Aktivuje Ghost auta autorů -
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Aktivuje všechny bojové tratě - YOU.HA-
VE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

S

SILENT HILL

Extra menu
Stiskněte v „Options menu" L1, L2, R1,
nebo R2.

SIMPSONS WRESTLING

Bonusové zápasy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←,
→
Bonusový ring
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, L2, R1, ○, L2, L1
Neomezené zdraví
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, →, ←
Neomezená energie
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ↓, ↑
Hra za Itchyho nebo Scratchyho
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, L2, ○, R1, L2
Ring Big Ape
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, L2, R1, ○, L2, R1
Velké ruce
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, ○, R1, ○, L2, ○
Velké hlavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ↑, ↓
2D postavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ←, →
Legrační titulky
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, ○, R1, ○, R1, ○, R1

SLED STORM

Zadávejte kódy v obrazovce options po-
ložce Load/Save

Hraní za Sergeie
R, R1, R, L2, △, L2, ⊗, ○

Hraní za Jackala
L2, L2, ○, L2, R, R1, R1, △

Skútr s lyží
○, △, R, L2, L2, R1, ⊗, △

Demo trať
L2, R1, △, R, △, R1, ○, ⊗

Zrcadlové tratě
○, R1, L2, L2, R1, ⊗, △, L2

Obrácené tratě
R, R1, ⊗, R, L2, ⊗, △, ○

Super Snocross 6
R, ⊗, △, △, R1, L2, ○, △

Kompletní Open Mountain Championship
R, ⊗, L2, R, ○, R1, ○, △

Levnější upgrady
⊗, R1, ○, △, R, R, △, L2

Dance mix
L2, △, ⊗, L2, △, R, ○, ⊗

Mlha
R, R1, ⊗, R, L2, ⊗, △, ○

SPEC OPS: RANGER ELITE

Nesmrtelnost
Jako jméno zadejte ROCKSTAR a v za-
pauzované hře vyberte volbu „Invulnera-
bility".

SPIDER-MAN

Následující cheaty zadávejte v položce
CHEATS
Výběr úrovně -XCLSIOR
Nesmrtelnost -RUSTORST
Neomezeně pavučin -STRUDL
Všechny komiksy -ALLSIXCC
Všechny FMV -WATCH EM
Všechny fotografie -CVIEW EM
Joel James Jewett -RULUR
Černý Spiderman -BLKSPIDR
Kostým 2099 -TWNTYNDN
Kapitán Universe- S COSMIC
„Nekonečný" kostým- PARALLEL
Peter Parker kostým -MJS STUD
Ben Reilly kostým -BNREILLY
Plné zdraví -DCSTUR
Velká hlava -DULUX
Ladicí mód -LLADNEK
Zpřístupnění všeho -EEL NATS
Rozlobený Spiderman - Místo hesla na-
pište nějaké anglické sprosté slovo

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO

Zpřístupnění všeho
Jako heslo zadejte AUNTMAY.
Ladicí mód
Jako heslo zadejte DRILHERE.
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte NONJYMNT.
Nekonečné životy
Jako heslo zadejte SUPERGOD.
Všechny obleky
Jako heslo zadejte WASHMCHN nebo
SPDRHIST.
Všechny galerie
Jako heslo zadejte DRKROOM.
Všechny tréninkové režimy
Jako heslo zadejte CEREBRA.
Velké hlavy
Jako heslo zadejte ALIEN.
Velké nohy
Jako heslo zadejte STACEYD.
Mód What if?
Jako heslo zadejte VVISIONS.
Nejvyšší skóre programátorů
Jako heslo zadejte VVHISCRS.

SPYRO THE DRAGON

Kódy se zadávají v inventáři
Nekonečné životy
R(6), ○, ↑, ○, ← ○, →, ○.

Volba úrovně
R, R, ○, ←, →, ←, →, ○, ↑, ↓.

SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER

Demo Crash Team Racing
V úvodní obrazovce podržte L1 +
L2 a stiskněte Square.

Nalezení drahokamu
Podržte L1 + L2 + R1 + R2
a Sparks vám ukáže směr
k nejbližšímu diamantu.
Následující kódy se zadávají
při zapauzování hry.
Všechny dovednosti
○(4x), R.

Velká hlava
↑(4), R1(4), ○.

Placatý mód
←, →, ←, →, L2, R2, L2, R2, R.

Červený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ○.

Modrý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊗.

Růžový Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, R.

Zelený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, △.

Žlutý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

Černý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

Titulky
R, ○, R, ○, R, ○, ←, →, ←, →,
←, →.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

2D Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, L1, R1, L1, R1, R, ○.

Velké hlavy
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, R1, ↑, R1, ↑, R1, ○, ○.

Závěrečné titulky
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, ←, →, R, ○, R, ○,
R, ○

Černý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.

Modrý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, R, L1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗.
Zelený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓,
→, ↑, R, L1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓,
←, ↑, .

Růžový Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte

↑, ←, ↓, →, ↑, □, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, □.

Červený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, □, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ○.

Žlutý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, □, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↑.

99 životů
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, R2, L2, ↑, ↑, ↑, ↑, ○

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte ○, R1, ○, L1, ○, R2, ○, L2, ○

Jednoduchá obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, ✕

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, □

Demo Crashe Bashe
Zapauzujte hru a současně stiskněte L1 + R2 + □, budete přepnuti do dema Crashe Bashe.

STAR WARS: DEMOLITION

Nesmrtelnost
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte RAISE_THEM

Všichni jezdci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte WATTO_SHOP

Zpomalení
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LOW_MO_ON

Turbo mód
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte THROTTLEUP

Rychlejší střelba
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte FIRERATEUP

Nízká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LO_GRAV_ON

Vysoká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte BFM_FEELIT

Stejná vozidla v multiplayeru
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MULTI_CARS

Hra bez nepřátel
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_BADDIES

Tři útočí najednou
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte ITS_A_TRAP

Přeměna Hunt-A-Droid na Hunt-A-JarJar
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte GUNGANHUNT

Náhodné tratě a protivníci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_PEEKING

Prohlédnutí vítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MOVIE_SHOW

Prohlédnutí nevítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte SAD_MOVIES

Alternativní ovládání
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte R1+ L1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte EXTRABUTTS

STAR TREK: INVASION

Zpřístupnění všeho
V obrazovce Stellar Cartography stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, L1 + R1, L2 + R2. Pro funkčnost musí být poslední pár tlačítek stisknut současně.

STAR WARS E1: JEDI POWER BATTLES

Hraní za královnu Amidalu
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Obi-Wanem Kenobi. Poté označte (nepotvrzovat) Obi-Wana, stiskněte SELECT. Obrázek Obi-Wana nahradí obrázek královny Amidaly. Teď už jen stiskněte ✕ a můžete začít hrát jako královna Amidala.

Hraní za Kapitána Panaku
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Plo Koonem. Poté označte (nepotvrzovat) Plo a stiskněte SELECT. Obrázek Kapitána Panaky nahradí obrázek Plo Koona. Teď už jen stiskněte ✕ a můžete začít hrát jako Kapitán Panaka. Upozornění: Kapitán Panaka a královna Amidala používají pouze pěsti a blaster (střelná zbraň).

Hraní za Darth Maula
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Qui-Gon Jinnem. Poté označte (nepotvrzovat) Qui-Gon Jinna a stiskněte SELECT. Obrázek Qui-Gon Jinn bude nahrazen Darth Maulem.

Tajné úrovně
11. úroveň:
Droidekas - Dokončete hru za Plo Koona.
12. úroveň:
Kaadu Race - Dokončete hru za Adi Gallia.
13. úroveň:
Gugan Round-up - V průběhu hry naleznete tři Gugan artefakty.
14. úroveň:
Survival Challenge - Dokončete hru za Mace Windu.

Super zbraň Ultimate Saber
Ve 14. úrovni bojujte proti 100 protivníků všech typů jednotek pro zpřístupnění Ultimate Saber. S Ultimate Saber máte schopnost zabíjení všech nepřátel (kromě bossů) jednou ranou. V menu přerušené hry si pak nastavíte, jestli je zbraň aktivní.

STREET SK8ER

Kódy zadávejte v hlavním menu.
Zpřístupnění všech bran a zrcadlových tratí
→, ○, □, ←, □, ○, R1, L1

Všechna prkna
→, →, R1, R2, ←, ←, L1, L2

Hra za Sarah
←, ←, □, →, →, ○, R1, R1

Hra za Micka
←, →, ○, □, R2, L1, L2, R1

Hraní za Bonobo
→, ○, ←, ←, ○, ○, □, □

Hraní za Saho
Dohrajte „Street Tour" dvakrát s Frankie

Zpřístupnění všech bran
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s normální postavou, dvě modré brány budou zpřístupněny. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi jezdci a brány se zpřístupní všechny.

Speciální prkna
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s bonusovou postavou, zpřístupní se pět prken. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi a prkna se zpřístupní všechna.

STREET SK8ER 2

Náhradní kostýmy
Držte L1, L2, R1 nebo R2 a vyberte „Skate"
Cheaty se zadávají na obrazovce s nápisem „Press Start Button"

Všechny tratě
←, →, ←, →, ○, ○, R1, □

Všechna prkna

Všechny postavy
←, ←, →, ○, L2, □, →, R2
Dovednostní level a atributy na maximu
L1, □, ←, ←, R2, ←, R1, ←
Prohlédnutí FMV sekvencí
R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1

SYDNEY 2000

Schopnosti na 100%
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ←

SYPHON FILTER

Výběr mise
Přerušte hru, vstupte do „Options", označte „Select mission" a současně stiskněte L1 + L2 + R1 + R2 + □+ ○+ ✕.

Všechny zbraně s neomezenou municí
Přerušte hru, označte „Weapons" a současně stiskněte SELECT + L1 + L2 + R2 + ○ + ✕.

Super obtížnost
V hlavní obrazovce stiskněte současně L1 + L2 + R2 + □ + ○ + ✕.

Slabí nepřátelé
Přerušte hru, označte „Map" a podržte → + L1 + R1 + R2 + ○ + ✕.

SYPHON FILTER 2

Těžký mód
Na hlavní obrazovce označte New Game (nepotvrzujte!) a stiskněte zároveň ↑ + SELECT + L1 + R2 + □ + ○ + ✕.

Výběr úrovně
Pauzněte hru, označte volbu MAP (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka → + L2 + R2 + ○ + □ + ✕. Na obrazovce voleb nyní naleznete položku „Cheats".

Smrt jednou ranou
Pauzněte hru, označte volbu Weaponry (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka SELECT + L2 + ○ + □ + ✕.
Na obrazovce voleb nyní naleznete položku cheats.

Prohlížení FMV sekvencí
Zapauzujte hru, označte volbu BRIEFING a současně stiskněte ← + L1 + R2 + ○ + ✕. V OPTIONS se nyní objeví položka cheats.

T

TEAM BUDDIES

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, ✕, ✕.

Přeskočení světa
Na informačním panelu v rotundě podržte L1 + L2 + R2 a stiskněte R1

Stejně vypadající budovy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte □, □, ○, ○

Velké nohy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, □, □, ✕

Velké zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ○, ○, △

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ✕, △, □, ○

Odemčení všech úrovní a světů
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ○, □, □

Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, △, ✕

Doplnění energie celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, △, ✕, ✕

Doplnění munice celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ✕, ✕, △, △

První speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ✕, ✕, ✕

Druhá speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ✕, ✕, ✕, △

Super zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ✕, □, □

Raketové boty
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, □, □, △

Jetpack
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte □, □, △, △

Silnější balíčky
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ✕, ✕, ○

Nezničitelná základna
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ✕, △, △, ✕

Rychlejší výroba zbraní
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ○, ✕, ✕

Rychlejší výroba panáčků
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ○, ✕, ○

Přátelská zvířata
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, □, ○

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Uzdravení
Zapauzujte hru a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Maximální nosnost 99 předmětů
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ↓.

Zvýšení počtu předmětů o 1 kus
V obrazovce výběru předmětů podržte L2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →.

1 kus od každého předmětu
V obrazovce výběru předmětů podržte R1 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Všechny mise
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →

Výběr rozmístění nepřátel
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 □, □, △, △, →, →, ↑, →.

TENCHU 2

Doplnění energie na maximum
Zapauzujte hru a podržte ○ a stiskněte ←, →, ↑, ↓.

Zobrazení mapy úrovně
Při hře podržte SELECT + R1 (zobrazí se mapa) a stiskněte 5x ○.

Zpřístupnění všech věcí
V obrazovce výběru předmětu stiskněte R2, L2, R2, L2. Potom podržte SELECT a stiskněte →, ←, ○, □, ↓, ↑, ↑.

Zpřístupnění všech misí v Mission Editor
V obrazovce Custom Mission podržte R2 + ○ a stiskněte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Zpřístupnění všech úrovní
Označte neodemknutou misi (označena -). Podržte □ a stiskněte →, ←, ↓. Pusťte □ a podržte ○. Stiskněte ←, →, ↑. S ○ podržte □ (nepouštět ○) a stiskněte ↑, ↓.

Hraní za Tatsumaru
Dohrajte hru za Ayame a Rikimaru

TEST DRIVE 5

Všechna auta
Vytvořte rekord trati a podepište se jako „NOLIFE"

Všechny módy
Jako password napište „VRSIX"

Všechny tratě
Jako password napište „NUTS"Bonusové

FMV sekvence
Jako password napište „AUXYRAY"

Bonusová auta
Jako password napište „SPUNK"

Původní trať Silverstone
Jako password napište QUALITY

Mód s policisty
Jako password napište VRSIX

Čtvrtmílová trať tahačů.
Jako password napište FIESTA

Super Arcade mód
Jako svoje jméno v Time Trial módu napište „SPURT"

TEST DRIVE 6

□6,000,000
Napište „AKJGQ" namísto jména.
Všechna auta
Napište „DFGY" namísto jména.
Všichni soupeři
Napište „OPIOP" namísto jména.
Všechny tratě
Napište „ERDRTH" nebo „ERERTH" namísto jména.
Všechny „Quick Race" tratě
Napište „CVCVBM" namísto jména.
Vypnuté checkpointy
Napište „FFOEMIT" namísto jména.
Zapnuté checkpointy
Napište „NOEMIT" namísto jména.
Jízda bez soupeřů
Napište „OPOIOP" namísto jména.

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, L2, L2, L1, SELECT.

THE ITALIAN JOB

Cheatový mód
V hlavním menu stiskněte △, △, ○, △, ○, △, □, △, △
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Odemknutí všech misí v „Italian Job"
Odemknutí všech checkpointů
Odemknutí všech ničitelů
△, □, □, △, □, □, △, ○, ○, ○
Odemknutí všech tras ve volném ježdění
□, △, □, ○, ○, ○, △, ○
Odemknutí všech závodů v challenge
□, □, △, ○, ○, □, △, ○

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

99 životů a všechny DNA
Zadejte některé z následujících hesel do položky Password
Compy -
✕,✕,○,△,□,✕,□,✕,○,□,△,□
Lovec -
□,□,△,○,✕,□,□,□,□,✕,○,△
Raptor -
✕,✕,○,△,□,✕,□,✕,□,□,△,○
△-Rex -
✕,✕,○,△,□,□,□,✕,△,□,△,□
Prey -
□,□,△,○,✕,✕,□,□,△,✕,○,△
Výběr postav
Lovec -
□,✕,○,△,✕,○,□,△,□,✕,○,✕
Prey -
△,✕,△,✕,○,✕,□,△,△,□,○,✕
Raptor -
□,✕,○,△,✕,○,□,△,✕,□,○,✕
△
Rex -
△,□,○,□,✕,△,△,○,□,△,△,✕

Prohlížení FMV sekvencí
Jako Password zadejte
□, ✕, ○, △, △, ✕, □, ○, △, ○, ✕, □. Zprávy o chybném hesle si nevšímejte a zadejte ho ještě dvakrát, teprve pak se zpřístupní další položka v hlavním menu.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Golden Gun mód
Dokončete celou hru.

Nesmrtelnost
Dokončete úroveň Meltdown s nejlepším časem.

Všechny zbraně
Dokončete úroveň Turncoat s nejlepším časem.

Neomezená munice
Dokončete úroveň Fallen Angel s nejlepším hodnocením.

Silnější zbraně
Dokončete úroveň Flashpoint s nejlepším hodnocením.

Silnější nepřátelé
Dokončete úroveň Russian Roulette s nejlepším časem.

Neviditelný Bond
Dokončete úroveň Villa s nejlepším hodnocením.

THEME PARK WORLD

Zapomenutí půjčky
V parku stiskněte osmkrát [←, ↓, ✕, ○], START. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Zlaté vstupenky
V parku stiskněte čtyřikrát [↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○], START. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Super cheat
V parku stiskněte osmkrát [↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓], START. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

THIS IS FOOTBALL

Následující cheaty se vkládají v hlavním menu. Po napsání cheatu spusťte exhibiční zápas, vyberte si tým, zvolte strategii a spusťte hru. Pokud jste cheaty vložili správně, uslyšíte tupý zvukový efekt.
Malí hráči- □, R2, →, L2, L1.
Malé hlavy- R2, ↓, L2, L1, ○.
Velké hlavy- △, △, L2, L1, L1.
Hlava jako míč- ←, L1, L1, L1, R2.
Překvapení- ↓, R2, R2, R2, △.
Hráči v teplákových soupravách- ○, L2, ←, R2, △.
70. léta- L1, R2, L2, ○, R1.
Černobílé obrázky- ↑, R1, L2, R1, R2.

THIS IS FOOTBALL 2

Hráči bez dresů
V hlavním menu stiskněte
L2, L2, L1, R1, □
Branky vytyčené oblečením
V hlavním menu stiskněte
□, △, ○, L1, R1
Malí (rychlí) hráči

CheatStation - PlayStation

Tajemství, cheaty, kódy, hesla, tipy

V hlavním menu stiskněte
R2, R2, R2, ○, ○

TINY TANK

Obrazovka cheatů
Podržte současně
L1 + L2 + R1 + R2 + → + ○ + △ + □
stiskněte ⊗ v menu „Stamper". Po správném zadání se objeví obrazovka s cheaty.
Cowboy Hat
Když zabijete Big Barta v prvním kole, ztratí svůj klobouk a vy si ho můžete vzít. Jestli vás ale zabijí, o klobouk přijdete.

TOCA: TOURING CAR

Požadované cheaty vepište do oddílu pro jméno hráče.
Znemožnění detekce kolizí- CMNOHITS
Sopečná trasa- CMDISCO
Odemknutí všech tratí- JHAMMO
Zamknutí všech tratí- CMLOCK
Pohled z helikoptéry- CMCOPTER
Karikaturní pozadí- CMTOON
Pozadí s hvězdným nebem- CMSTARS
Prémiová auta- CMGARAGE
Střílení do ostatních aut- TANK
Motokárový režim- CMCHUN
Agresivní auta- CMMAYHEM
Nízká gravitace- CMLOGRAV
Déšť v opačném směru- CMRAINUP
Rychlý režim- XBOOSTME
Pohled z filmové kamery- CMFOLLOW
Pohled typu Micro Machines- CMMICRO
Pohled hlavou dolů- CMUPSIDE

TOCA 2

Všechna auta
Jako svoje jméno napište MECHANIC
Všechny tratě
Jako svoje jméno napište BIGLEY
Bonusové tratě
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Mód Micro Machines
Jako svoje jméno napište MINICARS
Menší výdrž vozidel
Jako svoje jméno napište DUBBED
Kolize jako v pinballu
Jako svoje jméno napište BCASTLE
Dlouhé tratě
Jako svoje jméno napište LONGLONG
Vypnutí diskvalifikace
Jako svoje jméno napište PUNCHY
Speciální volby v Challenge módu
Jako svoje jméno napište BANGBANG
Turbo mód
Jako svoje jméno napište FASTBOY
Tratě s většími kopci
Jako svoje jméno napište ELASTIC
Okruh Oulton Park
Jako svoje jméno napište DINKYBIT
Ford Mondeo
Jako svoje jméno napište CMFORD
Nízká gravitace
Jako svoje jméno napište LUNAR
Rozmazané pozadí
Jako svoje jméno napište TRIPPY
Neviditelná auta
Jako svoje jméno napište JUSTFEET
Bonusová trať
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Vypolstrované bariéry
Jako svoje jméno napište PADDED
Zpřístupnění všech obtížností
Jako svoje jméno napište CMDIFF

TOCA WORLD TOURING CARS

Všechna auta
Jako kód zadejte „Fleeting"
Všechny tratě
Jako kód zadejte „Magic23"
Větší síla
Jako kód zadejte „GRUNTSOME".
Tlačítko turbo
Jako kód zadejte „GLYCERINE", tlačítkem L1 pak aktivujete turbo.
Nezničitelné auto
Jako kód zadejte „MADCAB".
Chromované auta
Jako kód zadejte „T2".
Nízká gravitace
Jako kód zadejte „EUROPA".
Zrcadlové tratě
Jako kód zadejte „WEFLIPPED".
Obrácené tratě
Jako kód zadejte „REARFEAR".
Rozmazané vidění
Jako kód zadejte „ETHANOL".
Dvojitá váha
Jako kód zadejte „TWINPEAKS".
Explodující obrubníky
Jako kód zadejte „KERBCRAWL".

TOMB RAIDER

Všechny zbraně a dobití munice
V inventáři stiskněte
L1, △, R2, R2, R2, R2, ○, L1.
Přeskočení úrovně
V inventáři stiskněte
R2, R2, △, L1, L1, ○, R2, R2

TOMB RAIDER II

Přeskočení úrovně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360°, skočte dopředu s otočením o 180° ve vzduchu.
Všechny zbraně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360° a skočte dozadu s otočením o 180° ve vzduchu.

TOMB RAIDER III

Všechny klíče a tajemství
Při hře stiskněte R2 5x, L2 3x, R2, R2, L2 2x, R2, L2 2x, R2, L2.

Krystaly, lékárničky a všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, L2 2x, R2 4x, R2, R2 2x, R2, L2 2x, R2 2x, R1, L2 2x, R2.

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte R2, L2, R2 2x, R1, R2, R1, R2, L2 4x, R2, L1, R1 4x, L2.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

Při zadávání cheatů je nutné být otočen přesně na sever.
Přeskočení úrovně
V inventáři označte „LOAD", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny zbraně
V inventáři označte „SMALL MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny artefakty
V inventáři označte „LARGE MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↓.

TOMB RAIDER: CHRONICLES

Všechny artefakty
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aktivováním cheatu se zpřístupní speciální položka v hlavním menu.
Neomezené lékárny a munice
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.

TOMORROW NEVER DIES

Dokončení mise
Zapauzujte hru a stiskněte
SELECT, SELECT, ○, ○, SELECT, ○.
Volba úrovně
V menu výběru mise naťukejte
SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, ○, L1, L1.
50 lékařských balíčků a všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, L1, L1.
Ladicí mód
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, R2, R2. Pro jeho vypnutí zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, →2x, ←2x, →2x.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, △, SELECT.
Žádné zdi
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, △, △, △, △. Pro deaktivaci opakujte stejný postup.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Cheaty zadávejte během zapauzované hry a držení L1
Všechny arény
△, →, ↑, □, △, ←, ↑, □, △.
Statistiky na 13
⊗, □, □, △, ↑, ↓.
Velké hlavy
□, ○, ↑, ←, ←.
Neomezeně speciálních bodů
⊗, △, ○, ↓, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Skejťáci týmu Neversoft
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↑, □, □, △, →, ↑, ○. Po správném zadání uslyšíte zvuk točících se koleček. Pak vložte v menu vytvoření hráče některé ze jmen programátorů Neversoftu, které najdete na zadní straně manuálu.
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, □, △, ↑, ↓, ←, ↑, □, △, ⊗, △, ○, ⊗, △, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese. Pak vyberte volbu „End Run".
Plný pruh Special
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○(2x), ↑, ←, △, □.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Statistiky na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○, □, △, ↑, →.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Zrychlená hra
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, □, △, →, ↑, ○, ↓, □, △, →, ↑, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Krev
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte →, ↑, □, △.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, ↑, ←, ←, □, →, ↑, ←.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, □, ⊗ 4x, □, ⊗ 4x, □. Po správném zadání se obrazovka zatřese.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Vždy přístupné speciály
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, →, ↑, □, △, →, ↑, □, △
Turbo
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↑, □, △
Body navíc
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, →, □, ○, →, □, ○, →
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x □, 4x ⊗, 4x □, 4x ⊗, □
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, ○, ↓

TWISTED METAL 4

Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte ↓, ←, L1, ←, →.
Neomezeně speciálů
Jako heslo zadejte L1, ↓, △, ↑.
Silnější speciály
Jako heslo zadejte ↑, START, ○, L1, ←.
Rychlejší střelba
Jako heslo zadejte L1, L1, ↓, START, ↓.
Rychlejší regenerace života
Jako heslo zadejte , L1, ↓, △, ↑.
Počítač si nedoplňuje životy
Jako heslo zadejte L1, ←, →, ○, →.
Počítač útočí pouze na lidi
Jako heslo zadejte →, △, →, L1.
Všechny dárečky jsou rakety
Jako heslo zadejte ↓, ↓, ○, L1, ←.
Všechny dárečky jsou naváděné rakety
Jako heslo zadejte L1, →, ←, L1, ↑.
Všechny dárečky jsou napalmy
Jako heslo zadejte →, ←, L1, →, ○.
Všechny dárečky jsou časované bomby
Jako heslo zadejte ↑, →, ↓, L1, △.
Hra bez dárečků
Jako heslo zadejte ○, START, ←, L1, START.
Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte , ↓, △, ○, △.
Tournament a Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte ↓, L1, ↓, START, ○.

V

V-RALLY

Aktivace cheatů
Na obrazovce s logem Infogrames (duhový pásovec) rychle stiskněte
↑, ↓, △, ○, ↑, ↓, △ +○.
Při správném zadání se vypíše „Lock Off"
Všechny cheaty
Aktivujte cheaty a stiskněte
← + L1 + L2 + R1 + R2

V-RALLY 2

Zpřístupnění všeho
V menu OPTIONS vstupte do „Game Progression" a namačkejte L1, L1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, ⊗ + SELECT. Nyní si ⊗ zaktivujte políčka.

VIGILANTE 8

Následující hesla pište do kolonky „Password" v options
Všechny nebonusové postavy:
GANGS_ALL_HERE
Vetřelec:
INVITE_VISITOR
Tajné úrovně:
SECRET_LOCALES
Všechny cheaty vypsané výše:
GIMME_DA_WORKS
Bonusové postavy a úrovně:
WMNNWLHTSCUCLH
Velká kola:
MONSTER_WHEELS
Silnější řízené rakety:
DEADLY_MISSILE
Snížená gravitace:
REDUCE_GRAVITY
Hra bez protivníků:
GO_SIGHTSEEING
Nesmrtelnost:
I_WILL_NOT_DIE
Prohlédnutí FMV sekvencí:
SEE_ALL_MOVIES.
Dvě stejná vozidla ve VS módu:
SAME_CHARACTER
Super obtížnst:
HARDEST_OF_ALL
Zpomalení:
SLOW_MOTION_ON

VIGILANTE 8:

SECOND OFFENSE

Chcete-li mít přístup i do úrovní prvního dílu, pauzněte hru a vyměňte disk za CD prvního dílu Vigilante 8. Objeví se zpráva „V8 levels enabled". Vložte zpět disk druhého dílu, opusťte rozehranou hru a budete moci hrát i v původních úrovních.
Najeďte na „Game Status" v Options obrazovce, stiskněte dohromady L1 a R1 a zadejte následující kódy:
Super rakety- BLAST_FIRE
Těžší auta- GO_RAMMING
Velká kola- GO_MONSTER
Zpomalený mód- GO_SLOW_MO
Arcade mód bez protivníků- HOME_ALONE
Prohlédnutí závěrečného videa- LONG_MOVIE
Vypnutí gravitace- NO_GRAVITY
Rychlá akce- QUICK_PLAY
Nesmrtelnost- ELBICNIVNI
Všechna auta- LLA_KCOLNU
Maximální vylepšení aut- LLA_DORTOH
Rychlá střelba- RAPID_FIRE
Rychlejší auta- MORE_SPEED
Lehčí auta- HI_CEILING
Nalákání nepřátel- UNDER_FIRE
Vysoké zavěšení- JACK_IT_UP
Velká kola- GO_MONSTER
Vypnutí létacího Power-up- DRIVE_ONLY
Stejná auta v multiplayeru- MIXED_CARS
Vypnutí všech kódů- NO_CODE

W

WARZONE 2100

Na ovladači ve druhém portu stiskněte START a zapněte konzoli. Držte START, dokud se hra nenahraje a pak stiskněte L1, L1, R2, L1, SELECT, START.
Tlačítka na druhém ovladači získají tyto funkce
SELECT - skok do další mise
△ - nesmrtelnost
○ - nekonečné zdroje energie
⊗ - zpřístupnění všech předmětů
L1 - přidá budovy
R2 - přidá jednotky
↑ - silnější super jednotky
→ - silnější normální jednotky
↓ - dokončení výzkumu

WCW MAYHEM

Všichni zápasníci
Zadejte „PLYHDNGYS" jako Pay-Per-View password.
Alternativní zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password.
Aréna TNT Nitro
Zadejte „PLYNTRCLSC" jako Pay-Per-View password a můžete si vybrat arénu „Nitro".
Stejní zápasníci
Vložte „DPLGNGRS" jako Pay-Per-View password.
(Cheat funguje pouze v režimech pro dva hráče.)
Maskovaný Rey Mysterio Jr.
Zadejte „MSKDLTLRY" jako Pay-Per-View password.
Tlustí zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password. Cheat odemkne obézní verze Billy Kidmana, Alexe Wrighta, Steve Raye a Kida Wratha.
Výběr kulisy
Zadejte „CBCKRMS" jako Pay-Per-View password. V obrazovce Match Setup navolte „Match Options" a vyberte si, kde budete bojovat.
Superzápasníci
Zadejte „MKSPRCWS" jako Pay-Per-View password. Vytvoření bojovníci budou mít vlastnosti na maximu.

WIP3OUT

Všechny následující cheaty se vpisují do jména hráče v „Options" položce „Game Setup".
Přístup ke všem tratím- WIZZPIG
Přístup k „Phantom" třídě hry- AVINIT
Přístup ke všem týmům- JAZZNAZ
Žádné srážky- NOWHEELS
Nekonečné štíty- GEORDIE
Nekonečný Hyperthrust- MOONFACE
Nekonečné zbraně- DEPUTY

WIPEOUT

Bonusová trať
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L1 + R1 + → + □ + ○ + START
Bonusové loď
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte R2 + R1 + ← + SELECT + START

WIPEOUT 2097

Bonusové týmy
Na ovladači podržte L1 + R2 + START + SELECT, zapněte konzoli a počkejte, dokud se hra nenačte
Challenge mód
V options zadejte některý z kódů:
□, ○, □, △, ○, △, △, ○, □, □, □, △, ⊗, □
□, ○, □, △, ○, △, ⊗, □, ⊗, △, △, ⊗, ○, ○
Všechny tratě
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte □, ○, △, ○, □
Nezničitelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, ⊗, □, ○, △, ⊗, □, ○
Nekonečný čas
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, □, ○, ⊗, △, □, ○, ⊗.
Nekonečné munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, □, □, ○, ○, △.
Kulomety
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte □, ○, ⊗, □, ○, ⊗, △.
Tým Piranha
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ○, △, □.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

Všechny zbraně a bonusy
V hlavním menu stiskněte
←, →, L1, L1, ○, □, R2, R2
Všechny mise
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, ←, →, ⊗, △, ○, □
Všechny lokace v Patrol módu
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, R2, L1, ⊗, △, R2, L1

X

X-MEN: MUTANT ACADEMY

Odemknutí všeho
V hlavním menu stiskněte
SELECT, ↑, R2, L1, L1, □.
Při správném zadání uslyšíte zvuk.
Pro zrušení stiskněte současně
SELECT + START.

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2

Cheatový mód
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, R2, L1, L1, R2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

XENA: WARIOR PRINCESS

Volba úrovně
Označte „New Game" a stiskněte
△, □, ○, △, □, ↑, ↑, ↑.

Tyto cheaty se zadávají v hlavním menu.
Plné štíty a útok
△, □, △, □, □, ↑, ↑, ↑.

Nesmrtelnost
↑, ↑, ↑, ○, □, ↑, →, ←.

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 300 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

A

ARMORED CORE 2
Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

ARMY MEN: AIR ATTACK 2
Kódy do úrovní
2. ↑, ⊗, △, →, ←, □, ○, ⊗
3. △, ○, ↓, ←, □, □, ↑, ↑
4. ⊗, →, ←, ⊗, ○, □, □, △
5. ↓, ↓, ○, □, ○, □, →, ⊗
6. △, ⊗, ↑, ←, →, ←, ○, △
7. ←, □, →, ↓, ○, ⊗, ⊗, →
8. △, →, □, □, ○, ↓, ↓, ⊗
9. ↑, ⊗, □, ←, →, ○, ←, ←
10. △, ↑, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ↓
11. ○, ○, ↑, ←, →, ⊗, △, □
12. →, ↑, ⊗, →, ○, □, △, ○
13. ←, ←, △, ○, ⊗, ⊗, ↓, →
14. □, →, ○, ↑, ↓, □, ↓, ⊗
15. ←, →, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ○
16. △, ○, ⊗, →, →, ○, □, ↓
17. □, ↑, ↑, →, ←, □, ↓, ⊗
18. ○, ⊗, →, △, □, ↑, ⊗, ⊗
19. ↓, →, ⊗, □, →, ↑, ○, ○
20. ↑, ⊗, ○, ↑, ←, □, ○, ⊗

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte FREEPLAY
Všechny zbraně
Jako heslo zadejte GIMME
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte NODIE
Neviditelnost
Jako heslo zadejte NOSEEUM
Zmenšení
Jako heslo zadejte SHORTY
Zvětšení
Jako heslo zadejte IMHUGE
Ladicí mód
Jako heslo zadejte THDOTEST

ATV OFFROAD FURY
Všechna ATV
Vyberte režim pro-career a podepište se jako CHACHING. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Všechny tratě
Vyberte režim pro-career a podepište se jako WHATEXIT. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Obtížnost „expert"
Vyberte režim pro-career a podepište se jako ALLOUTAI. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.

B

BATMAN: VENGEANCE
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Cheat menu
R2, R2, L2, L2, □, □, ○, ○
(v pauze najeďte do „Power Moves" a stiskněte →)
Všechny pohyby a 120 bodů
L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1
Neomezeně pout
□, ○, □, ○, R2, R2, R1, L1
Neomezený Batlauncher
○, □, ○, □, L1, L1, R1, R2
Neomezeně Batarangů a el. Batarangů
L1, L1, R2, R2

BOUNCER
Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, R2, R1 nebo R1 a stiskněte ⊗.

C

CRAZY TAXI
Rikša
V obrazovce výběru auta stiskněte 3x L1+R1 a pak L1+ R1+ ↑. Pokud jste zadali cheat správně, uslyšíte potvrzovací zvuk a vaše postava bude šlapat na kole.2
Extra obtížnost
V hlavním menu stiskněte L1 + R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav. Pak stiskněte ⊗ a vyberte si režim hry.
Odstranění šipky
V hlavním menu stiskněte R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Odstranění označení cíle
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Režim Another Day
V obrazovce výběru auta podržte R1 a vyberte si jezdce. Změní se rozmístění některých pasažérů.
Změna pohledu
Začněte hrát v režimu Arcade, nebo Original. Na druhém ovladači podržte L1+ R1 a k tomu stiskněte některé z funkčních tlačítek.

Všechna auta
↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓
Všechny tratě
↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑
Arkádový šampionát
→, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←
Multiplayerový šampionát
←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE
V hlavním menu označte „Classified Files" a tiskněte ⊗. Na klávesnici pak můžete zadat některý z následujících cheatů:
Nesmrtelnost
TEAMBUDDIES
Všechny mise
KINGSLEY
Neomezená munice
BLASTRADIUS
Bonusové levely
KREUZLER
SHEARER
UBERDOOPER

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2
Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE
CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

DYNASTY WARRIORS 2
Následující cheaty zadávejte v hlavním menu.
Postavy Wu - □, □, R2, R2, L1, L1, □, □
Postavy Shu - □, □, L1, L1, R2, R2, □, □
Výběr stran - držte △ a stiskněte L1, L1, R2, R2, L1, L1, R2, R2
Editor úvodní sekvence - R2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, L1
Zpřístupnění všech skrytých postav □, L1, □, R2, □, R2, □, L1.

DRIVEN
Následující kódy zadávejte v hlavním menu

E

EA CRICKET 2002
Najeďte do obrazovky „EA Sports". Zde stiskněte R2, ○, L2, R1 a SELECT. Získáte tak super odpalovače.

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND
Bonusové konečné video
Dokončete hru a vyskočte z ní dříve, než se spustí titulky. Pakliže titulky normálně odmáčknete, nespustí se speciální zakončení.
Monkey Invaders
Úplně dokončete úkoly v Monkey Kombat (výpis po stisknutí R2 v Monkey Kombat) pro každý opičí postoj. Pak získáte minihru Monkey Invaders.
Hra Murrayball
V paláci Prostheses použijte databázi registrací a podívejte se na spis Ryana J. Danzwithwolvese (ještě předtím, než se podíváte na Beznosého muže). Pak se podívejte do sekce Bonus v Options. Měli byste mít Murrayball zpřístupněný.

EVIL TWIN
Nekonečné životy
⊗, □, △, ⊗, ○
Super střely
○, △, △, □, ⊗
Rychlá střelba
□, △, ⊗, △, ○
Zaměřovač
○, ○, ⊗, △, □
Sniper mód
□, ○, ⊗, △, ○

EXTERMINATION
Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.
Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

EXTREME-G 3
Nekonečné turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečné munice
Přerušte hru a stiskněte L2, L2, L1, R1, R2 + L2 a R1 + R2.
Nekonečné brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 a potom R1 + L1 + L2 + R2.

F

F1 2001
Galerie
Vyhrajte světový šampionát na všechny čtyři obtížnosti.

FANTAVISION
Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001
EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

G

GAUNTLET: DARK LEGACY
Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
QCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
OOOOOO - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

GRADIUS 3 A 4: MYTHOLOGY OF REVIVAL
Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC
Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte L1+ R1, dokud se nezmění na „Professional".

GRAND THEFT AUTO 3
Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, →, ←, →, ←

Všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte L2, R2, L1, L1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2
Šílení civilisté
Při hře stiskněte R2, R1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓
Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, R2, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.
Postava se vymočí na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

GUNGRIFFON BLAZE
Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

NOVÉ CHEATY

Nové přírůstky tento měsíc:

Batman: Vengeance (aktualizace)
Driven
Evil Twin
Jeremy McGrath Supercross World
Project Eden
Robot Wars
Simpsons Road Rage
State of Emergency
Thunderhawk: Operation Phoenix
Tony Hawk's Pro Skater 3 (aktualizace)
Wipeout Fusion

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

H

HALF LIFE
Nesmrtelnost
Stiskněte
←, ○, ↑, △, →, ○, ↓, ✕
Neomezená munice
Stiskněte
↓, ✕, ←, ○, ↓, ✕, ←, ○
Zpomalení
→, ○, ↑, △, →, ○, ↑, △
Neviditelnost
←, ○, →, ○, ←, ○, →, ○
Mód Alien
↑, △, ↑, △, ↑, △, ↑, △
Jiná gravitace
↑, △, ↓, ✕, ↑, △, ↓, ✕

J

JAK AND DAXTER
Nekonečná energie
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ←, ↓, →, ✕, △

JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE
Nesmrtelnost
Podržte L1 + R2 a stiskněte ↑, ↓, ○(2), ↓(3), ←, ○. Začněte hrát a při hře stiskněte START. Poté podržte ↓ + L2 + R1 a stiskněte ○(2), R2, ○, L1, □(2), ○.

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS WORLD
Měsíční gravitace
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, ↑, R1, □, ○
Neomezené turbo
V hlavním menu namačkejte R2, L1, □, ○, ○, ○

K

KESSEN
Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.
Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

KNOCKOUT KINGS 2001
Bonusové postavy
Následující kódy zadávejte na místo jména
Ashy Knucks - MECCA
Barry Sanders - MRBARRY
Bernardo Osuna - OSUNA
Chuck Zito- ZITO
Charles Hatcher - HATCHER
David Bostice - BOSTICE
David Defiagbon - DEFIAGBN
David DeMartini - DEMART
Jason Giambi - JGIAMBI
Joe Mesi - BAILEY
John Botti - JBOTTI
Junior Seau - JRSEAU
Muhammad Ali - SBATISTE
Owen Nolan - OWNOLAN
Ray Austin - AUSTIN
Steve Francis - STEVEF
Trevor Nelson - NELSON

L

LE MANS 24 HOURS
Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2
Bonusové materiály
Stiskněte v hlavním menu
←, △, →, △, ↓, ○, ✕
Fire Reaver
Přerušte hru, podržte R1 a stiskněte ↓, ○, △, ↑, →, ○

LEGENDS OF WRESTLING
Zpřístupnění všech postav
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, △, △, □

M

MADDEN NFL 2001
Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MAX PAYNE
Osm Painkiller Pillů
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, △, ○, ✕, □
Všechny zbraně a plná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, △, ○, ✕, □
Nekonečná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R1, R2, △, □, ✕, ○
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2. Po každém automatickém uložení se musí kód zadat znovu.
Výběr úrovně
Začněte hru a doběhněte až do podzemky. Stiskněte SELECT, vraťte se do hlavního menu a stiskněte ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ○.

MDK2 ARMAGEDDON
Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte L2 a R2 a stiskněte □, ○, △ a □. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte L2 a R2 a stiskněte ○, ✕, ○, ✕. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING
Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

METAL GEAR SOLID 2 DEMO
Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stiskněte a podržte R1 pro zazoomování. Snake ji políbí!
Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

N

NBA HOOPZ
Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - □, x3, ✕, ○ x2, ↑
Malé hlavy - □ x3, ✕ x3, ←
Pláž - ✕ x2, ○ x3, ←
Ulice - □ x3, ✕ x2, ←

NHL 2001
Super útočník
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Peter Forsberg nebo Jaromir Jagr.
Super obránce
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Sandis Ozolinsh nebo Chris Pronger.
Super brankář
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Patrick Roy, Dominik Hasek nebo Ed Belfour.
Chlápek
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Bruce Willis. Komentátoři ho budou nazývat „Dude".

O

ONI
Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, L3, R3, R2, L1.
Nesmrtelnost
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, R3, L3, R3, ○.
Neomezený Phase Cloak
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, L1, R3, R2, L3.
Mód rotačních kulometů
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, L2, L2, L1, L3.
Antigravitační rukavice
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, R3, L3, ○, □.
Smrt jednou ranou
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, L3, R3, ○, □.
Výběr postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, L2, L2, L2, L2.
Vyhublé postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, R3, □, ○, L3.
Velké postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, R3, □, ○, L3.
Velké hlavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte R2, L1, L2, □, ○, □, START, □, ○, START.

ONIMUSHA: WARLORDS
Bonusový oblek pro Samanosuka
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Samanosuke bude nacpaný v pandím oblečku, kterému můžete tlačítkem R2 otevírat/zavírat hlavu.
Bonusový oblek pro Kaede
Dokončete hru se všemi Flourity a hodnocením S a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Kaede bude oblečená v dračím oblečku.
FMV sekvence z Onimusha 2
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. V položce New game vyberte „Special Report".
Minihra Oni Spirits
Dokončete hru se všemi 20 Flourity a uložte si vygenerovanou pozici. Po projití všech 20 pater získáte do nové hry neomezenou munici, Bishamon Sword a další bonusy.
Lehká obtížnost
Začněte novou hru a zemřete do patnácti vteřin. Při obtížnosti Easy nelze získat hodnocení S.
Bishamon Ocarine
Po použití Evil Plate si promluvte s vousáčem zamotaným do látky a nechejte se přenést do světa Dark Realm. V posledním 20. patře najdete v truhle bonusový předmět Bishamon Ocarine
Bishamon Sword
Po poražení Marcelusse v Demon Realm jděte do místnosti s manovou fontánou a u blokovaných dveří použijte Bishamon Ocarine.

OPERATION WINBACK
Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte △ a stiskněte START
Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, R2, L2, R1, L2, △, ○, △, ○. Podržte L1 a stiskněte START
Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L2, R2, L2, R2, ○, △, ○, △. Podržte L1 a stiskněte START
Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ○ a stiskněte START

ORPHEN: SCION OF SORCERY
Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

QUAKE 3: REVOLUTION
Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + SELECT a stiskněte ✕, ○, □, △, ✕

P

PROJECT EDEN
Cheat mód
Najeďte do menu týmů a podržte SELECT. Na levé an. páčce stiskněte ↑ a třikrát s ní opište 360° po celém obvodu ve směru hodinových ručiček. V pravém dolním rohu se objeví ikona cheatového menu.

R

RAYMAN 2: REVOLUTION
Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte L2, R2, L2, R2, L2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC REVENGE PRO
Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, L2, R1, R2, ○, □
Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, □, ○
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

READY 2 RUMBLE: ROUND 2
Zpřístupnění všech postav a dresů
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
Zpřístupněný Freak E. Deke a Michael Jackson
V obrazovce výběru boxera stiskněte 13x R1, R2, 10x R1, R2
Hoooodně pomalý boxer
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, 19x R1, R2.
Více pohledů kamery
V obrazovce výběru boxera stiskněte 20x R1, R2, R1, R2, 21x R1, R2, 18x R1, R2, 9x R1, R2, 14x R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, R2
Prázdninové oblečení
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, →, ↑, 8x R1, R2, 4x L1, R2
Všechny tréninky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, ↑, ↓, ↑, 20x R1, R2
Režim velkých hlav
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Odemknutí všeho
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, 5x R1, L2
Rychlejší hra
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, 5x R1, R2
RUMBLE na prvním levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Plný ukazatel RUMBLE
Zapauzujte hru a zadejte L2, R1, L1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓
RUMBLE na druhém levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, L2
Nastavit Vánoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Velikonoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Halloween jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Independence Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Nový rok
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Ring St. Patrick's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Ring Díkůvzdání
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Valentine's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Začátek ve finálovém zápase
V obrazovce výběru boxera stiskněte R2, ↓, →, ↑, ←, 6x R1, R2, R1, R1, R2
Odemknutí šampionských trenek
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, 20x R1, R2
Prohlédnutí titulků
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, →, ↓, R1, R2
Hubeňouři
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Tlusťoši
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2
Velké boxerky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ↑, ↓, R1, R2.
Zombíci
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2

RESIDENT EVIL CODE: VERONICAX
Další varianta Chrisse
Dohrajte Battle mód za Weskera
Battle mód
Dohrajte hru s libovolnou obtížností a hodnocením.
Pohled první osoby v Battle módu
Dohrajte hru s obtížností Normal nebo Easy a hodnocením
Nekonečný raketomet
Dohrajte hru s hodnocením A. Začněte hru z uložené pozice a raketomet najdete hned v první bedně
Další variace Claire v Battle módu
Dohrajte Battle mód za Jill.
Hraní Battle módu
za Steva Burnsida
V druhé části najdete v podzemí Gold Lugers (zbraně)
Zastavení času
Podržte L1 a stiskněte START. Při tomto zapauzování neubíhá čas
Odemknutí Hunka
Dohrajte Battle mód na normální obtížnosti za méně jak tři a půl hodiny. Rovněž musíte sebrat všechny dokumenty, co lze v průběhu sebrat.
Odemknutí raketometu v Battle módu
Dohrajte se všemi postavami Battle mód s hodnocením „A"
Odemknutí Weskera v Battle módu
V inkubační laboratoři seberte ze země Weskerovy brýle, nebo dohrajte Battle mód za Steva

RIDGE RACER V
Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako první, čímž se vám otemknou extra režimy.
Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!
Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

ROBOT WARS
Zpřístupnění všeho
Jako jméno zadejte JPEARCE

S

SHADOW OF MEMORIES
Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.
Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000. Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER
V hlavním menu označte options a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy, úkoly a prkna
Podržte R2 + → a stiskněte △, □, △, ○, △
Výběr úrovně
Podržte R1 + → a stiskněte △, □, △, ○, △
Status na maximu
Podržte L1 + → a stiskněte △, △, ○, △
Všechny FMV sekvence
Podržte R1 + ← a stiskněte △, △, ○, △

Všechny cheaty
Podržte L2 + ← a stiskněte △, ○, ✕, □

SILENT HILL 2

Extra menu
Stiskněte v menu L1+L2

SILENT SCOPE

Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...
Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměrovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.
Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.
Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ○. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.
Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ✕, →, ←, →, ←, ○, ✕, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE

Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ○
Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ○, ✕, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Tři kredity
Dohrajte hru 16x
Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x
Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

SIMPSONS ROAD RAGE

V options podržte L1+R1 a namačkejte následující kombinace
Apuovo vánoční auto
△, △, ○, △
Bartův „Frankenstein Soap Racer"
△, △, ○, ✕
Atomový autobus
△, △, □, ✕
Červená bedna
△, △, □, ○
Noc
✕, ✕, ✕, ✕
Autíčko s limonádou p. Burnse
△, △, □, □

SKY ODYSSEY

Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.
UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.
ME-262
Dohrajte Adventure režim.
Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.
Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ✕, △, R1, R2 + L2.
Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ○, L1, R2 a SELECT.

SMUGGLER'S RUN

Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R1, R2, L1, L1, L2.
Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R1, R1, L2, R2, R2.
Vypnutá gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, L2, R2, →, →, →.
Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

SMUGGLER'S RUN 2: HOSTILE TERRITORY

Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost -
R1, L1, L1, L2, L1, L1, L2.
Světlejší auta -
L1, R1, R1, L2, R2, R2.

SPY HUNTER

FMV sekvence z průběhu vytváření hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo MAKING a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence seriálové znělky
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo GUNN a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
Saliva: tvé nakažení
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SALIVA a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence o navrhování hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SCW823 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence zkušebního spuštění
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo WWS413 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

SSX

Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ✕, □, △, ○.

Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, □.

SSX TRICKY

Mix Master Mike:
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ✕, ✕, →, ✕, ✕, ↓, ✕, ✕, ←, ✕, ✕, ↑.
Prkno Mallora (pouze pro Elise)
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ✕, ✕, →, ○, ○, ↓, △, △, ←, □, □.
Lepivé prkno
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte □, □, →, △, △, ↓, ○, ○, ←, ✕, ✕, ↑.

STAR WARS: STARFIGHTER

Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME
Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF
Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW
Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS
Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES
Skicy
Jako kód zadejte PLANETS
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD
Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL
Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM
Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON
Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES
Titulky
Jako kód zadejte CREDITS
Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR.
Tlačítko SELECT přepíná kamery

STATE OF EMERGENCY

Nesmrtelnost
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, ✕
Silnější postava
Při hře stiskněte L1, L2, R2, R1, □

STREET FIGHTER EX 3

Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.
Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb:
Bronzová: Sakura je hlasatel.
Stříbrná: Odemknete Bisona 2.
Zlatá: Odemknete Evil Ryu.
Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

SUNNY GARCIA SURFING

V titulní obrazovce podržte L1+R1 a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy
←, ○, ↑, →, ○, ←, ←
Všechna prkna
←, ○, ↑, ↓, ○, ←, ↓, ○, ✕

SUPERCAR STREET CHALLENGE

Furasshu-sama
Na obrazovce výběru automobilu zadejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, ✕

T

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Bonusový kostým pro Armor Kinga
Dohrajte Arcade za Armor Kinga a při výběru bojovníka ho vyberte tlačítkem START
Bonusové postavy
Dohrávejte režim Arcade a postupně se vám zpřístupní Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger/Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, P-Jack, Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel, and Unknown
Galerie
Vybojujte Devila
Bonusová FMV sekvence Ling
Dohrajte Arcade za Ling, pak jí označte tlačítkem START a znovu dohrajte Arcade. Pak získáte její školní oblečení.
Hra za Anděla
Označte Devila a stiskněte START
Hraní za Zlatého Tetsujina
Vyhrajte ve Versus deset zápasů
Hraní za Mokujina
Označte Tetsujina a stiskněte ✕
Hraní za Tigera
Označte Eddy Gorda a stiskněte START
Vítězná póza
Po skončení zápasu podržte některé z tlačítek pro úder
Režim Tekken Bowl
Vybojujte Ogra
Jukebox v režimu Tekken Bowl
Udělejte v Tekken Bowl skore 200 bodů
Režim Theater
Jednou dokončete hru

THEME PARK: ROLLER COASTER

Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ✕, ○.
Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○.
Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

THUNDERHAWK: OPERATION PHOENIX

Výběr úrovně
Najeďte do voleb a nastavte následující: Vibrace 1, zvukové efekty a hudba 0. Pak podržte L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○ a objeví se nápis „Spooky Cat". V hlavním menu si pak můžete šipkami vybrat misi.

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.
Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.
Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a △ pro rychlý posun vpřed.

TIME CRISIS 2

Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.
Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.
Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).
Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.
Nekonečné munice
Dokončete Story třikrát.
Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.
Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shoot Away 2 Retro režimu.
Nekonečné kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečné pokusů.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Master kód
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo backdoor.
Všechny FMV sekvence
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo peepshow.
Všechny úrovně
Jako heslo napište ROADTRIP

TOP GEAR DEVIL

Zadejte následující kódy v hlavním menu:
Všechna města: △, L1, △, L1, △, R1
Všechna auta: △, L2, △, R2, △, L2, △, R2
Všechny bonusové levely: △, L1, △, R1, △, L2, △, R2
Vyhrajte single player hru: △, L2, △, R2, △, L1, △, R1
Přeskočení úrovně: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
Nekonečný čas a pokračování: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

TWISTED METAL: BLACK

Následující cheaty zadejte přímo ve hře (bez pauzování!). Nejprve je třeba podržet L1 + R1 + L2 + R2, pak zadejte kódy.
Nesmrtelnost -
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Nekonečné energie -
→, ←, ↓, ↑
Mega Machine zbraně -
✕, ✕, △
Zabití jednou ranou - ✕, ✕, ↑
God mode - ↑, ✕, ←, ○

U

UNREAL TOURNAMENT

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ○
Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, ○, ←, →, ○, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ○, ○, ○, →, ←
Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ←, ○, ○, →, ←, ✕
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ○, →, □, →, ←
Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte ○, ○, ○, ↑, ↓, ↓, ↑, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.
Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte □, □, ○, ○, □, □, ○, ○ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

W

WACKY RACES

Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter ChaetCode a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.
Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

WILD WILD RACING

Cheat mód
V obrazovce voleb podržte □ a stiskněte ↑, ○, ↓, ○, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

WIPEOUT FUSION

Odemčení všech závodů
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ✕, ↑, ○, ↑, ○.
Neomezená munice
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ○, ✕.
Nezničitelné štíty
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ↑, □, □, □.
Lodě „retro"
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ✕, ○, ↑, □, ✕.
Zvířecí lodě
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ○, ○, ↑, ✕.
Rychlé lodě
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↙, ✕, ✕, ✕, ↑.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Kódy zadávejte zvolením položky Extra v hlavním menu, poté volbou Codes.
Lepší akcelerace a vyšší rychlost
EVOPOWER
Upravený komentář HELIUMAID
Auta bez podvozku THATSSTUPID
Létající auta v replay FLOATYLIGHT
Kamera seshora DOWNBELOW
Otočená kamera ONTHECEILING
Podvodní grafika WIBBLYWOBBLY
Psychedelická grafika
IMGOINGCRAZY

X

X-SQUAD

Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte ○, ○, ○, ○, △, □, □, □, □. Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

Z

Z.O.E.: ZONE OF THE ENDERS

Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, R1, R1, L1, R1, L2, R1.
Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte ○, ✕, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

Příští měsíc

KOMPLETNÍ NÁVODY

PS2 HERDY GERDY
PS2 STATE OF EMERGENCY
PS2 BALDUR'S GATE
PS2 HALF-LIFE
PS1 FINAL FANTASY VI
PS1 PANZER FRONT BIS
... a celá řada dalších!

PLUS! VŠECHNY NOVÉ CHEATY, ZÁPLAVA TIPŮ A TRIKŮ A SAMOZŘEJMĚ I ŘEŠENÍ VAŠICH NOVÝCH ZÁKYSŮ. A TENTOKRÁT, TENTOKRÁT SE OPRAVDU TĚŠTE NA SOUTĚŽ! HURÁ!

I V ŠESTÉM ČÍSLE TIPSTATIONU NALEZNETE ALESPOŇ DESET KOMPLETNÍCH NÁVODŮ!

Upozornění: Takový je alespoň náš záměr. Vyhrazujeme si právo na změnu obsahu. V každém případě to bude stát za to!

PS2 MAXIMO

6. ČÍSLO TIPSTATION V PRODEJI OD 26. DUBNA

TipStation

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegapublishing.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Lukáš Kolínský, Jakub Holý, Alena Kirilovizcová

Jazyková úprava:
Alena Kirilovíczová

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, David Voska

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
TipStation
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:

Náklad:
10 000 kusů

Cena výtisku:
85 Kč, 139 Sk
ISSN: 1213 - 5607

VAŠE PŘÁNÍ JE NÁM ROZKAZEM

Napište si o návod. Zaškrtněte hry, o jejichž návod nejvíce stojíte, popřípadě je napište do volné kolonky - uveďte libovolný počet titulů. Návody, které si bude přát nejvíce čtenářů, zveřejníme v následujícím čísle TipStation.

PLAYSTATION 1
- ❑ Alien Resurrection
- ❑ Alundra 2
- ❑ Ape Escape
- ❑ Crash Bash
- ❑ Crash Team Racing
- ❑ David Beckham Soccer
- ❑ Digimon World
- ❑ Emperor's New Groove
- ❑ Final Fantasy IX
- ❑ Grandia
- ❑ Medal of Honor 2: Underground
- ❑ Men In Black: Crashdown
- ❑ NHL 2001
- ❑ Rainbow 6: Rogue Spear
- ❑ Resident Evil 2
- ❑ Spyro: Year of the Dragon
- ❑ Tekken 3
- ❑ Tomb Raider 3
- ❑ Tomorrow Never Dies
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ Worms World Partz
- ❑ WWF Smackdown! 2

PLAYSTATION 2
- ❑ AirBlade
- ❑ Crash Bandicoot
- ❑ Crazy Taxi
- ❑ Drakan
- ❑ Escape From Monkey Island
- ❑ Ecco the Dolphin
- ❑ FIFA 2002
- ❑ Fur Fighters
- ❑ Half-Life
- ❑ Giants: Citizen Kabuto
- ❑ MDK 2 Armageddon
- ❑ NHL 2002
- ❑ No One Live Forever
- ❑ Operation Winback
- ❑ Project Eden
- ❑ Red Faction
- ❑ Sky Odyssey
- ❑ Star Wars: Starfighter
- ❑ Summoner
- ❑ SSX
- ❑ SSX Tricky
- ❑ Theme Park World
- ❑ Timesplitters
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ Twisted Metal: Black
- ❑ Unreal Tournament
- ❑ Virtua Fighter 4
- ❑ Wipeout Fusion
- ❑ Zone of the Enders

Zapomněli jste na následující hry!

Sem s návodem na: .....

.....

Můj názor na TipStation!

Musíte ještě zlepšit: .....

.....

Jméno: .....

.....

Adresa: .....

.....

No.1 PRO PLAYSTATION®2

PSM2

ČÍSLO #3 V PRODEJI OD 27. BŘEZNA!

STUNTMAN

Masivní pohled na jednu z nejočekávanějších her tohoto roku! Tvůrci úspěšné série *Driver* vtrhli do Hollywoodu. Staňte se kaskadérem!

RECENZE

Exkluzivní recenze nejnovějších titulů včetně *Virtua Fighter 4*, *Herdy Gerdy* a *Maximo*. Celkem přes 30 stran nelítostných recenzí!

ODHALENÍ

Přečtěte si o všech podstatných chystaných PS2 projektech včetně *Medal of Honor* a *Onimusha 2*. Exkluzivní obrázky a informace.

PlayStation

Svět her

Presto·CS COMPUTER

PlayStation.2

Kompletní ceník Vám zašleme zdarma.

Více než 500 titulů her pro PlayStation 1 a 2. Za dobré ceny.

Ukázka z nabídky her pro PlayStation 1

Italian Job
998,-

Spiderrnan 2
1.398,-

Black & White
tel.

LMA Manager 2002
1.398,-

World S. Police Ch.
1.098,-

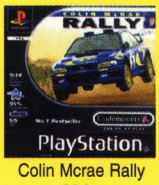
Harry Potter
1.398,-

Monsters, Inc.
1.188,-

Need for Speed 4
498,-

Destruction Derby 3
748,-

GTA 2
588,-

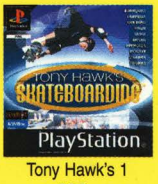


Colin Mcrae Rally
498,-

Soulreaver
498,-

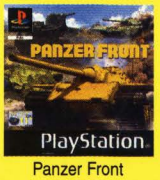
Cool Boaders 4
748,-

Syphon Filter 3
1.398,-



Tony Hawk's 1
498,-

Driver
588,-

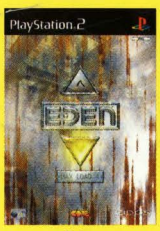


Panzer Front
1.498,-

Moto Racer 2
498,-

Ukázka z nabídky her pro PlayStation 2

Metal Gear Solid 2
tel.



Eden
1.498,-

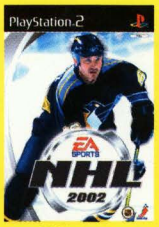
Headhunter
1.698,-

FIFA 2002
1.998,-

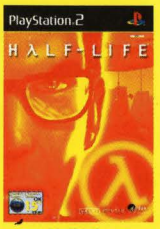
Ace Combat 4
1.698,-

Mummy Returns
1.198,-

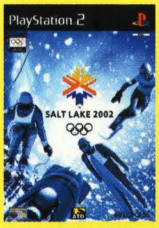
Monsters, Inc.
1.598,-



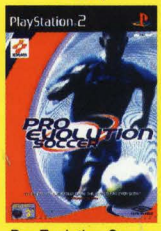
NHL 2002
1.898,-



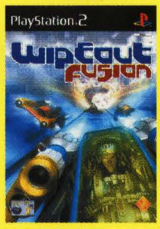
Half-Life
1.998,-



Salt Lake 2002
1.898,-



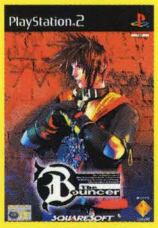
Pro Evolution Soccer
1.875,-



Wipeout Fusion
1.698,-

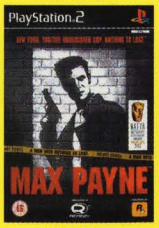
Silent Hill 2
1.998,-

Silent Scope 2
1.198,-



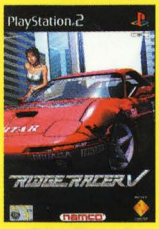
Bouncer
1.198,-

Age of Empires II
1.998,-



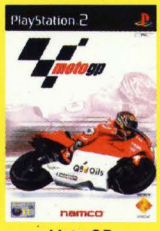
Max Payne
1.998,-

Devil May Cry
1.998,-



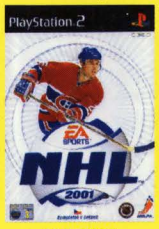
Ridge Racer 5
998,-

F1 Championship
898,-

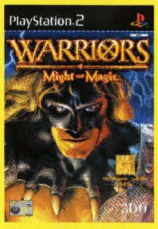


Moto GP
998,-

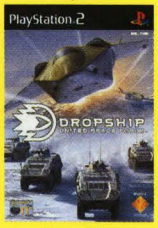
Rumble Racing
898,-



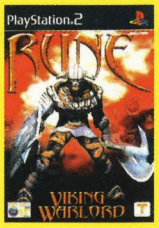
NHL 2001
898,-



Warriors Might & Magic
998,-



Drop Ship
1.698,-



Rune
1.198,-

Gungriffon Blaze
898,-

Zasíláme také na dobírku do 24 hodin. Volejte 02 / 22 31 35 57, 24 23 25 95

Poštovné při objednávce nad 600 Kč neúčtujeme! Na veškeré zboží poskytujeme záruku.

ADRESY PRODEJEN Presto CS. SVĚT HER pondělí - pátek: 9.30 - 18.00, sobota: 9.30 - 14.00

Hry na Playstation a PC CD-ROM:

- Zlatnická 4, Praha 1, 110 00 - tel. 02 / 22 31 35 57
- pasáž Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (vstup i z Václav. nám. pasáží Jalta) - tel. 02 / 24 23 25 95

Hry pouze na Playstation:

- Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metra Dejvická)
- Truhlářská 18, Praha 1, 110 00

kupón **METAL GEAR SOLID 2**
dobrá cena
český manuál
dárek zdarma